



## Sommaire

Page 3 : Prologue

Page 4 : Quelques infos

Page 5 : Chapitre 1 (Maison de Link) Picross N°1 à N°3 ; Chapitre 2 (La Plaine) Picross 6 à 9

Page 6 à 8 : Chapitre 3 (Tour du Picross partie 1) Picross 10 à 26

Page 9 : Chapitre 4 (La Plaine partie 2) Picross 27 & 28

Page 10 : Chapitre 5 (Lac Partie 1) Picross 29 à 33

Page 11 à 15 : Chapitre 6 (Tour du Picross partie 2) Picross 34 à 62

Page 16 : Chapitre 7 (La Plaine partie 3) Picross 63 à 65

Page 17 à 20 : Chapitre 8 (Le Village Cocorico partie 1) Picross 66 à 85

Page 21 : Chapitre 9 (La Montagne partie 1) Picross 86 à 88

Page 22 & 23 : Chapitre 10 (Lac Hylia partie 2) Picross 89 à 93

Page 23 à 33 : Chapitre 11 (Tour du Picross partie 3) Picross 94 à 129

Page 34 : Chapitre 12 (Lac Hylia partie 3) Picross 130 & 131

Page 35 & 36 : Chapitre 13 (La Montagne partie 2) Picross 132 à 138

Page 37 : Chapitre 14 (Le village partie 2) Picross 139 & 140

Page 38 : Chapitre 15 (Lac Hylia partie 4) Picross 141 & 142

Page 39 à 42 : Chapitre 16 (La Forêt) Picross 143 à 157

Page 43 : Chapitre 17 (La Plaine partie 4) Picross 158

Page 43 à 55 : Chapitre 18 (Tour du Picross partie 4) Picross 159 à 200

Page 56 : Le mode libre ; Les Rangs

## **Prologue**

***Bienvenue à toutes et à tous sur la soluce du jeu TLOZ Picross.***

***Dans cette soluce vous allez découvrir l'ensemble de tous les endroits du jeu et les picross qui s'y trouvent ainsi que nombre de descriptions de particularités qui vont vous être révélés au cours de votre aventure.***

***Et pour que cette soluce soit de la meilleur qualité possible, toutes les images des Picross que vous allez rencontrer seront celles des picross tels qu'ils sont dans les endroits du jeu où ils se trouvent avec parfois quelques information supplémentaires les concernant. Afin de ne pas gâcher votre plaisir et l'intérêt du jeu évitez de ~~manger trop gras, trop salé, trop sucré~~ trop vous référer à cette soluce pour progresser dans votre aventure.***



***Cette soluce n'a pas pour but de vous apprendre à jouer au Picross ni de vous donner un raisonnement logique individuel pour les compléter, un tutoriel au début du jeu vous fournira quelques explication pour bien débiter.***

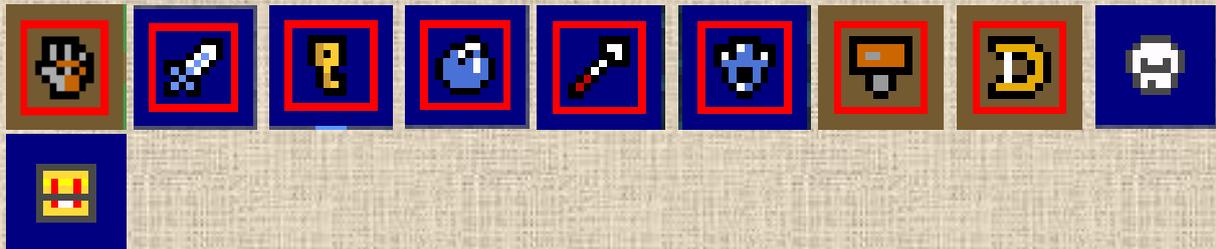
## *Quelques infos !*

### I. Les icônes spéciales du jeu

Au cours de votre aventure vous serez amenés à rencontrer des icônes spéciales sur certaines cases de la carte Il peut s'agir d'icônes « **Item** » qui vous indiquent que le picross en question est une épreuve que vous ne pouvez lancer que si vous possédez l'objet affiché sur la case.

