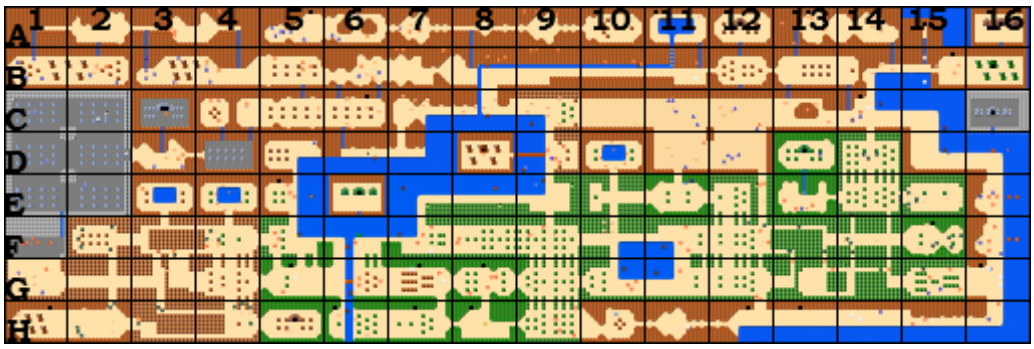
Quête 1

Avant tout je voudrai dire que ce jeu peut s'attaquer de toutes les manières possibles. A part le donjon 9, vous pouvez faire les donjons dans n'importe quel sens. En exemple, en 1986 une fois que je connaissais bien le jeu, j'attaquais directement au donjon 3, voir même le culot de rentrer dans le donjon 8 chercher le livre magique qui est très utile pour le bâton magique.
Donc je vais vous donner ma solution mais pas la plus suicidaire, mais une version qui pour moi facilite le jeu de cette première quête. Voilà on est parti et nous allons commencer par la présentation de la carte du monde et de ses secrets.

Carte du monde



Emplacement des donjons

*** D8. Donjon 1.**
*** D13. Donjon 2.**
*** H5. Donjon 3.**
*** E6. Donjon 4 (le radeau est obligatoire).**
*** A 12. Donjon 5 (depuis B12 il faut monter 4 fois).**
*** C3. Donjon 6.**
*** E3. Donjon 7 (jouer de la flûte pour faire apparaître l'entrée dans le lac).**
*** G14. Donjon 8 (brûler le seul arbre au milieu du chemin).**
*** A6. Donjon 9 (une bombe sur le rocher gauche).**

Liste des coeurs sur la carte

*** C13. Une bombe sur le rocher central.**
*** C16. Aller en D16 sur le ponton et avec le radeau.**
*** E8. Brûler le 5ème arbre depuis la droite.**
***F16. Il faut l'échelle.**
*** H12. Une bombe sur le 2ème carreau du mur, à gauche du passage nord.**

Les trois épées

*** H8. Première épée.**
*** A11. Deuxième épée (avoir au moins 5 cœurs de vie).**
*** C2. Pousser la 2ème tombe centrale depuis la droite (avoir au moins 12 cœurs de vie).**

Les fées

(Elles vous redonnent toute votre vie)

*** E4 et * D10**

Liste des magasins

Vendeuse de potion

Notez que pour les magasins de potion de vie (bleue et rouge) il faut posséder la lettre que le vieil homme vous donne et celui-ci se situe en * A15.
*** A5.**
*** A14. Poser une bombe.**
*** D4. Poser une bombe sur le mur au 2ème carreau à gauche de l'escalier de droite.**
*** E12. Dans l'allée est il faut brûler le 3ème arbre côté gauche et en partant du haut.**
*** G5.**
*** H9. Brûler l'arbre du bas à gauche.**

Vendeuse d'objets

Note : le chiffre à droite de l'objet est son prix en rubis.
*** A13. Bouclier/160. Clé/100. Bougie/60.**
*** B3. Poser une bombe.**
Bouclier/90. Gigot/100. Petit cœur/10.
*** C6. Bouclier/130. Bombe/20. Flèche/80.**
*** C7. Poser une bombe.**
Bouclier/90. Gigot/100. Petit cœur/10.
*** D5. Réveiller la statue centrale en haut.**
Clé/80. Bague bleue/250. Gigot/60.
*** E5. Bouclier/130. Bombe/20. Flèche/80.**
*** E7. Il faut brûler l'arbre de l'angle.**
Bouclier/90. Gigot/100. Petit cœur/10.
*** E11. Bouclier/130. Bombe/20. Flèche/80.**
*** E14. Brûler l'arbre en bas à droite.**
Bouclier/90. Gigot/100. Petit cœur/10.
*** F15. Bouclier/160. Clé/100. Bougie/60.**
*** G7. Bouclier/160. Clé/100. Bougie/60.**

Passages secrets

Tout d'abord il va falloir aller chercher le bracelet de force. Pour cela aller en * G2 et faire le code suivant : Nord, ouest, sud et ouest et aller jusqu'en * C5. Là réveiller la statue nord-est en la touchant et hop vous pouvez prendre le bracelet. Maintenant vous pouvez pousser les statues.

Lieux des 4 passages :

*** C4, * B14, * E10, * H10.**

Les rubis cachés

10 rubis
*** E15. Réveiller la statue de droite.**
*** F2. Brûler un arbre.**
*** F2. Brûler l'arbre du bas.**
*** F12. Brûler un arbre.**
30 rubis
*** B4. Poser une bombe.**
*** C9. Brûler un arbre.**
*** C14. Poser une bombe à droite de l'escalier.**
*** D14. Réveiller la statue de droite.**
*** E9. Brûler l'arbre au coin nord-est.**
*** G8. Poser une bombe au nord, face au passage sud.**
100 rubis
*** A16. En * B16 se mettre à droite de l'arbre possédant une entrée et monter au nord sur le mur.**
*** G3. Brûler l'arbre le plus haut sur la rangée de un seul arbre.**
*** G12. Brûler un arbre.**

Voilà, je ne présente pas ici, les endroits des jeux ainsi que ceux payants dû à la casse de la porte, car je les trouve complètement inutiles.

Je vais donc maintenant rentrer dans le vif du sujet.

.

Vous démarrez le jeu en *H8, rentrez dans la grotte et récupérez la toute première épée et sortez. Allez au nord et vers l'ouest pour pouvoir tuer des monstres qui vous donneront des bombes (en général ce sont les « moblin » bleu et les « octorok ») et en même temps ramasser des rubis (je m'en vais autour de la case *F4 car en *E4 il y a une fée). Dès que vous avez des bombes (le maximum à ce stade est de 8) allez en *G8 poser une bombe pour récolter 30 rubis. Sitôt 60 rubis vous pouvez aller en *G7 acheter la bougie bleue. Allez en *E7 et brûlez l'arbre qui fait l'angle et acheter le bouclier (ici c'est l'un des magasins les moins cher). Allez en *E8 et brûlez le 5ème arbre en partant de la droite et récupérez un cœur (je ne pense pas que la potion soit plus utile) ensuite allez récupérer deux autres cœurs en *H12 et *C3 ainsi que les 100 rubis de *G3 et *G12. Une fois que vous possédez 250 rubis aller en *D5, réveillez la statue en haut au centre et acheter la bague bleue qui augmente énormément la défense. Si vous comptez bien vous avez 6 cœurs alors allons chercher la 2éme épée en *A11 (avec 5 cœurs de vie cela suffit) et enfin la lettre en *A15 pour pouvoir acheter de la potion.

Voilà à ce stade vous êtes bien équipé et sans commencer un seul donjon, les boss n'ont qu'à bien se tenir.

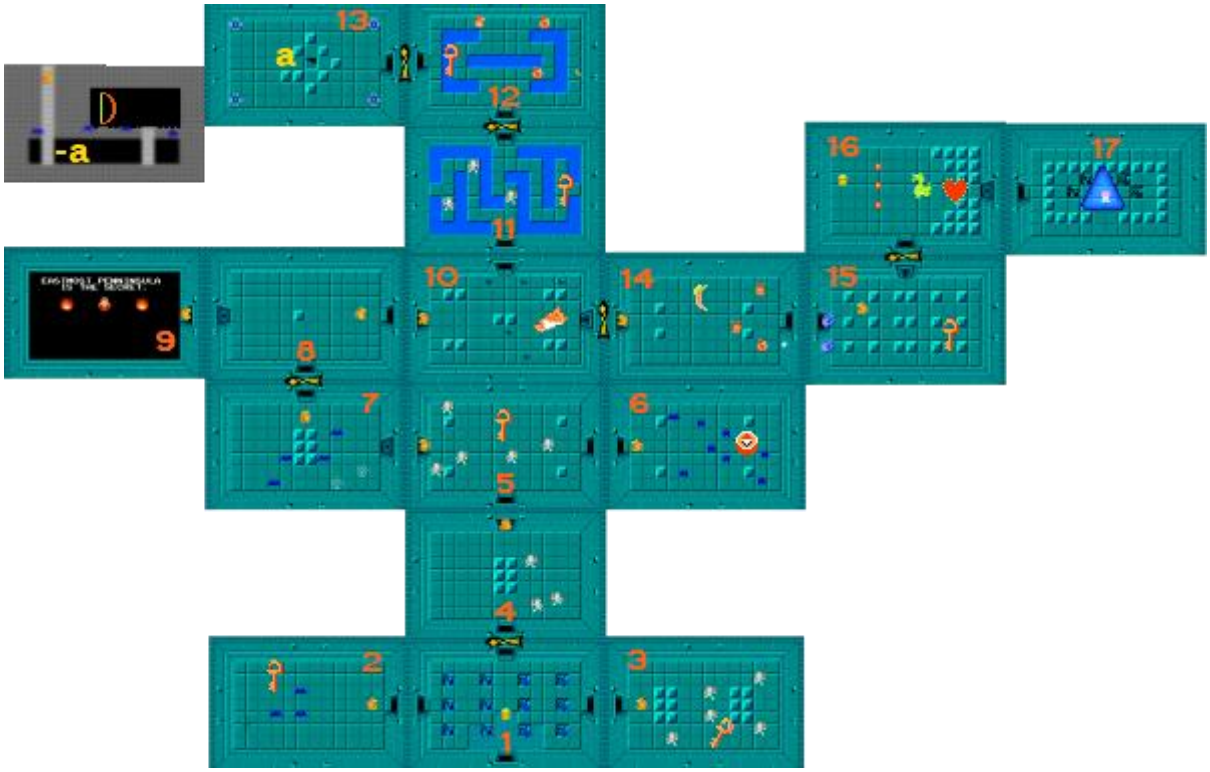
Vous pouvez toujours continuer la recherche de rubis avant, ce sera votre choix car il faudra pour plus tard acheter un « gigot » (le moins cher se trouve en *D5 (60 rubis)), ainsi que des « flèches » (80 rubis).

Donc là, allons en *D8 dans le premier donjon pour récupérer le premier fragment de la triforce.

Que dire sur ce donjon ? Pas grand-chose il est hyper facile surtout équipé comme vous l'êtes.

NOTE IMPORTANTE :
Les salles des donjons sont numérotées de façon à suivre un chemin logique du jeu. Ce qui ne sera pas le cas pour certains donjons avec ma vision lol.
Explication ; si vous voulez suivre le chemin de base des donjons, suivez les plans à la lettre.

