

News - 15/07/08 – Waraichi
Une interview avec Vincent Jouillat...

Une Interview avec Vincent Jouillat...



Voilà, c'est aujourd'hui qu'est publié l'entrevue unique que j'ai eu avec le fameux concepteur d'une série amateur Zelda, Vincent Jouillat. Qui, rappelons-le, n'a pas mis longtemps à se faire connaître, notamment grâce à ses deux jeux, « Return Of The Hylian » et « Oni Link Begins » et bientôt « Time To Triumph »...

Lors de cette interview, Vincent Jouillat a su garder le secret sur de nombreux points, mais voici ce que j'ai pu relever...

Waraichi : Bonjour Monsieur Jouillat, et merci de m'avoir accordé cette audience.

Vincent Jouillat : C'est tout naturel. Posez moi vos questions.

Waraichi : Bien. Parlez moi des grandes nouveautés présentes dans votre prochain jeu.

Vincent Jouillat : Uniquement sur 3T ?

Waraichi : Bien sur ! On suppose que les nouvelles versions de ROTH et OLB ne comporteront pas des surprises notoires, tandis que 3T, d'après ce qu'on dit, regorge de nouveautés...

Vincent Jouillat : Et bien détrompez vous, mon petit !

Waraichi : (Mon... Petit ? Mais pour qui il se prend celui là ?)

VJ : En effet, les nouveautés du moteur de 3T seront présentes dans les versions DX de ROTH et de OLB.

Warai : Je vois. Donc ces versions DX seraient un avant-goût de 3T ?

VJ : Exactement, les versions DX de ROTH et de OLB aideront les fans à patienter jusqu'à la sortie de 3T, mais permettront également de le débayer avant même qu'il ne sorte !

Warai : Une sorte d'os à ronger en quelque sorte.

VJ : Oui, mais un os de luxe alors...

Warai : Euh... Hem... Si vous voulez... Mr Jouillat, est-ce qu'il y aura une suite bien logique entre 3T et ses frères, comme ROTH et OLB ?

VJ : Ces 3 opus sont les composants d'une trilogie, narrant donc une même histoire chapitre après chapitre. 3T sera le dernier épisode de la saga.

Warai : Tout se finira donc dans 3T... Mais parlons des personnages à présent. On sait que bien évidemment Link sera de nouveau le héros de cette histoire. Mais, par exemple, Oni-Link refera-t-il son apparition dans 3T ?

VJ : Oni Link est la propriété de Nintendo, je ne peux donc pas en disposer à ma guise.

Warai : Evidement... Vos fans seront sans doute un peu déçus...

VJ : Et bien, Oni Link - onily pour les intimes - n'apporterait rien au scénario de 3T, il n'y aura donc pas sa place. Toutefois, il n'est pas exclu qu'il fasse son apparition dans 3T, sans réelle incidence.

Warai : Je vois. Dites moi Mr Jouillat, lors d'une conférence, vous nous avez dévoilé la signification de 3T ainsi que son logo. On pouvait voir en fond un ocarina. Cela signifie donc que l'Ocarina aura une place cruciale dans le jeu ?

VJ : Tout est relatif.

Warai : Sera-t-il l'objet d'une quête principale ?

VJ : Et bien disons que restitué dans le contexte, l'ocarina est le seul héritage de OLB, sans cet objet, le lien scénaristique entre OLB et 3T serait inexistant. Après outre le symbole, je vous laisse librement spéculer...

Warai : Le titre du jeu, « Time to Triumph », signifie « Il est temps de triompher » ou encore « L'heure du triomphe ». Cela démontre que 3T est bien la fin ultime de la saga, ou le titre a-t-il une autre signification ?

VJ : 3T contient un nombre élevé de jeu de mots et d'interprétation possibles que je vous laisse déterminer...

Warai : Sur les opus précédents, nous avons pu rencontrer des personnages plus ou moins important, tels que les Sages, Zelda ou encore Pit. Reviendront-ils dans 3T ? Bien sur, on suppose que Zelda sera là, mais qu'en est-il des autres ? Par exemple Pit, qui malgré son appartenance à OLB, fera-t-il un passage dans 3T ?

VJ : Je ne peux pas vous dire grand-chose pour l'instant car tout peut encore changer. Mais il est cependant très peu probable que Pit fasse une apparition dans 3T. D'ailleurs ça n'aurait aucun sens, c'était juste une guest star de OLB !

Warai : Et concernant les personnages principaux, la Princesse Zelda aura-t-elle un rôle plus important que dans les opus précédents ?

VJ : ... *rire*

Warai : Euh... On peut savoir ce qui vous fait rire monsieur Jouillat ?

VJ : Là... *hurmph*... Là encore... *Hpff*... Là encore, tout est relatif !...

Warai : Je vous prierai de vous tenir monsieur Jouillat, la caméra nous filme... Alors si vous pouviez retenir vos pulsions hystériques, ça nous arrangerait...

VJ : *Hem* Excusez-moi... Euh... Zelda sera plus présente dans ROTH et OLB mais... De là à dire qu'elle sera « importante » ! Whouahaha !

Warai : Bon, on verra ça plus tard... Maintenant une autre petite question : Est-ce des interactions poussées entre les personnages auront lieu ? J'entends par exemple escorter quelqu'un d'un endroit à un autre tout en le protégeant de divers monstres ou encore jouer avec un personnage autre que Link ?

VJ : Hmm... En gros, non. Link reste le personnage jouable, après s'il y a de bref passages avec des changements... Ce sera une surprise...

Warai : Beaucoup de surprises en perspective donc... Et du côté graphisme ? Des nouveautés ?

VJ : Comme pour OLB, principalement repiqué de ALTTP, mais chaque nouveau motif nécessaire sera bien sur créé.

Warai : Dans votre première news du 16 Avril, vous parliez de deux fins possibles...

Qu'entendez vous par là ?

VJ : Et bien... Une première fin, et heu... Une deuxième aussi...

Warai : Mais plus précisément ?

VJ : Euh... Finir le jeu pourrait débloquent de nouvelles choses dans le jeu sans doute.

Warai : Le joueur devra faire des choix qui influenceront sur l'avenir de leur aventure par exemple ?

VJ : Le joueur ? Faire des choix ? Tss, déjà qu'ils sont pas capables de... Euh, vous pouvez rayer ce que je viens de dire, s'il vous plaît ?

Warai : On verra... (Hé, hé). Comme notre interview touche à sa fin, parlons de l'équipe. Aura-t-il de nouveaux membres ? Qui reste dans l'équipe depuis OLB ?

VJ : Oh là... On est sûr de rien !... Lobalùz aide comme elle peut. Elle est ma conseillère particulière et je discute avec elle de chacun de mes choix. Par contre le titre de scénariste n'est actuellement pas justifié. Pour OGP (le nouveau graphiste), je suis sans nouvelles depuis un moment, de plus Harvestland pourrait reprendre part au projet donc bon... quant à Raiden, il bosse avec moi sur ROTH DX et OLB DX, puis devrait être un élément essentielle de la team pour 3T.

Warai : Je vois. Et bien merci infiniment pour ces informations monsieur Jouillat !

VJ : Mais ce fut un plaisir. Et bien sûr, de plus amples indices vous seront donnés au fur et à mesure de l'avancement du projet !

Warai : Très bien. Alors dans ce cas... « Wait and see » !