Vous pourrez aussi avoir des icônes « **crânes** » ou « **coffres** » qui indiquent la présence d'un boss (étalé sur deux voir trois picross à la suite) ou d'un trésor. La réussite des picross sur lesquelles elles se trouvent vous feront gagner une récompense.

Voici la liste des icônes principales que vous pourrez rencontrer dans le jeu (la couleur de la case varie selon l'endroit où se trouve l'icône):



Si une icône « **Item** » est dans un carré rouge cela signifie que vous ne possédez pas l'objet requis pour

progresser plus loin dans cette direction. A l'inverse une icône entourée de vert comme ceci  cela signifie que vous avez ce qu'il faut pour continuer.

### II. Les codes couleur de la soluce.

Afin de faciliter l'ordre et le repérage de votre progression chaque case picross aura un numéro attribué qui correspond également à l'ordre établi dans le « **Mode Libre** ». Un code couleur a également été attribué pour indiquer certaines informations.

**NOIR** : Simple Picross

**BLEU** : Récompense « Item »

**ROUGE** : Récompense « Cœur Supplémentaire »

**VIOLET** : Picross délivrant une fonction spéciale ou une information importante.

**PS** : Sur les captures d'écrans des endroits à explorer, les picross déjà terminés sont inscrits en petits caractères sur les cases, les picross à réaliser le sont en grand caractères

### III. Les bonus

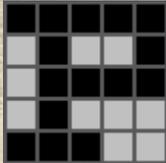
**ITEMS BONUS** : Lorsque vous avez terminé une map entière d'un endroit, un temps s'affiche en haut à gauche de votre écran. Si une icône « **Item** » est affichée à côté cela signifie qu'un objet bonus peut être obtenu sur cette map. Pour l'obtenir c'est très simple il suffit de faire un temps cumulé de tous le picross de la map inférieur ou égal au temps donné.

## Et maintenant place à la soluce 😊

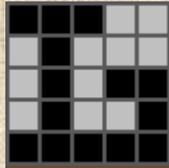
Chapitre 1 la maison de Link



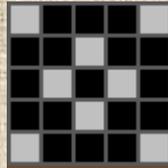
N°1 (P comme picross)



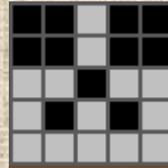
N°2 (L Comme Link)



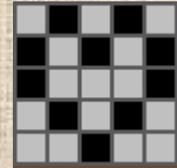
N°3 (Fleur)



N°4 (Navi)



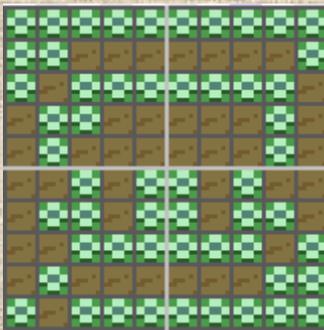
N°5 (Petit cœur)



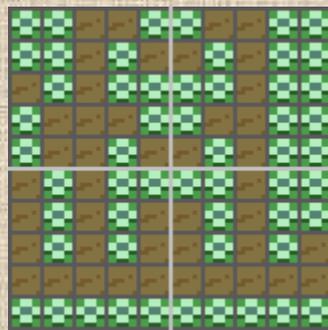
Chapitre 2 La plaine (Partie 1)



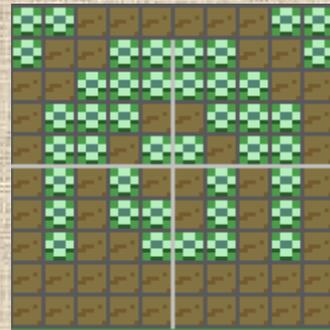
N°6 (Link)



N°7 (Tour du Picross)



N°8 (Passage bloqué par une pierre)



N°9 (Buisson bloquant le passage)