Donjon 1

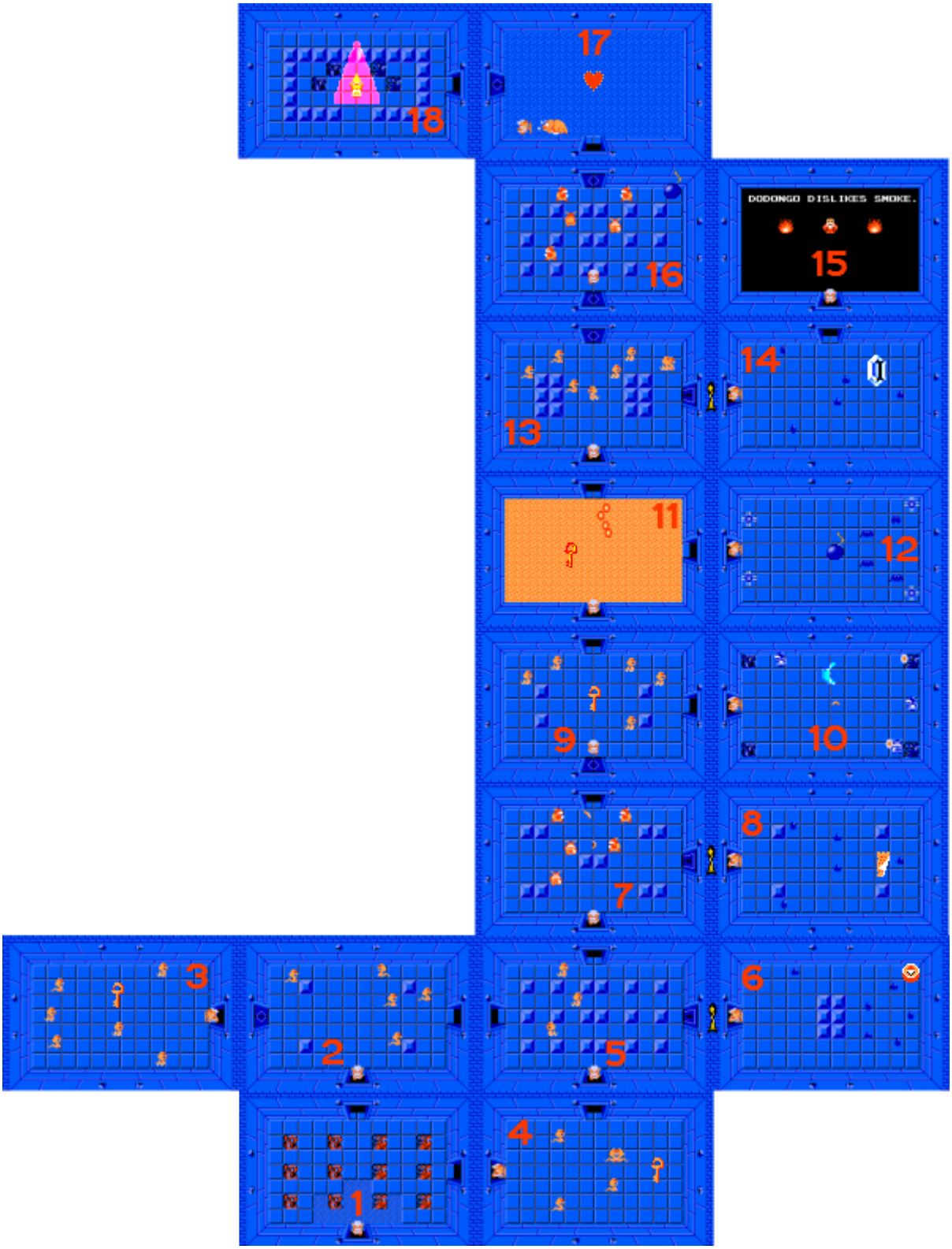


Aller en 2 tuer 3 chauves souris puis prendre une clé, puis 3 tuer le squelette avec une clé, revenir en 1 et porte nord et encore nord, salle 5 tuer les squelettes pour une clé, puis à droite en salle 6 pour récupérer la boussole, revenir en 5 et 7, 8 (pousser le bloc pour ouvrir la salle 9 un papy qui se répète à chaque fois que vous allez le voir) donc salle 10, récupérer la carte. Aller au nord en salle 11, il y a une clé sur un squelette et encore nord en salle 12, tuer les 3 « Goriya » prendre la clé et ouest dans la salle 13 où il y a un passage secret (faira attention au pics qui vous fonce desus). Pousser le bloc de gauche et aller chercher l'arc. Revenir en salle 10 puis salle 14, tuez les « Goriya » et prendre le boomerang, 15 une clé 'attention aux mains qui sortent des murs, 16 le boss.

Eviter ses boules de feu (si vous n'avez pas acheté le bouclier) et le frapper (avec la deuxième épée ce ne sera pas difficile), si vous avez tous vos cœurs pensez que vous pouvez le frapper à distance. Récupérer le cœur et salle 17 pour le premier fragment de la triforce.

Direction le donjon 2 en *D13.
Pensez que vous pouvez acheter des flèches maintenant.

Donjon 2



Note : vous pouvez éviter les salles 6, 8, 14 et 15 pour économiser 3 clés (pratique pour les donjons plus durs).

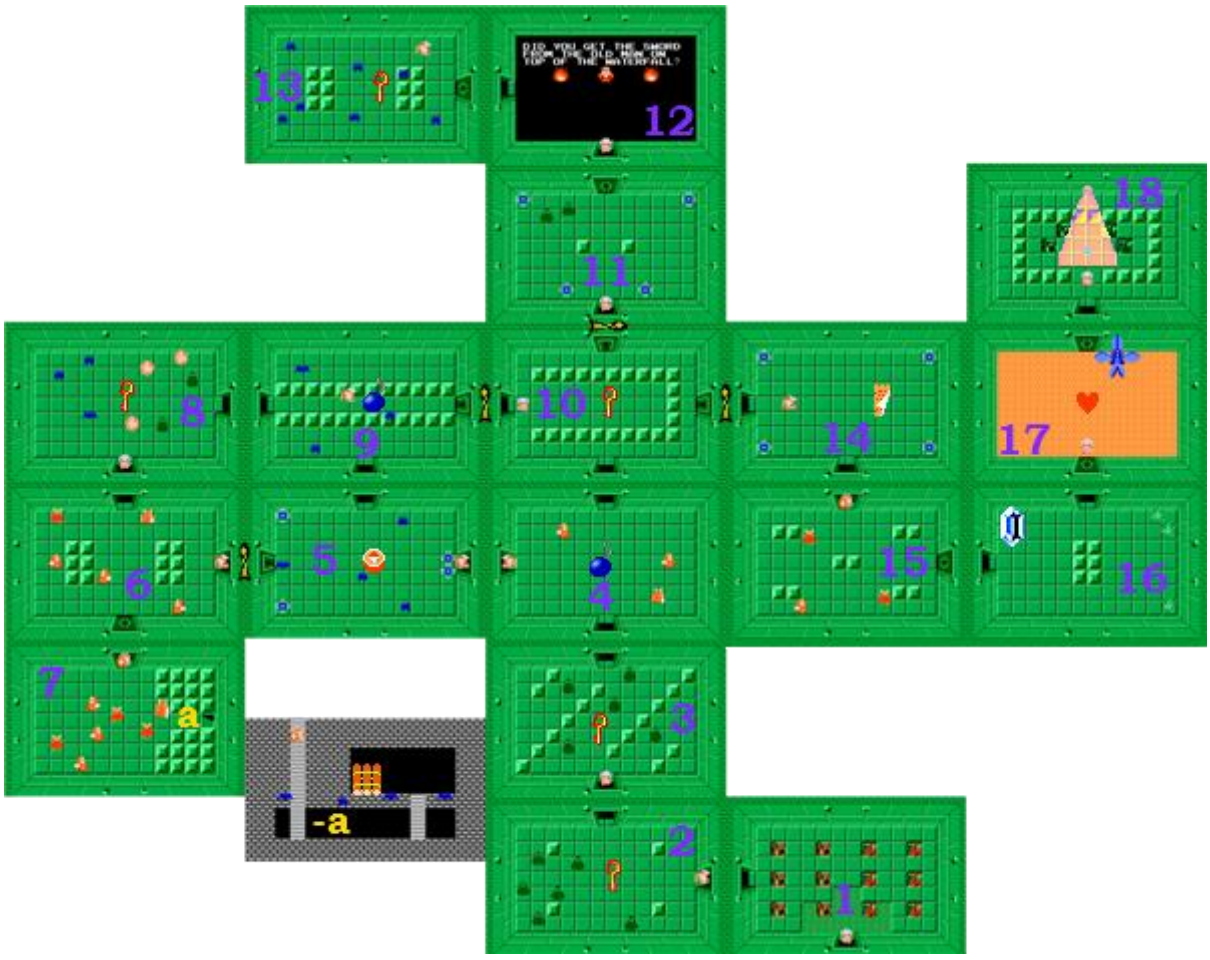
Aller porte nord, tuer les serpents pour ouvrir la porte ouest, prendre la clé puis revenir à l'entrée et salle de droite en 4, tuer les serpents, prendre la clé et nord 3 fois en salle 9. Tuer les serpents, prendre la clé et droite en salle 10. Il faut tuer les 3 « Goriya » bleues pour avoir le boomerang bleu. Revenir en 9 et nord. Tuer les 2 « Lanmola » pour une clé puis 13 où vous devez encore tuer les serpents pour la porte nord que vous prenez et on recommence avec les « Goriya » et nord, le boss.

Il faut juste se mettre face à sa gueule et dès qu'il est assez près lui faire avaler une bombe il va « gonfler » et dès qu'il « dégonfle » lui refaire avaler une bombe. Prendre le cœur et aller dans la salle suivante pour prendre le fragment de triforce.

Note.
A ce stade si vous m'avez écouté, vous possédez 4 clés au lieu d'une.

Direction le donjon 3 en *H5.
Faire des emplettes, si nécessaire.

Donjon 3



Note : vous pouvez éviter la porte entre la salle 9 et 10 et les salles 11, 12 et 13 (sans aucun intérêt à mon sens)

Aller en salle 2, une clé (tuer des blobs rapporte en général) puis salle 3, tuer les blobs pour une clé puis nord (laisser tomber les 3 chevaliers rouges sauf si vous avez besoin de bombes. Il faut les tuer de côté, de dos ou avec plusieurs bombes) donc ouest en salle 5, prendre la boussole et aller en salle 6, là il faut les tuer pour ouvrir la porte sud et en salle 7 se retrouver avec un paquet de chevaliers rouges et accéder au passage secret qui amène au radeau. Une fois celui obtenu revenir en salle 6 et nord pour une clé. Prendre porte sud et revenir en salle 4 puis nord. Tuer les 3 blobs pour une clé et porte est. Ici vous pouvez récupérer la carte puis sud où il faut tuer les chevaliers pour pouvoir aller en salle 16, ici pour 5 rubis tuez les ennemis et nord dire bonjour au boss.

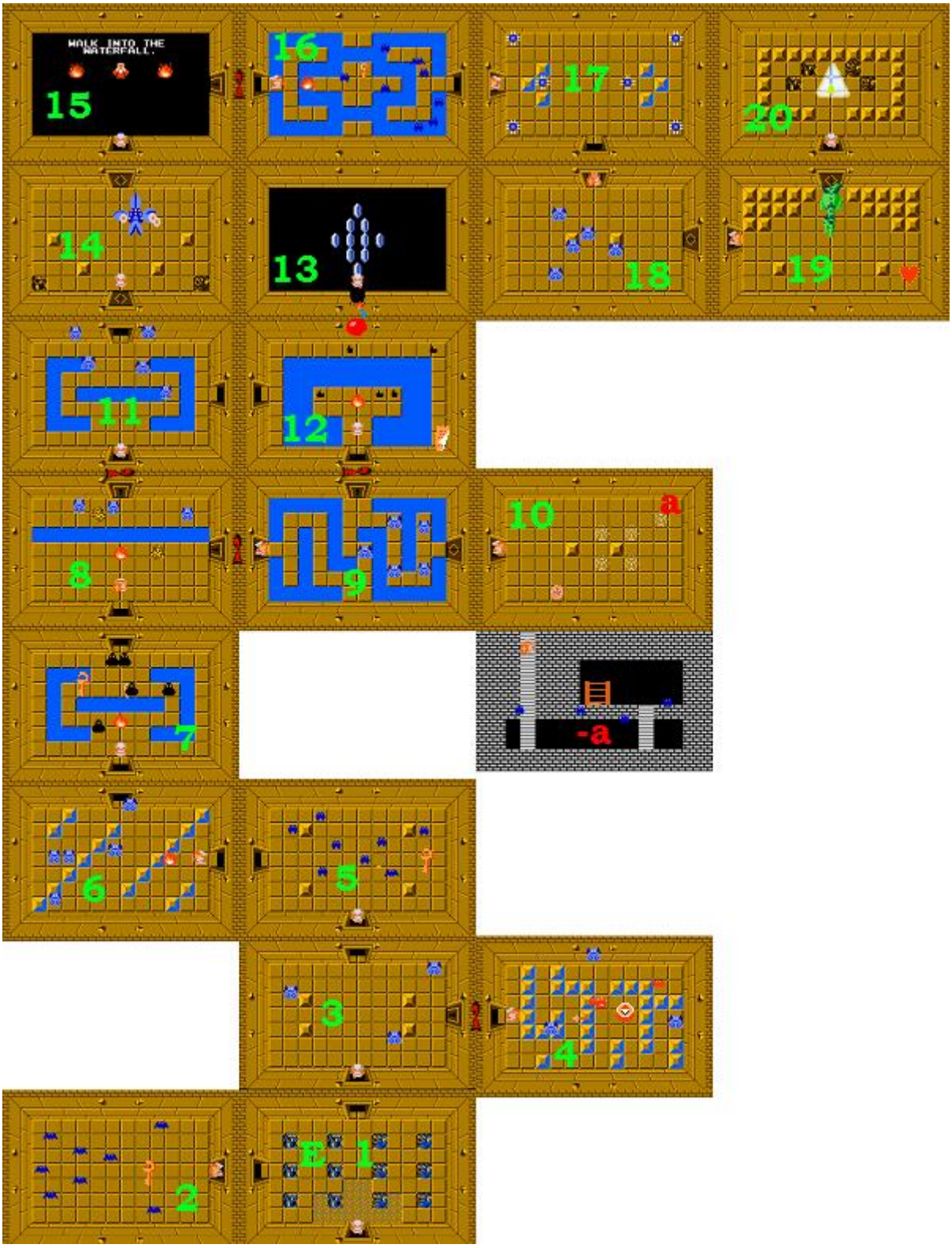
Il est très sensible aux bombes. Bien placée sous son ventre une bombe peut le détruire en un seul coup. Sinon lui faire perdre une partie de son corps mais hélas plus il est touché plus il est rapide. L'une bombe peut le détruire en un seul coup. Sinon lui faire perdre une partie de son corps mais hélas plus il est touché plus il est rapide. L'épée est donc aussi utile si vous n'y arrivez pas du premier coup. Une fois fait prendre le cœur et aller chercher le fragment de triforce.

Note.
A ce stade si vous m'avez écouté, vous possédez 6 clés.

Vous pouvez aussi aller chercher le cœur en *C16 donc rendez vous en *D16, aller sur le ponton et hop.

Direction le donjon 4 en *E6.

Donjon 4



Note : vous pouvez éviter la porte entre la salle 3 et 4 (c'est la boussole) et la porte entre la salle 9 et 12.

Aller en salle 2, tuer les chauves souris pour une clé, puis revenir et salle 3 (ne pas s'occuper des démons qui avec la deuxième épée se transforment en deux chauve souris rouges) donc monter en 5, prendre la clé puis ouest en salle 6. Il fait noir donc servez vous de la bougie et allez au nord en salle 7 (ici aussi les démons ne servent à rien), là tuer les blobs pour une clé et nord en salle 8, prendre directement à droite et là dans la salle 9 il faut les tuer pour ouvrir la porte est (la porte nord fermée à clé ne sert à rien). Aller donc en salle 10 et là tuer les deux blobs et ce que j'appelle des matelas (mangeurs de boucliers, donc rester à distance) et pousser le bloc de gauche pour aller chercher l'échelle. Revenir en salle 8 et directement nord en salle 11 et aussitôt à droite en 12, attention il fait noir et des petits blobs se promènent, prendre la carte et mettre une bombe au milieu du mur nord pour prendre quelques rubis et revenir en salle 11 et là nord. Dans cette salle 14 on retrouve notre boss précédent, tuez le et nord puis est en salle 16 où il fait noir. Prendre la clé et est en 17. Ici, il fait noir et le seul danger c'est les pics dans les 4 coins. Aller au sud puis tuer les démons et pousser le bloc de gauche pour la porte est qui mène en salle 19 chez notre cher ami le dragon à 2 têtes ....le boss.

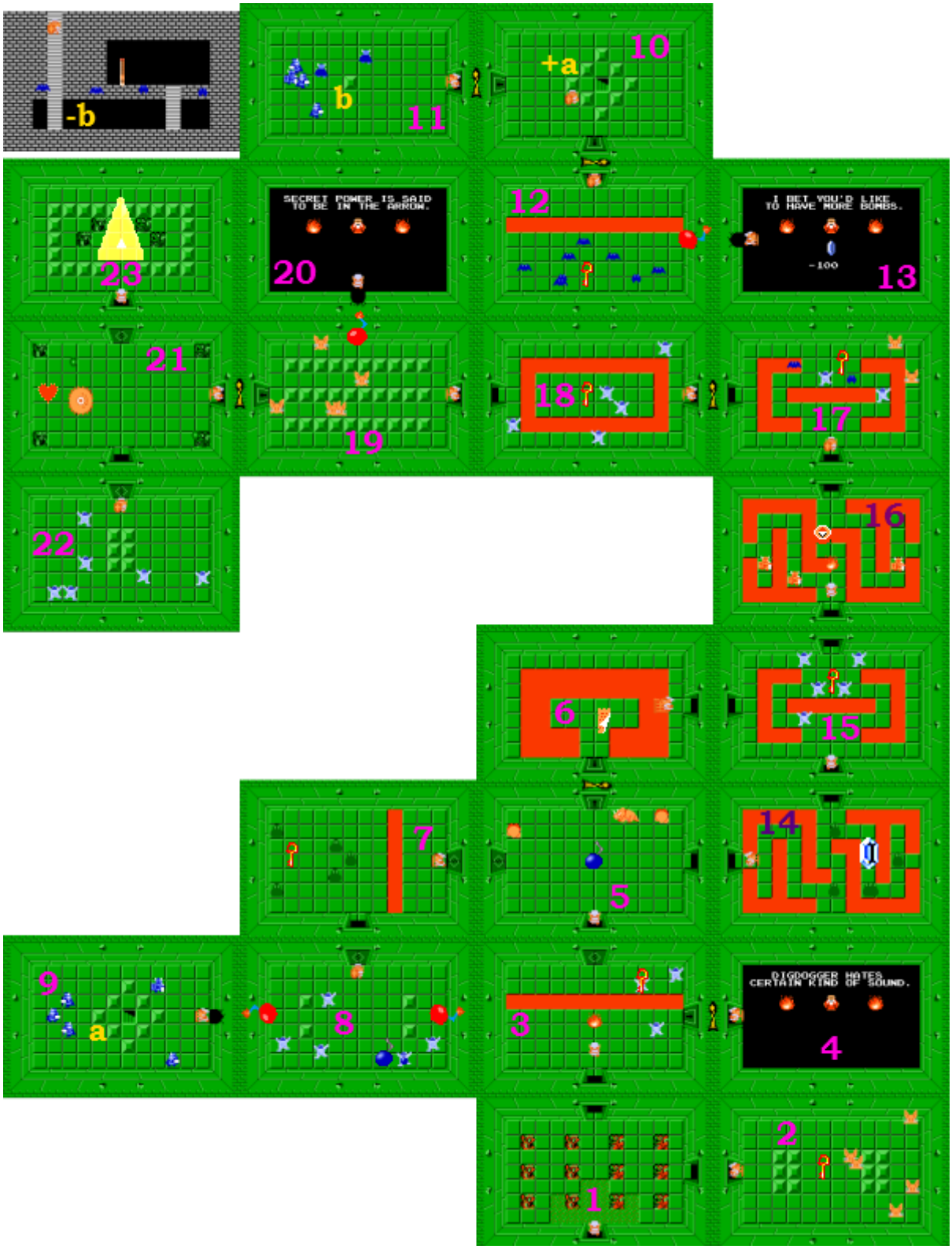
Il faut éviter ses boules de feux et lui taper dans les têtes. Dès qu'une tête est coupée elle devient une tête spectrale et peut vous blesser. Donc si vous avez tous vos cœur , travailler le à distance sinon approchez vous et surveillez vos cœurs (la potion peut ici être utile). Prendre le cœur et aller chercher le fragment de triforce.

Note.
A ce stade si vous m'avez écouté, vous possédez 7 clés.

Vous devriez avoir 11 cœurs. Allez chercher celui situé en *F16, avec l'échelle prendre le coeur et donc 12 cœurs. Partons à la quête de l'épée ultime. Pour cela, rendez-vous en *G2, à cet endroit faire nord, ouest, sud, ouest. Une petite musique et hop on est en *G1. Faire 2 fois nord et aller au nord-est du cimetière en *C2. Là depuis le coin le plus au nord-est, compter 2 tombes vers le bas et 2 tombes vers la gauche, pousser la tombe et magnifique vous êtes bien armés. Aller au sud en *D2, prendre à droite 2 fois puis monter l'escalier à l'est puis à droite en *C5. Là réveiller la statue la plus au nord-est et prendre le bracelet de force (voir la présentation de la carte).

Direction le donjon 5 en *A12.
Rendez-vous en *B12 et monter 4 fois les mêmes escaliers et entrer dans le donjon. Il vous faut au moins 100 rubis car ils seront nécessaires pour augmenter votre sac de bombes.

Donjon 5



Note : vous pouvez éviter la porte entre la salle 3 et 4 et la porte entre la salle 5 et 6.

Aller à droite en salle 2 et tuer les chats (le mieux est avec l'arc), prendre la clé et revenir en 1 puis salle 3, il faut tuer les 3 momies pour une clé puis nord. Là il faut aussi tuer les 3 rhinocéros pour pouvoir aller à l'ouest en salle 7, tuer les blobs pour une clé. Aller au sud en salle 8, mettre une bombe sur les murs est et ouest (tuer les momies pour refaire le plein de bombe) et trou ouest. Ca se corse avec des chevaliers bleus à exterminer et prendre le passage secret. Nous voici en salle 10. Là extermination des chevaliers et passage secret pour prendre la flûte. Revenir en salle 10 et aller au sud, prendre la clé, mettre une bombe sur le mur de droite et si vous avez 100 rubis achetez le nouveau sac de bombe qui vous permet d'en porter 12. Revenir en salle 10, prendre le passage secret, salle 9 puis 8 et là passer par le trou est pour revenir en salle 3 puis 5 et de suite à droite et haut en salle 15. Tuer les momies pour une clé et haut. Ici 3 chevaliers rouge pour la boussole et haut en salle 17. Prendre la clé et ouest en salle 18 où il faut tuer les momies pour une clé puis ouest en salle 19 puis 21 pour affronter le boss.

Il n'aime pas la musique alors jouez de la flûte il va rétrécir.
Les armes efficaces sont d'abord l'épée, l'arc et les bombes, vous pouvez le paralyser avec le boomerang. Le plus dur est d'éviter les boules de feu qui viennent des 4 coins. Prendre le cœur et nord pour aller chercher le fragment de triforce.

Note.
A ce stade si vous m'avez écouté, vous possédez 10 clés.

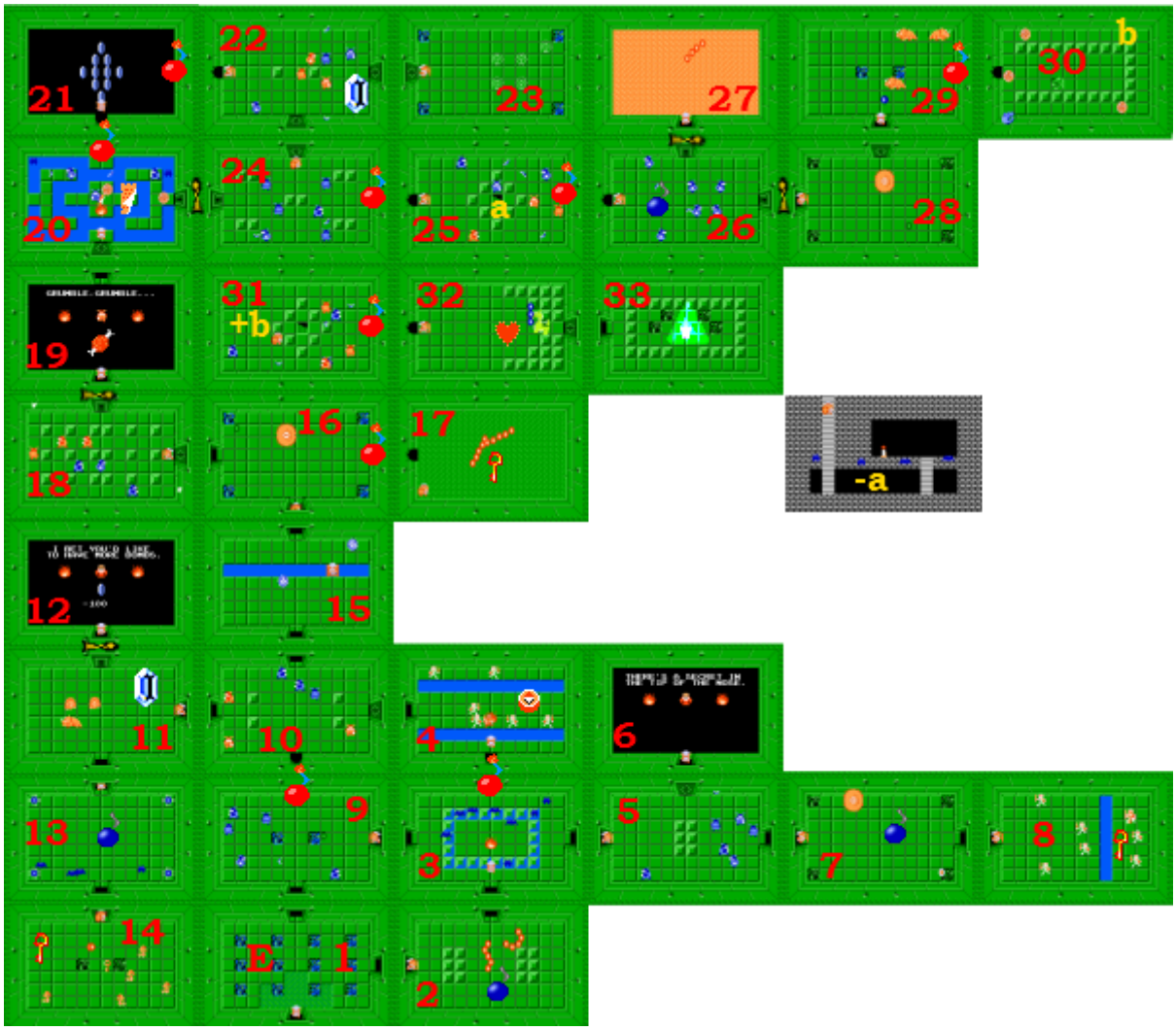
Maintenant que pouvons nous faire ? Aller au donjon 6 bien sûr….Mais non, je trouve ce donjon très dur avec ses fantômes et ses « matelas ». Donc je préfère de beaucoup faire le donjon 7 qui n'est pas difficile et le 8 qui va être aisé avec le nombre de clés conservées.