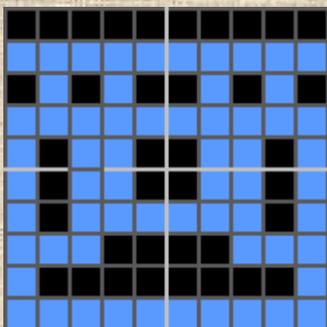


**Note :** *Devant vous s'étend l'imposante Tour du Picross, lieu principal de votre aventure. Prenez votre courage à demain et entrez si vous en avez le cran. Votre périple commence véritablement ici*

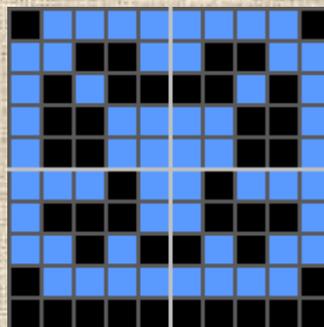
### Chapitre 3 Tour du Picross (Partie 1)



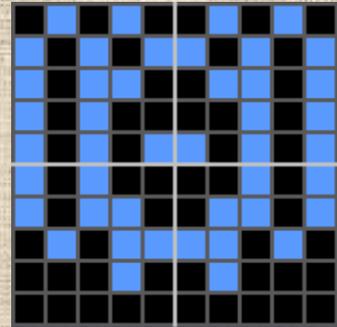
N°10 (Entrée de la tour)



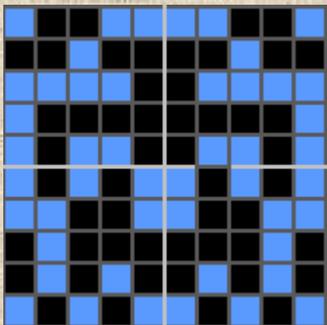
N°11 (Porte verrouillée)



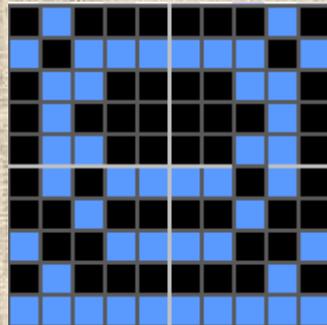
N°12 (Chauvesouris)



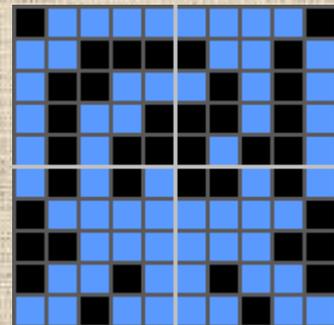
N°13 (Vieux Crâne sur le sol)



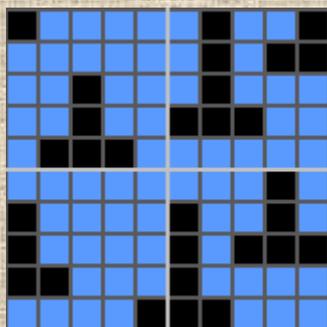
N°14 (Interrupteur)



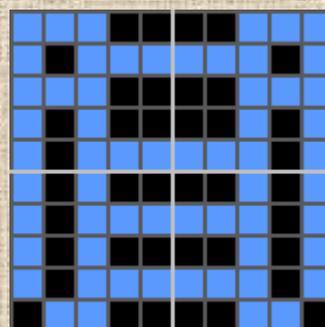
N°15 (Flambeau)



N°16 (Sol clouté)



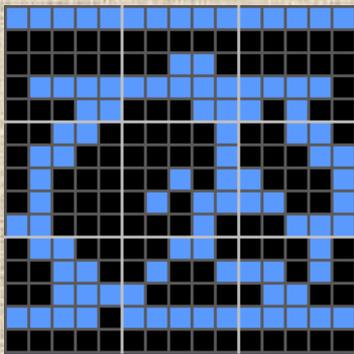
N°17 (Escalier ascendant)



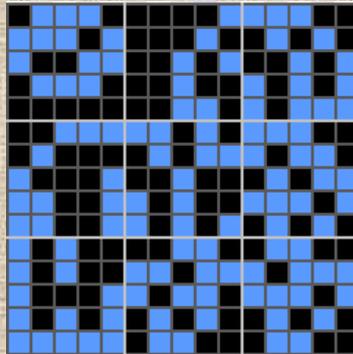
**Note :** *Prenez l'escalier pour vous rendre au 1<sup>er</sup> étage*