Direction le donjon 7 en *E3.

Pensez à acheter le « gigot » et d'avoir au moins 100 rubis.

Aller à ce fameux lac et jouer de la flûte pour vider celui-ci et découvrir le passage.

Donjon 7



Aller en salle 2, 3, 5, 7, ici le monstre ne donne que 4 bombes, vous pouvez l'éviter et aller en salle 8 pour récupérer une clé sur un squelette puis revenir en 3, mettre une bombe sur le mur nord, tuer les squelettes pour avoir la boussole puis aller à gauche 2 fois et nord en salle 12, et acheter le sac pouvant contenir 16 bombes. Aller 3 fois en bas pour récupérer une clé puis revenir en salle 10 et monter en 15, là tuer les monstres pour ouvrir la porte et monter en salle 16 (il n'est pas utile de tuer le monstre) aller de suite mettre une bombe sur le mur de droite et aller affronter les 2 « Lanmola » pour récupérer une clé. Aller 2 fois à gauche puis haut en salle 19. Là il faut le « gigot » sinon impossible de passer. Aller au nord, prendre la carte, poser une bombe sur le mur nord, prendre les rubis et poser une bombe sur le mur est et aller en salle 22, tuer les monstres pour la porte sud et descendre en salle 24 où vous attend une armée, tuer les monstres ou pas mais poser une bombe sur le mur de droite et en salle 25 tuer les monstres et prendre le passage secret et récupérer la bougie rouge (celle-ci peut servir plusieurs fois sur le même lieu), revenir en salle 25 et poser une bombe sur le mur de droite et aller 2 fois à droite en salle 28. Ici il faut

vaincre le monstre, donc servez vous de la flûte et il se divise en 3 parties, courage. Aller en haut et mettre une bombe sur le mur de droite, passer, tuer les mains et pousser le bloc central à l'est, prendre le passage. Salle 31 un comité d'accueil est présent, poser une bombe sur le mur de droite et aller vaincre une vieille connaissance, le boss.

Il est égal à celui du donjon 1, donc vous n'aurez pas de mal à le faire disparaître. Prendre le cœur et aller chercher le fragment de triforce.

Direction le donjon 8 en *G14.

Penser à acheter de la potion, et de faire le plein de bombes.

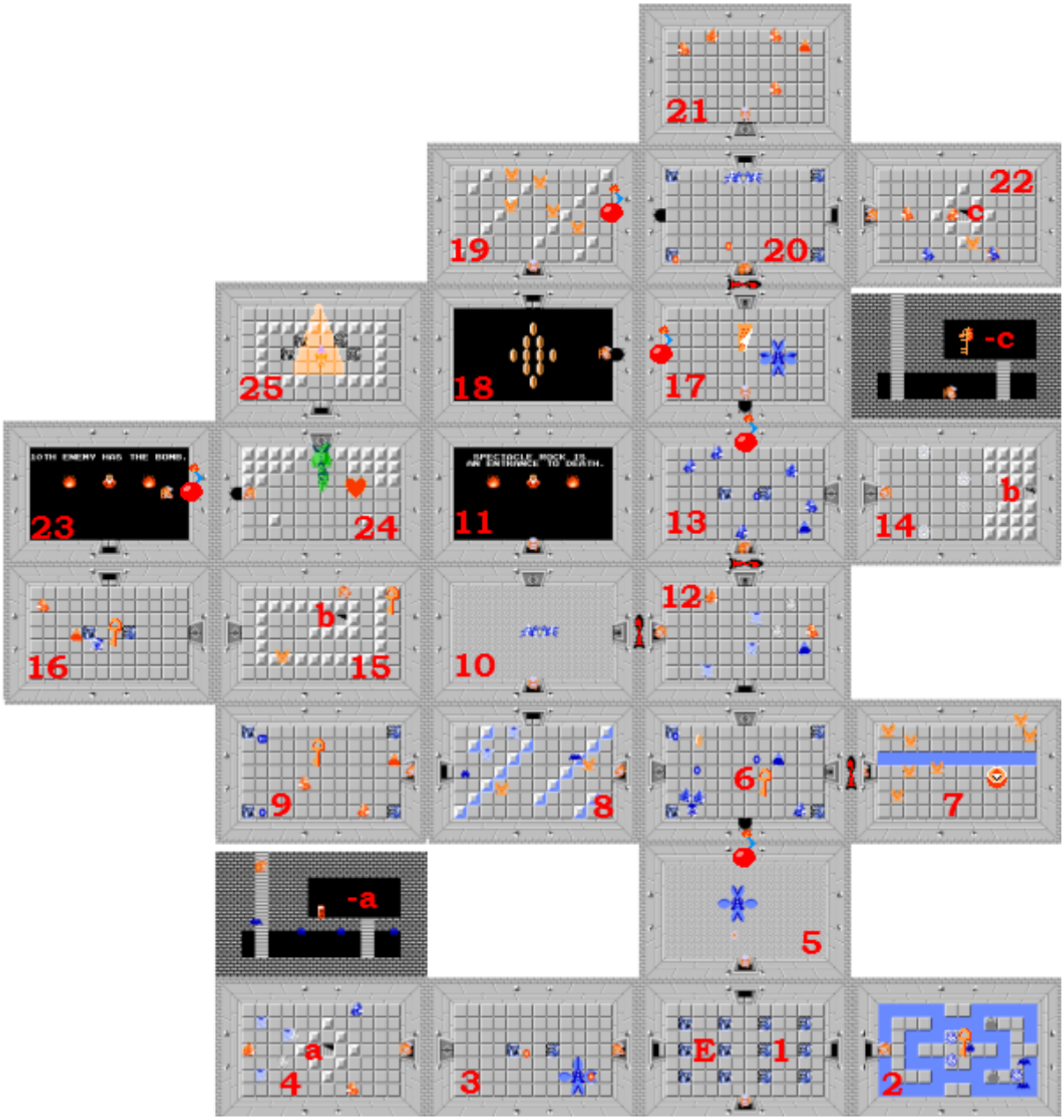
Brûler l'arbre au milieu du chemin et entrer.

Normalement vous avez 10 clés ce qui est largement suffisant pour aller et venir dans ce donjon sans perdre du temps à chercher des clés et donc à perdre de la vie en combattant obligatoirement des monstres.

Vous allez voir que ce donjon est très rapide une fois l'astuce effectuée. Mais hélas les monstres costauds sont à peu près tous là.

.

Donjon 8



Aller à gauche, tuer le monstre et ouest puis tuer les monstres et prendre le passage pour prendre le livre magique (utile car le bâton magique qui est dans le donjon 6 enverra aussi une flamme). Revenir à l'entrée et monter (tuer ou pas le monstre) puis poser une bombe au nord et monter en salle 6. Tuer les monstres et nord 2 fois en salle 13. Ici tuer les monstres pour ouvrir la porte de droite, mais ne pas la franchir de suite. Poser une bombe sur le mur nord et monter en 17. Ici tuer le monstre ou pas, il donne la carte. Aller nord et là tuer le crabe bleu avec une flèche dans la bouche quand celle-ci est ouverte, répéter cela 3 fois et aller à l'est en salle 22. Tuer les monstres prendre le passage secret pour prendre la clé magique (elle ouvre toutes les portes). Revenir en salle 20 et descendre 2 fois en salle 13 et prendre la

porte est puis le passage secret. Salle 15 tuer les chats puis ouest, nord en 23, poser une bombe sur le mur de droite et aller dompter le boss.

Celui-ci est le même que le donjon 4 à la différence qu'il a 4 têtes. Prendre le cœur et le fragment de triforce.

Direction le donjon 6 en *C3.

Donjon 6

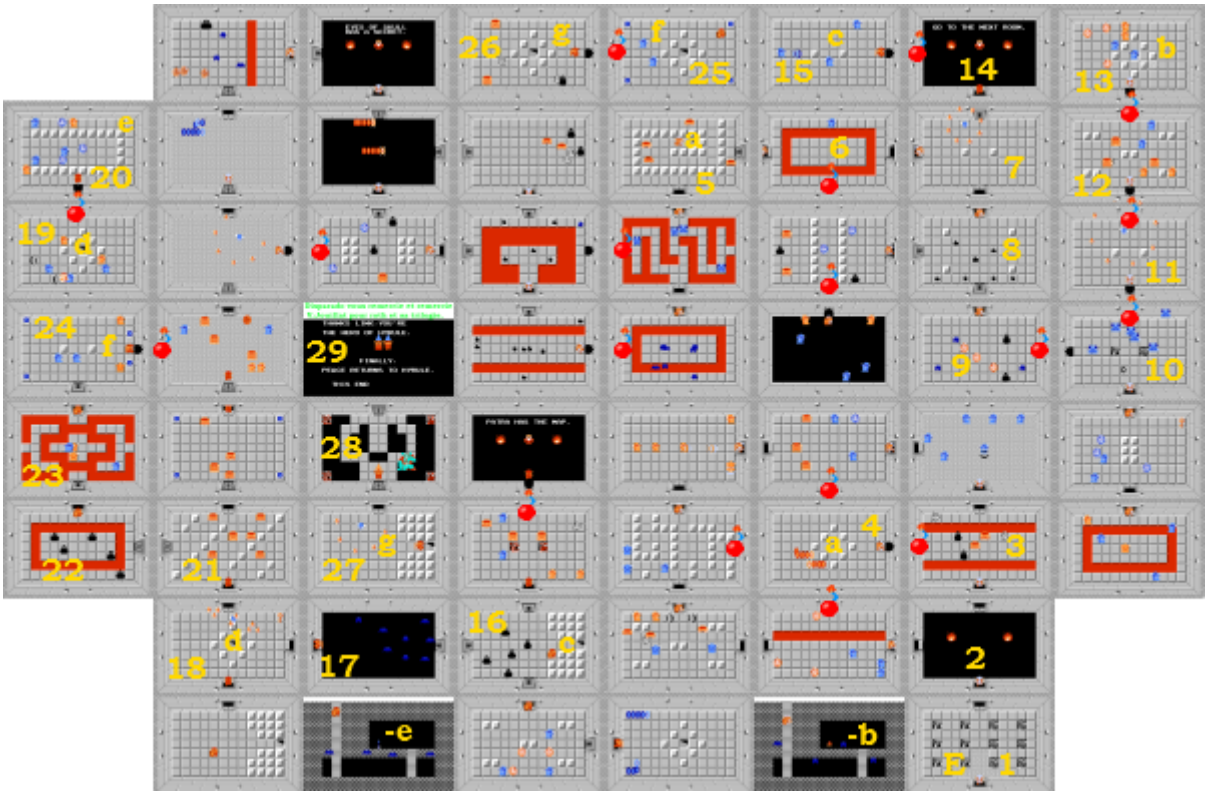
Aller à gauche puis nord en salle 5, tuer les blobs ou pas pour la boussole puis nord, tuer les chauves souris et aller au nord 2 fois en salle 8. Tuer les monstres et pousser le bloc de gauche, la porte s'ouvre puis monter en salle 9. Là ne pas perdre de temps et aller poser une bombe sur le mur de droite et passer en salle 17. Aller directement porte nord en salle 11, tuer les monstres ou pas pour la carte, aller au nord en salle 12, tuer les monstres et prendre le passage secret pour récupérer le bâton magique. Revenir en salle 11, 17 et sud encore en salle 18. Tuer les démons et est. Tuer les monstres, pousser le bloc et

prendre le passage secret. En salle 20 aller en bas puis gauche, puis haut en salle 24, et tuer le boss.
Il suffit de lui envoyer une flèche dès que sa bouche est ouverte.
Prendre le cœur et le fragment de triforce.

Vous avez récupéré tous les fragments donc direction le donjon 9 qui se trouve en *A6.

Poser une bombe sur le rocher de gauche.

Donjon 9



Aller en salle 2 puis nord en salle 3, mettre une bombe sur le mur ouest et aller en salle 4. Tuer les ennemis et prendre le passage secret. Là aller 2 fois à gauche puis sud 2 fois. En salle 9 mettre une bombe sur le mur de droite et aller en salle 10 puis salle 11(tuer « Patra » ou pas), mettre une bombe sur le mur nord et salle 12, mettre une bombe sur le mur nord et en salle 13 tuer les monstres et passage secret pour récupérer la bague rouge (votre défense est au top). Revenir en salle 7 et nord, puis poser une bombe sur le mur ouest et tuer les ennemis pour prendre le passage secret. Salle 16, aller à gauche 2 fois et tuer le « Patra » puis prendre le passage secret pour aller en salle 19. Poser une bombe sur le mur nord, monter et tuer les ennemis pour actionner et prendre le passage secret pour récupérer la flèche d'argent. Revenir en salle 18 et monter en salle 21. Ici tuer les monstres et aller à l'ouest et monter 2 fois puis tuer les monstres et prendre le passage secret pour

aller en salle 25. Ici une bombe sur le mur de gauche et tuer les ennemis pour prendre le passage secret pour aller en salle 27 monter en salle 28 et dire bonjour à Ganon.

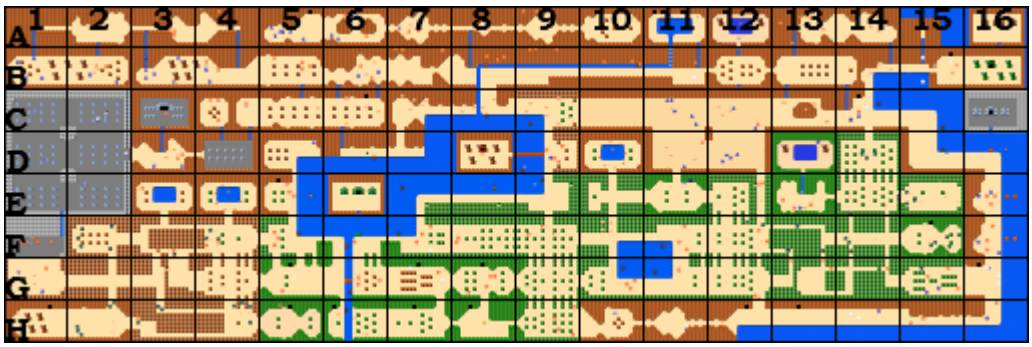
Ganon va se rendre invisible et votre seul repère pour le toucher est l'emplacement des départs de ses boules de feu. Il faut le toucher 4 fois pour qu'il apparaisse enfin en couleur marron. Là vite toucher et tuer le avec l'arc équipé des flèches d'argent. Sinon il faut recommencer les 4 touches de l'épée.
Voila, une fois mort aller en haut, mettre des coups d'épée sur les flammes et aller embrasser Zelda.

Fin de la quête 1

Quête 2

Cette quête va s'annoncer plus difficile. Le choix de démarrer les donjons dans n'importe quel sens est beaucoup plus dangereux voir fou.

Carte du monde



Emplacement des donjons

*** D8. Donjon 1.**
*** D5. Donjon 2.**
*** D13. Donjon 3 (jouer de la flûte pour faire apparaître l'entrée dans le lac).**
*** B12. Donjon 4 (pousser la statue de droite)**
***E6. Donjon 5 (le radeau est obligatoire).**
*** D1. Donjon 6 (jouer de la flûte et une tombe s'ouvre).**
***G13 . Donjon 7 (il y a 2 arbres côte à côte dans la haie centrale , brûler celui de gauche).**
***B10. Donjon 8 (Avec l'échelle, poser une bombe au 5ème carreau depuis la gauche).**
*** A1. Donjon 9 (une bombe au 4ème carreau à droite depuis l'escalier).**

Liste des coeurs sur la carte

*** A7. Jouer de la flûte.**
*** C1. Déplacer la tombe (depuis le coin nord-ouest, compter 2 vers le bas et 2 vers la droite).**
*** C16. Il faut le radeau et prendre le ponton en *D16.**
*** D11. Jouer de la flûte.**
***F16. Il faut l'échelle.**

Les trois épées

*** H8. Première épée.**
*** A11. Deuxième épée (avoir au moins 5 cœurs de vie).**
*** A10. Pousser la 1ème tombe statue depuis la gauche (avoir au moins 12 cœurs de vie).**

Les fées

(Elles vous redonnent toute votre vie)

*** A12,* E4 et * D10**

Liste des magasins

Vendeuse de potion

Notez que pour les magasins de potion de vie (bleue et rouge) il faut posséder la lettre que le vieil homme vous donne et celui-ci se situe en * B2 (pousser la statue en pointe).

*** A5.**

*** A14. Poser une bombe.**

*** C10. Jouer de la flûte**

*** D4. Poser une bombe sur le 3ème carreau depuis l'escalier droit.**

*** E12.**

*** G5.**

*** H9. Brûler l'arbre du bas à gauche.**

Vendeuse d'objets

Note : le chiffre à droite de l'objet est son prix en rubis.

*** A13. Bouclier/160. Clé/100. Bougie/60.**

*** A15. Bouclier/160. Clé/100. Bougie/60.**

*** A16. Clé/80. Bague bleue/250. Gigot/60.**

*** B3. Poser une bombe.**

Bouclier/90. Gigot/100. Petit cœur/10.

*** C6. Bouclier/130. Bombe/20. Flèche/80.**

*** C7. Poser une bombe.**

Bouclier/90. Gigot/100. Petit cœur/10.

*** E5. Bouclier/130. Bombe/20. Flèche/80.**

*** E7. Il faut brûler l'arbre de l'angle.**

Bouclier/90. Gigot/100. Petit cœur/10.

*** E11. Bouclier/130. Bombe/20. Flèche/80.**

*** E14. Brûler l'arbre en bas à droite.**

Bouclier/90. Gigot/100. Petit cœur/10.

*** F15. Bouclier/160. Clé/100. Bougie/60.**

*** G7. Bouclier/160. Clé/100. Bougie/60.**

*** G16. Bouclier/130. Bombe/20. Flèche/80.**

*** H5. Bouclier/160. Clé/100. Bougie/60.**

Passages secrets

Tout d'abord il va falloir aller chercher le bracelet de force. Pour cela aller en * G2 et faire le code suivant : Nord, ouest, sud et ouest et aller jusqu'en * C5. Là réveiller la statue nord-est en la touchant et hop vous pouvez prendre le bracelet. Maintenant vous pouvez pousser les statues.

Lieux des 4 passages :

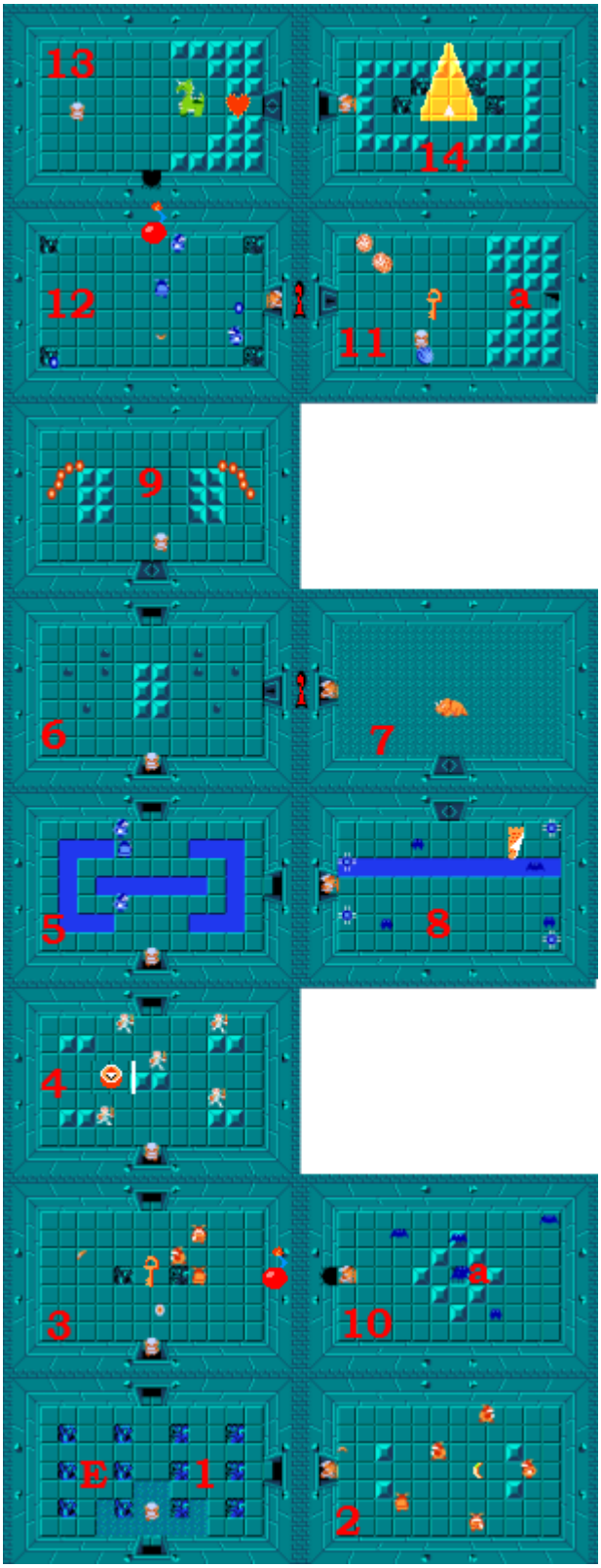
*** C4, * B14, * E10, * H10.**

Les rubis cachés

10 rubis
***C12. Jouer de la flûte.**
*** E15. Réveiller la statue de droite.**
*** F2. Brûler l'arbre du bas.**
*** F7. Brûler un arbre en bas à gauche.**
*** F12. Brûler un arbre.**
*** G15. Jouer de la flûte.**
30 rubis
*** B4. Poser une bombe.**
*** C3.**
*** C9. Brûler l'arbre en bas à droite.**
*** C14. Poser une bombe à droite de l'escalier.**
*** D14. Réveiller la statue de droite.**
*** E9. Brûler l'arbre du coin nord-est.**
100 rubis
*** F4. Brûler arbre en bas à gauche.**

Direction le donjon 1 en *D8.

Donjon 1



Aller en salle 2, tuer les monstres et prendre le boomerang puis revenir en salle 1 et monter. Tuer les monstres, prendre la clé et mettre une bombe sur le mur droit et passer par le trou. Prendre le passage secret pour aller en 11, tuer les mains pour une clé et prendre la porte gauche.

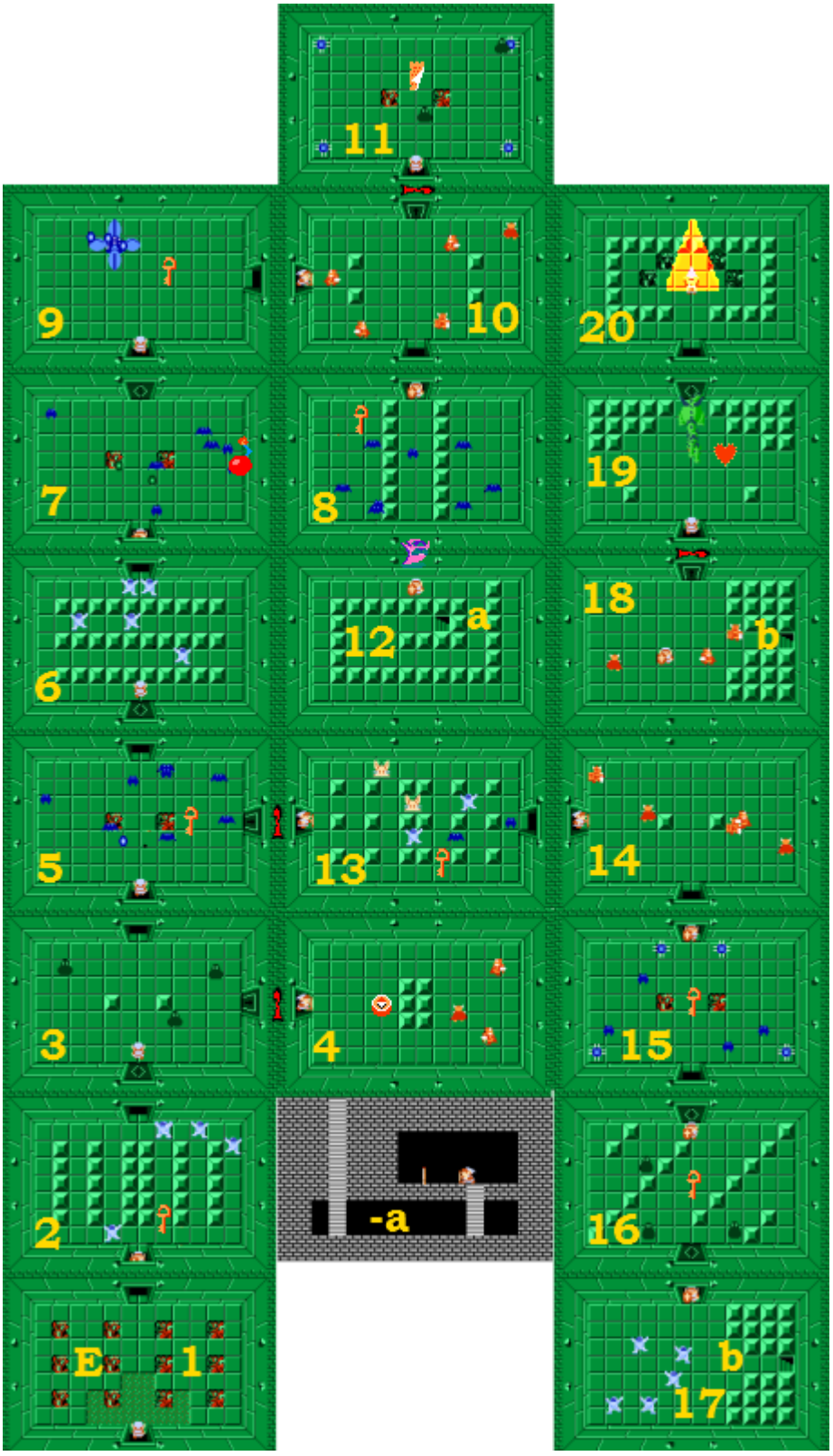
Tuer ou pas les monstres mais surtout poser une bombe sur le mur nord et aller affronter notre vieil ami le boss.

Vous le connaissez déjà, si vous avez en plus le bouclier magique pas de souci. Prendre le cœur et aller chercher la triforce.

Note : il vous reste 1 clé.

Direction le donjon 2 en *D5.
Vous avez 5 coeurs donc vous pouvez aller chercher la 2ème épée en *A11.

Donjon 2



Aller au nord en salle 2 et prendre la clé puis nord 2 fois en salle 5, prendre la clé et nord encore 2 fois. Placer une bombe sur le mur de droite et passer par le trou. Prendre la clé en salle 8 et revenir et au nord. Tuer le monstre (rappel : on peut le tuer avec une seule bombe),

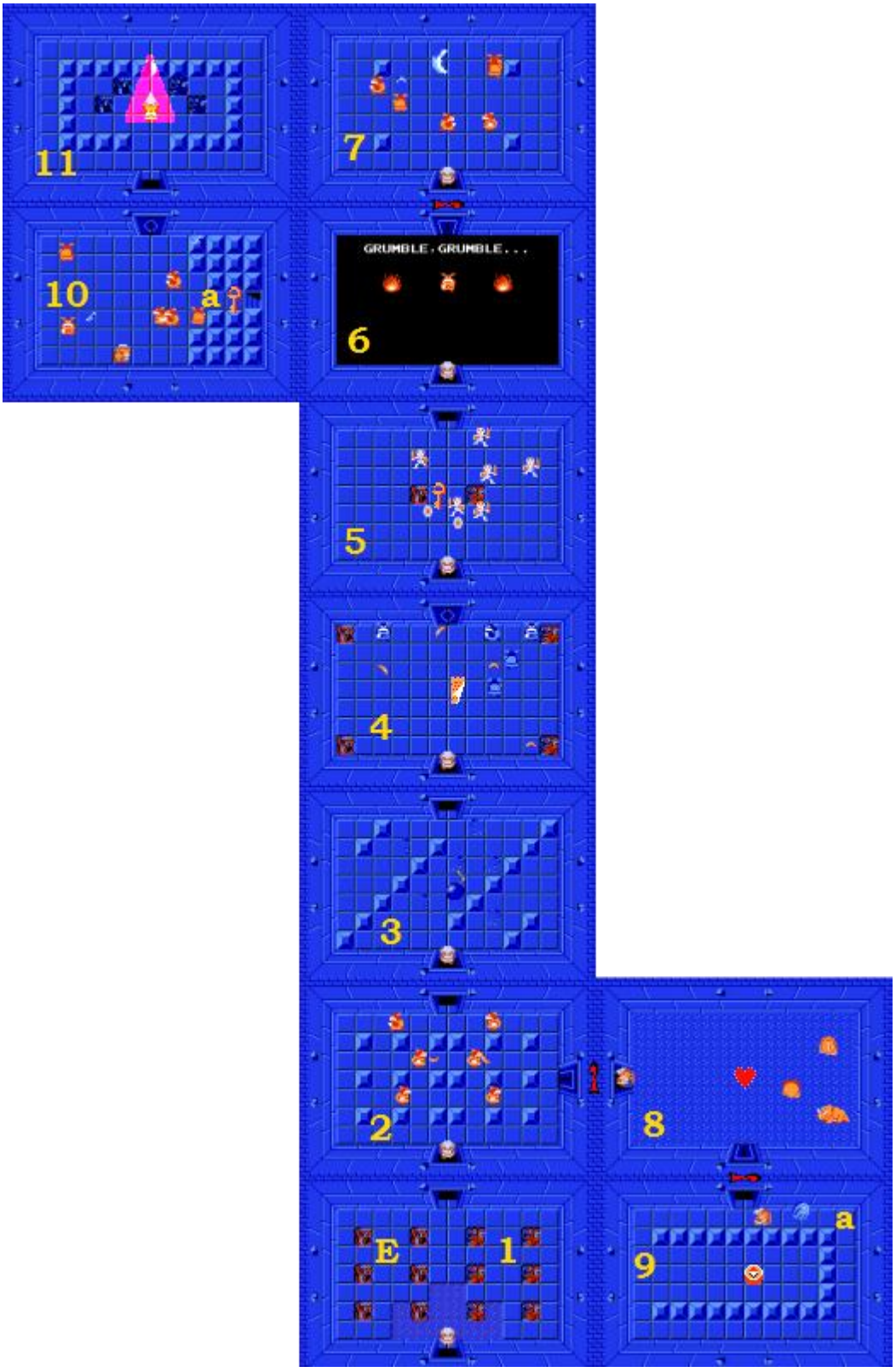
prendre la clé et aller à droite, sud en salle 8 et là sur le mur sud (le petit fantôme) pas besoin de bombe vous êtes un fantôme donc traversez le mur pour aller en salle 12, prendre le passage récupérer la flûte et revenir en arrière jusqu'à la salle5 et là prendre à droite. Tuer les ennemis pour une clé et aller à droite puis sud en salle 15. Tuer les ennemis, prendre la clé et aller au sud pour tuer 3 ennemis, prendre la clé et encore sud puis prendre le passage secret. Salle 18 rien de grave il n'y a que 3 chevaliers rouges et si vous les tuez ils ne donneront que « 4 bombes au final « donc allez au nord dire bonjour au boss.

Si vous avez tous vos cœurs, restez à la porte pour ne pas être touché par ses boules de feu et balancez l'épée sur les têtes dès que possible. Sinon avec potion c'est plus sage ...Attaquez directement. Prendre le cœur et allez chercher le fragment de triforce.

Note : il vous reste 6 clés.

Direction le donjon 3 en *D13.
Pensez à acheter un « gigot ». En * A7 et * D11. Jouer de la flûte pour un cœur.
En *D13. Jouer de la flûte pour vider le lac et entrer.

Donjon 3



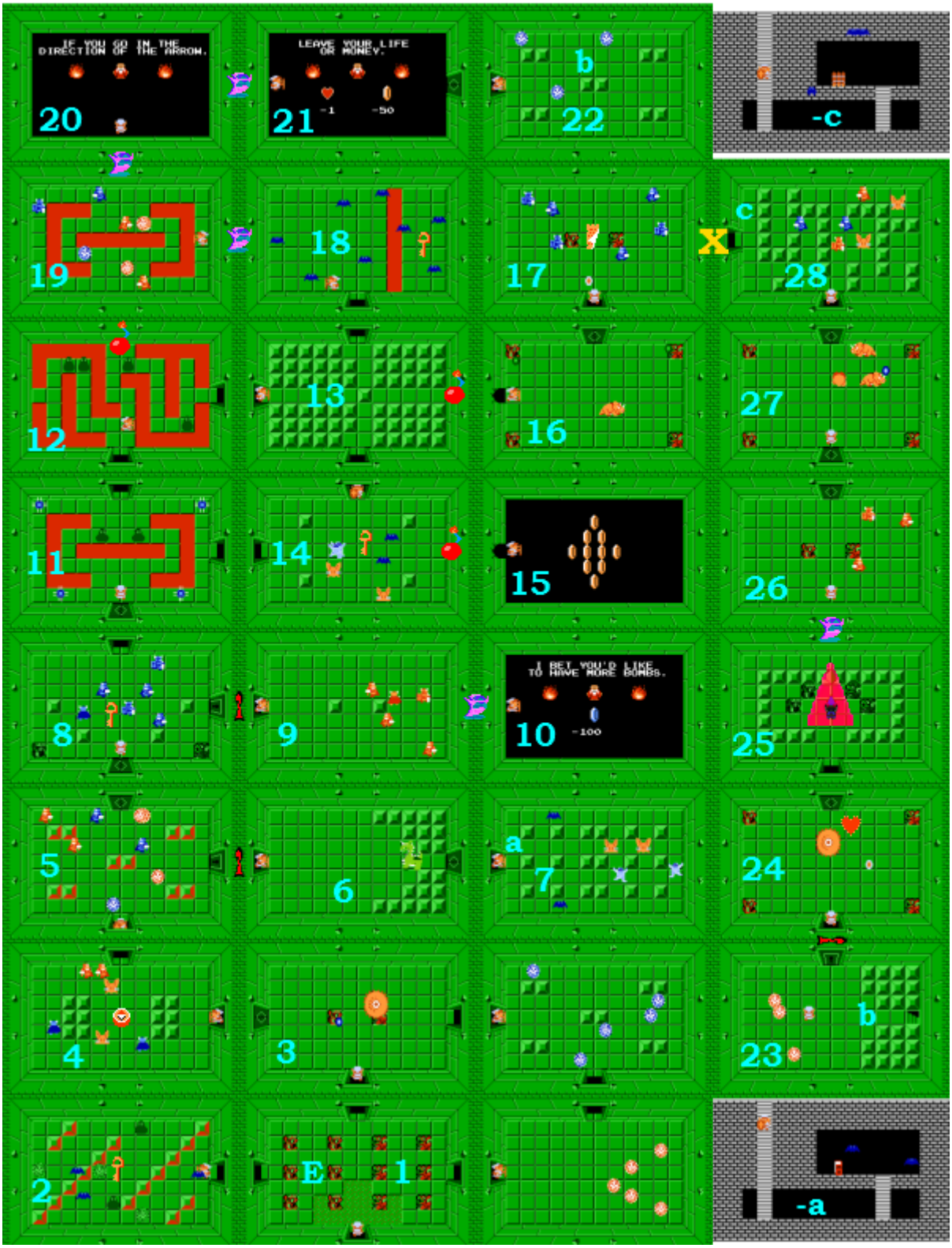
Aller toujours en haut. En salle 3 tuer les serpents pour 4 bombes puis salle 4, tuer les ennemis pour la carte et ouvrir la porte nord. En salle 5 une clé, salle 6 donner le « gigot » et prendre la porte fermée à clé pour tuer les ennemis et prendre le boomerang bleu. Descendre 4 fois en salle 2 et prendre la porte de droite en salle 8, « le boss ». Ici tuer les 3

monstres pour un cœur et porte du bas. Tuer les mains, prendre la boussole ou pas, pousser le bloc central à droite et prendre le passage secret. Salle 10, tuer les monstres puis prendre la clé et aller chercher le fragment de triforce.

Note : il vous reste 5 clés.

Direction le donjon 4 en *B12.
Tout d'abord il va falloir aller chercher le bracelet de force. Pour cela aller en * G2. Là réveiller la statue nord-est en la touchant et hop vous pouvez prendre le bracelet. Maintenant vous pouvez pousser les statues.
Il vous faudra au moins 150 rubis et pensez à acheter de la potion, la lettre que le vieil homme vous donne se situe en * B2 (pousser la statue en pointe).

Donjon 4



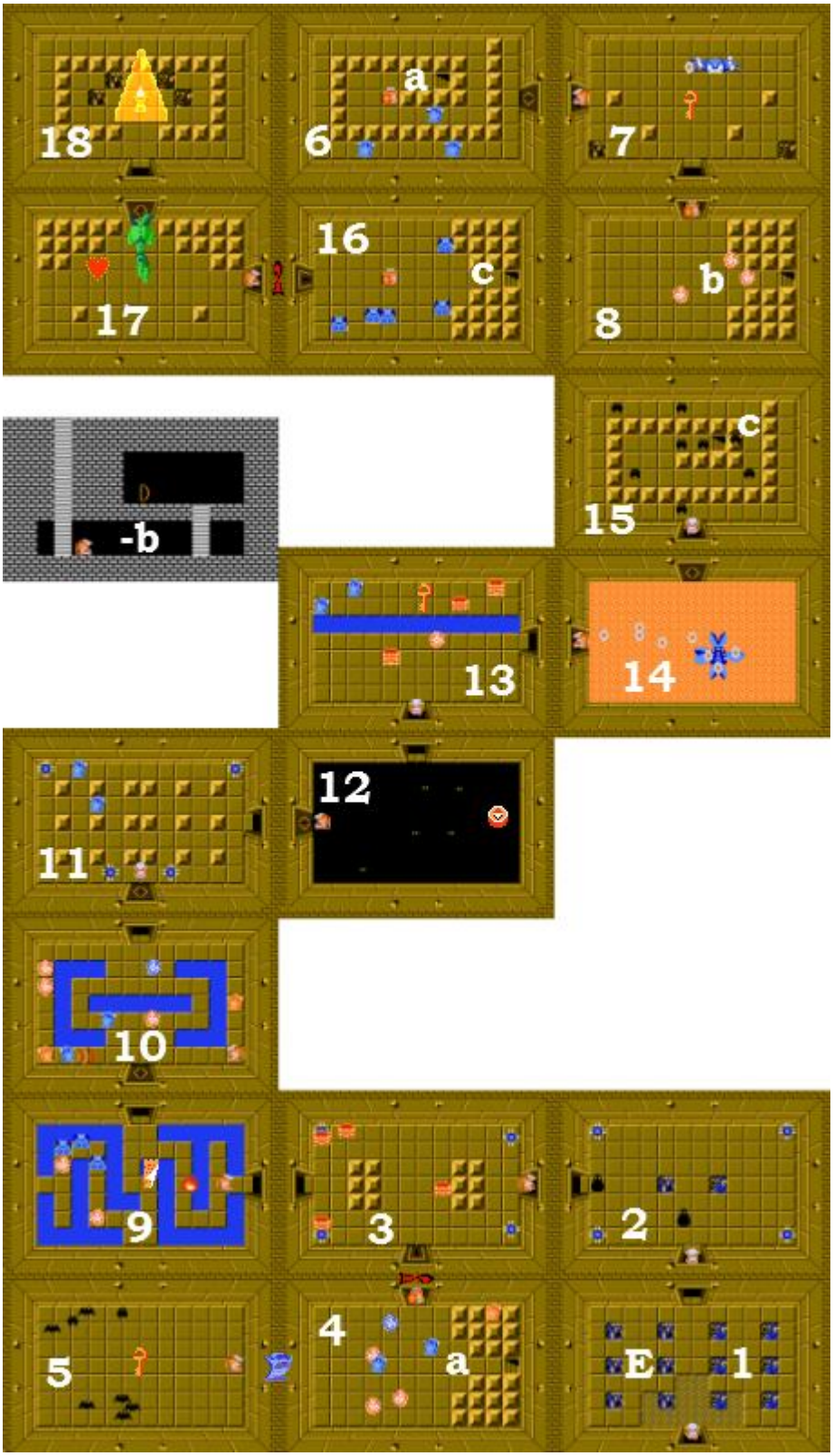
Note : les deux salles non numérotées sont des salles « inutiles ». Il faut juste savoir que les visages rouges vous suppriment l'épée et que les bleus vous la rendent ou alors il faut boire de la potion.

Aller à gauche en salle 2, tuer les monstres et prendre la clé. Monter en salle 3 et tuer le monstre pour ouvrir la porte ouest puis salle 4. Tuer les monstres pour la boussole et nord en salle 5. Ici partir directement prendre la porte fermée à clé et tuer le monstre pour aller en salle 7. Tuer les bestioles et pousser le bloc devant la porte et aller chercher le livre magique puis revenir en salle 5. Là tuer les chevaliers pour ouvrir la porte nord et monter. Salle 8, tuer les chevaliers pour une clé puis à droite en salle 9, tuer ou pas les monstres et traverser le mur de droite (le petit fantôme) puis en salle 10 payer 100 rubis pour le sac qui peut contenir 12 bombes. Revenir en salle 8 et monter 2 fois en salle 12 puis à droite en salle 13. Pousser le bloc et descendre en salle 14, tuer les ennemis et prendre la clé. Mettre une bombe sur le mur de droite et prendre les rubis en salle 15 puis revenir en salle 13 pousser le bloc (vous pouvez aller à droite poser une bombe pour aller en salle 16, tuer le monstre et monter en salle 17 tuer les chevaliers pour la carte, mais ce n'est pas mon choix) donc une fois le bloc pousser aller à gauche et revenir aussitôt en salle 13, repousser le bloc et monter en salle 18. Ici si vous tuez les chauves souris une clé apparaîtra mais il faut l'échelle. Aller à gauche et traverser le mur « en mode fantôme » en salle 19 faire pareil sur le mur nord pour accéder à la salle 20 et traverser le mur de droite en salle 21 où un choix est offert. Le premier est de perdre un cœur de vie pour passer, le 2ème est de payer 50 rubis. « Je choisis les rubis ». Traverser le mur de droite pour accéder à la salle 22 et pousser le bloc central de gauche, prendre le passage. En salle 23 éviter les visages rouges et prendre la porte nord pour affronter le boss déjà connu. Prendre le cœur et aller dans la salle du fragment de triforce mais surtout ne pas le prendre. Traverser le mur nord en mode « fantôme » puis tuer les ennemis en salle 26, 27 et 28. Dans la salle 28, ne surtout pas prendre la porte ouest (sinon c'est directement la salle 17 là où est la carte et donc obliger de refaire le trajet jusqu'en salle 28). Dons il faut pousser le bloc devant cette fameuse porte et aller chercher le radeau. Revenir en salle 28 et descendre jusqu'à récupérer le fragment de triforce.

Note : il vous reste 5 clés.

Direction le donjon 5 en *E6.
Aller en * C16 pour prendre le cœur. Il faut le radeau et prendre le ponton en *D16. Penser à acheter les flèches dans un magasin.

Donjon 5



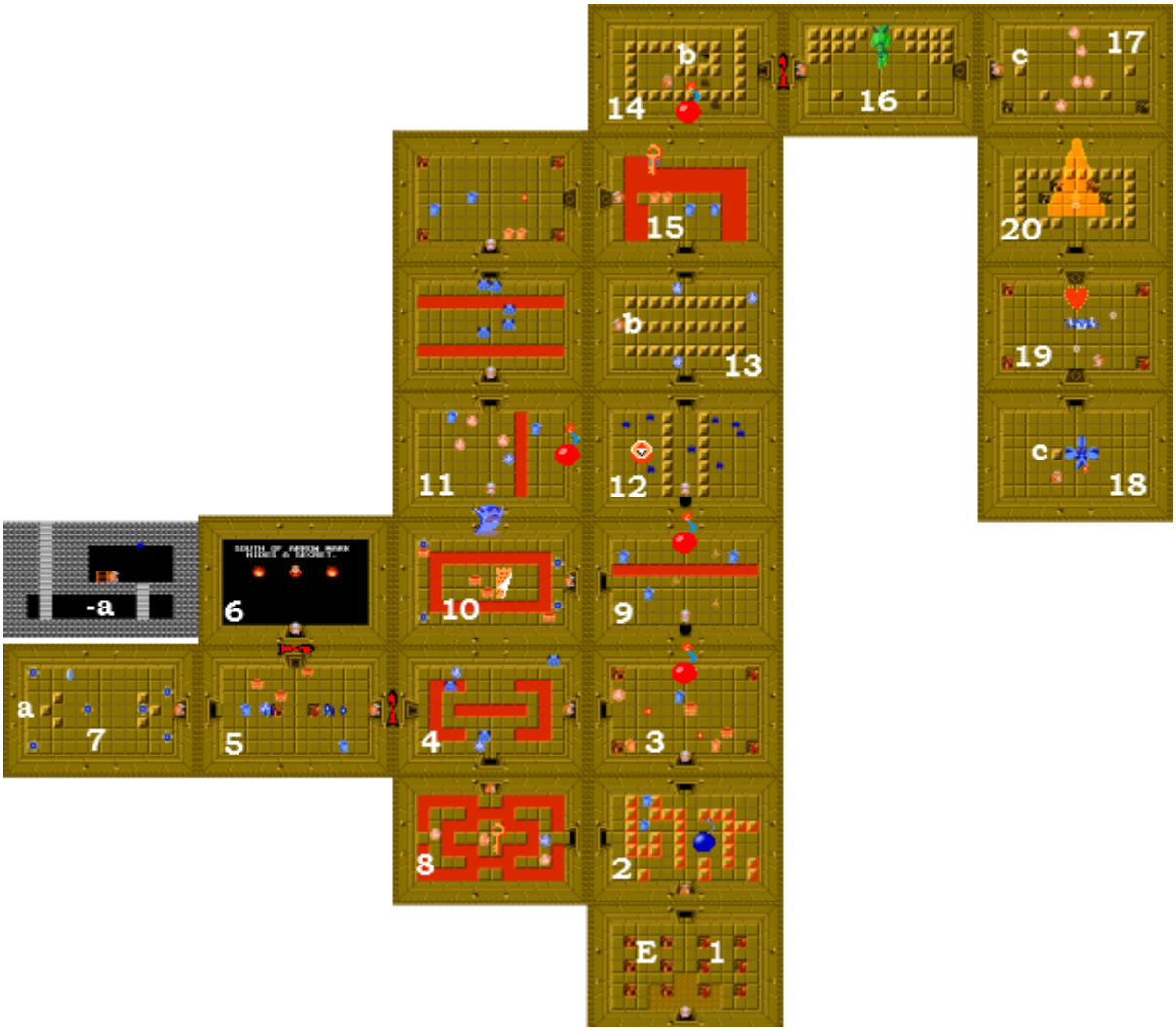
Aller en haut puis à gauche en salle 3 en faisant attention à chaque fois aux pics qui vous foncent dessus. En salle 3 passer la porte fermée à clé. En salle 4 il faut éviter ou tuer les fantômes mais surtout les visages rouges et traverser le mur de gauche en mode « fantôme ». Salle

5 tuer les chauves souris pour une clé et traverser le mur de droite. Salle 4 prendre le passage secret pour se retrouver en salle 6 où une horde de fantômes bleus vous attend. Tuer les ennemis et pousser le bloc central à gauche de l'écran et passer la porte de droite. Salle 7 éviter le monstre et descendre en salle 8 et prendre le passage secret en évitant les visages rouges (ou pas). Prendre l'arc et remonter en salle 7 et faire la fête au monstre pour une clé. A ce moment précis je sauvegarde (touche F6) et je vais refaire le plein de potion. Ensuite revenir en salle 3 et porte ouest, tuer les ennemis pour la carte et nord. En salle 10 les fantômes n'apportent rien alors les éviter au mieux est le plus sage ainsi que les visages rouges et prendre au nord, idem pour cette salle donc au plus vite à la porte de droite en salle 12. Tuer les monstres pour la boussole et nord en salle 13. Ici rien à par une clé accessible qu'avec l'échelle donc porte à droite en salle 14. Tuer le monstre et nord en salle 15 pour prendre le passage. Salle 16 prendre la seule porte et aller botter les fesses au boss. Prendre le cœur et aller chercher le fragment de triforce.

Note : il vous reste 5 clés.

Direction le donjon 6 en *D1.
Jouer de la flûte et une tombe s'ouvre.

Donjon 6



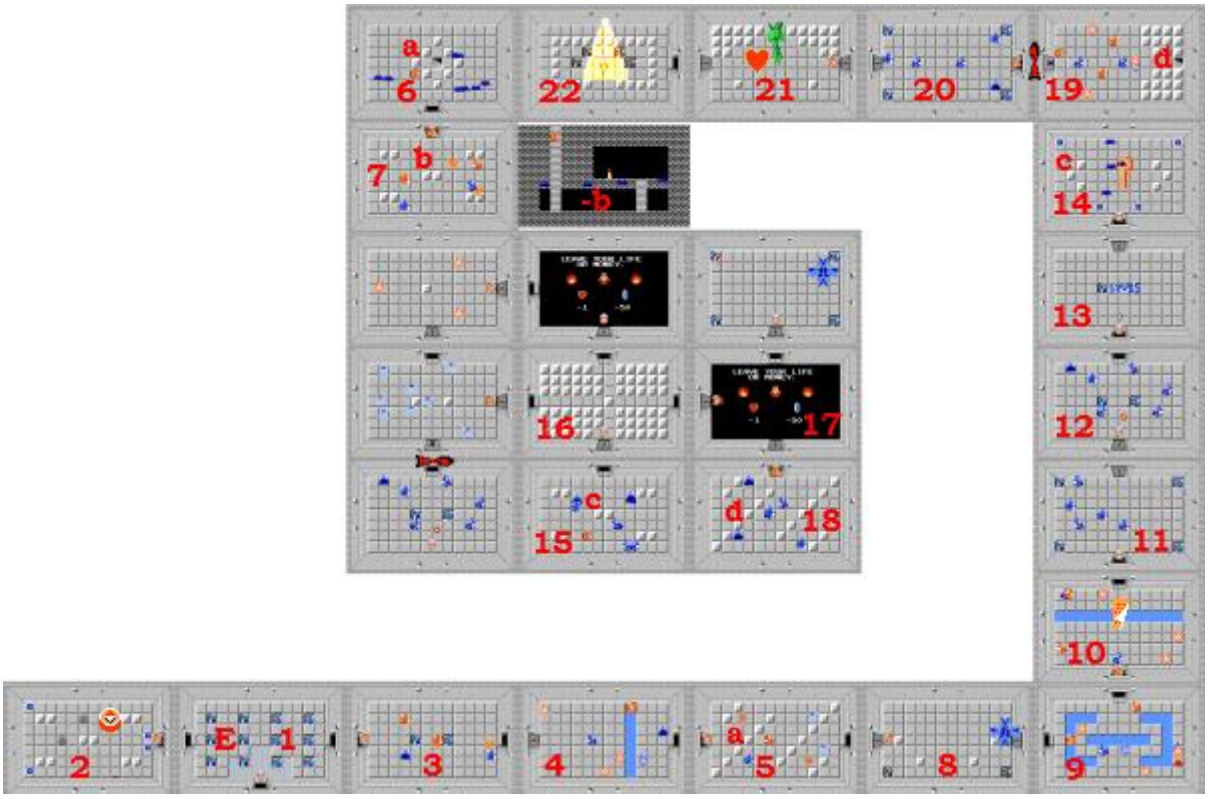
Aller en salle 2 et 3 fois à gauche en salle 7puis pousser le bloc complètement à gauche pour aller chercher l'échelle. Revenir en salle 4 et porte sud pour prendre une clé grâce à l'échelle puis revenir ou en salle 2 ou 4 pour aller en salle 3. Là mettre une bombe sur le mur nord, passer par le trou et mettre une bombe sur le mur nord passer le trou et encore nord en salle 13. Ici pousser le bloc central à gauche et prendre le passage. Salle 14 poser une bombe sur le mur sud et prendre la clé en salle 15 puis revenir en salle 14 et porte droite. Tuer le monstre pour ouvrir la porte est et en salle 17 pousser le bloc devant la porte et prendre le passage secret en évitant les visages rouges. En salle 18 tuer ou pas le monstre et monter en salle 19 avec votre arc pour tuer le boss. Prendre le cœur et aller chercher le fragment de cœur.

Note : il vous reste 5 clés.

Vous pouvez aller chercher le cœur en *F16.

Direction le donjon7 en *G13.
Il y a 2 arbres côte à côte dans la haie centrale , brûler celui de gauche.

Donjon 7

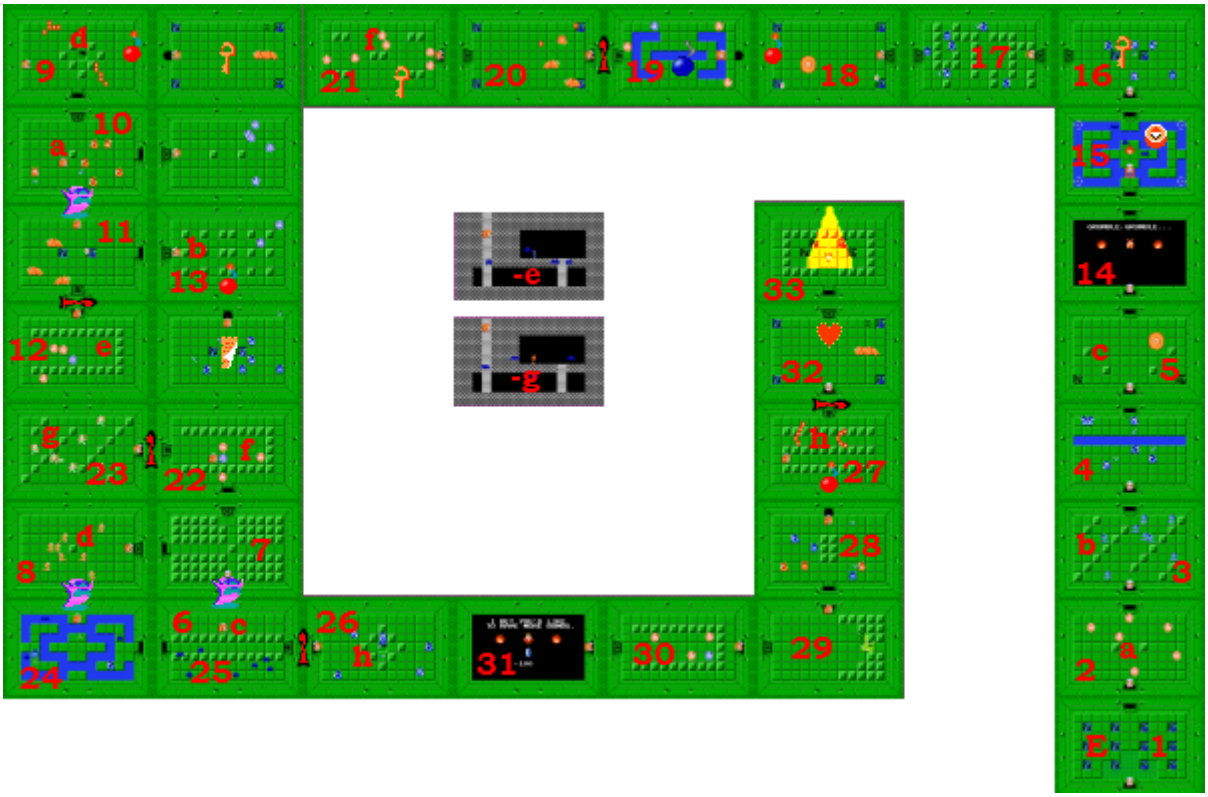


Aller à droite en salle 3, 4, 5. Tuer les ennemis et pousser le bloc face à la porte de gauche et prendre le passage secret pour aller en salle 6. Aller au sud et tuer les ennemis , pousser le bloc central de gauche et prendre le passage pour aller chercher le livre magique puis revenir en salle 5 et aller 2 fois à droite puis haut, tuer les ennemis pour récupérer la carte et nord jusqu'en salle 14. Tuer les ennemis prendre la clé puis pousser le bloc de gauche et prendre le passage. Salle 15, aller au nord puis droite, payer 50 rubis et sud. Tuer les ennemis et pousser le 4ème bloc depuis l'angle en bas à gauche et prendre le passage pour la salle 19. Aller à gauche, tuer les ennemis pour que la porte ouest s'ouvre et aller tuer le boss à 4 têtes. Prendre le cœur et aller récupérer la triforce.

Note : il vous reste 5 clés.

Direction le donjon 8 en *B10.
Avec l'échelle, poser une bombe au 5ème carreau depuis la gauche.
Il faut au moins de 100 rubis.

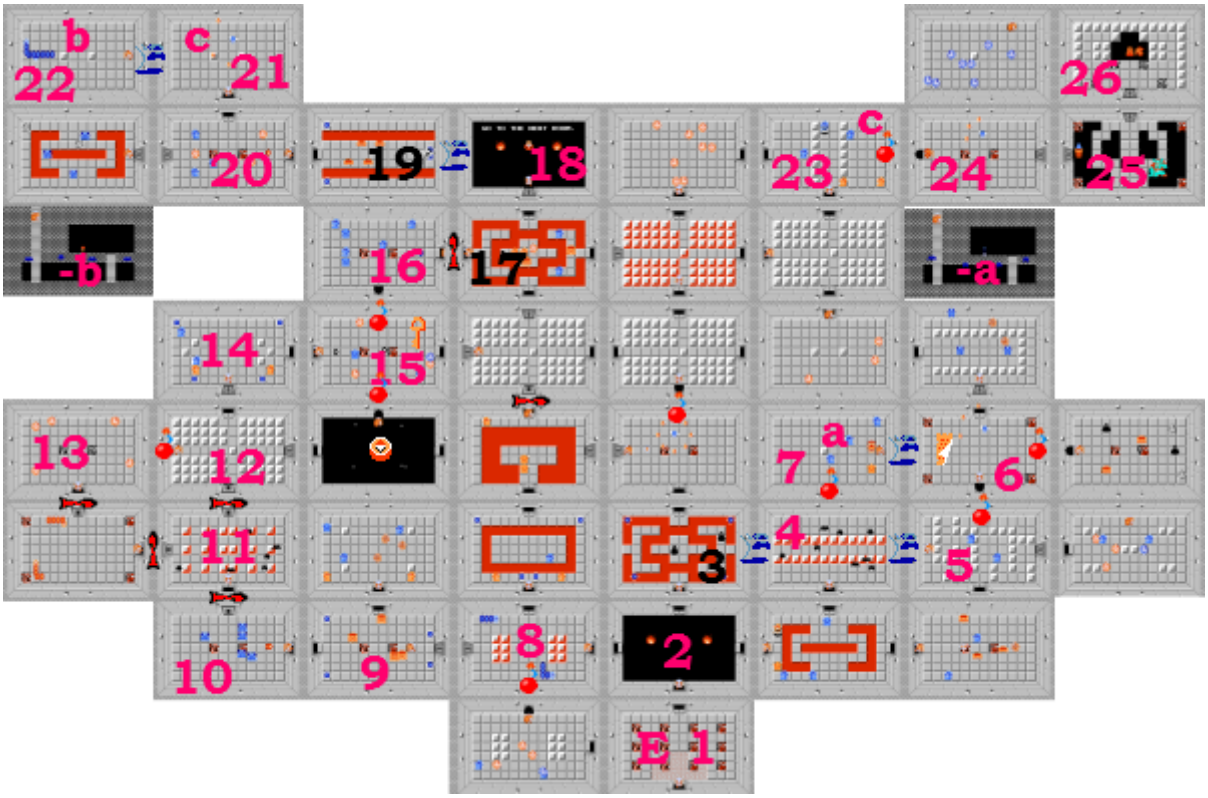
Donjon 8



Aller au nord4 fois en évitant si possible les visages rouges. En salle 5 pousser le bloc central à gauche puis en salle 6 traverser le mur nord et pousser le bloc pour la salle 8. Tuer les monstres et pousser le bloc pour prendre le passage et se retrouver en salle 9.Descendre 3 fois et pousser le bloc central à droite pour aller chercher le bâton magique. Revenir en salle 11 et à droite, pousser le bloc face à la porte et prendre le passage pour revenir en salle 3. Monter 3 fois et donner le « gigot » puis monter 2 fois (vous pouvez récupérer la boussole). En salle 16 tuer les ennemis pour une clé et ouvrir la porte, en salle 17 tuer les ennemis pour ouvrir aussi la porte puis salle 19 (en tuant les mains vous gagnez 4 bombes) aller à l'ouest là tuer les 3 ennemis et ouest en salle 21. Ne pas s'inquiéter de se faire toucher par les visages rouges, prendre la clé et pousser le bloc central de gauche et prendre le passage pour la salle 22. Aller à gauche, tuer les ennemis et pousser le 4ème bloc depuis le bas à l'ouest et aller chercher la clé magique. Revenir en salle 22 et prendre au sud puis ouest et traverser le mur du bas puis droite 2 fois. Tuer les ennemis et pousser le bloc de gauche et prendre le passage. En salle 27, tuer ou pas les 2 ennemis et mettre une bombe sur le mur du bas et passer puis bas, tuer le monstre et gauche en salle 30. Là pousser le bloc devant la porte de droite et ouest pour payer 100 rubis le sac de 16 bombes. Revenir en salle 27 et nord pour affronter le boss. Prendre le cœur et aller chercher le fragment de triforce.

Direction le donjon 9 en *A1.
Une bombe au 4ème carreau à droite depuis l'escalier

Donjon 9



Aller 2 fois en haut et traverser le mur de droite puis traverser encore à droite. En salle 5 (tuer ou pas les monstres) poser une bombe sur le mur nord et passer. Salle 6 (tuer ou pas Patra pour la carte), traverser le mur de gauche puis tuer les monstres. Pousser le bloc et aller chercher la flèche d'argent. Revenir sur ses pas en salle 2 et aller 3 fois à gauche puis haut 2 fois. Pousser le bloc puis poser une bombe sur le mur ouest et passer. En salle 13 rien à faire, revenir aussitôt dans la salle précédente et aller au nord en salle 14. Aller en salle 15 puis poser une bombe sur le mur nord et passer. Aller à droite, haut puis en salle 18 traverser le mur, aller à gauche, haut (puis tuer ou pas Patra en salle 21). Traverser le mur de gauche, tuer les ennemis et pousser le bloc de gauche pour aller chercher la bague rouge. Revenir en salle 21, tuer Patra si ce n'est fait et pousser le bloc de gauche pour prendre le passage et se retrouver en salle 23. Là une bombe sur le mur gauche et passer. Salle 24, tuer encore Patra (elle est tenace) et à droite pour combattre Ganon.
Toujours pareil lui mettre des coups d'épée jusqu'à ce qu'il apparaisse marron et là vite un coup d'arc. Aller au nord et aller flirter avec Zelda.

Fin