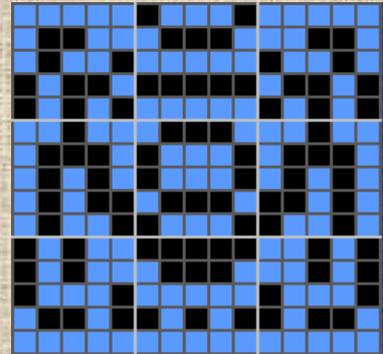
N°18 (Mur fissuré)



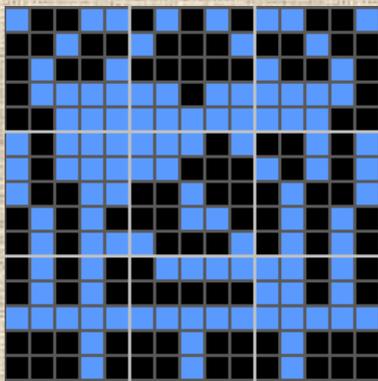
N°19 (Squelette gisant au sol)



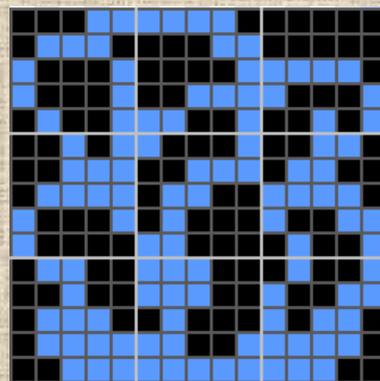
N°20 (Statue décorative)



N°21 (Escalier en colimaçon)



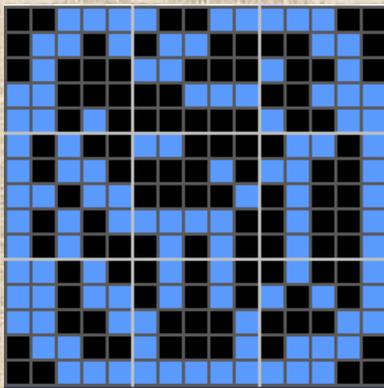
N°22 (Popo)



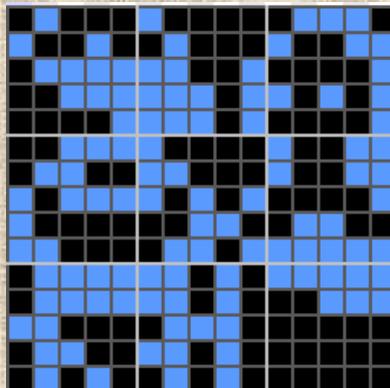
**Note :** Prenez l'escalier pour vous rendre au 2<sup>ème</sup> étage.



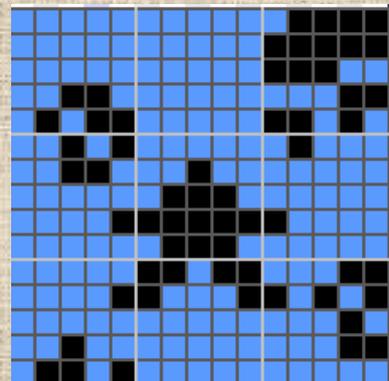
N°23 (Pierre fissurée)



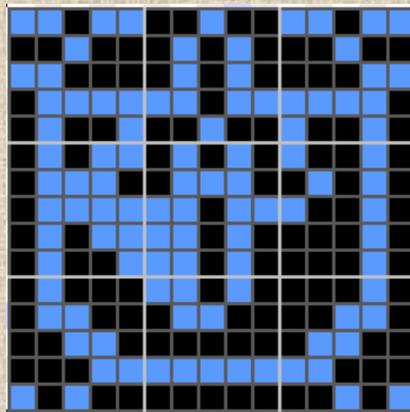
N°24 (Link et un pot VS Buzzblob)



N°25 (Suite et fin de Buzzblob)



N°26 (Excalibur dans l'enclume)



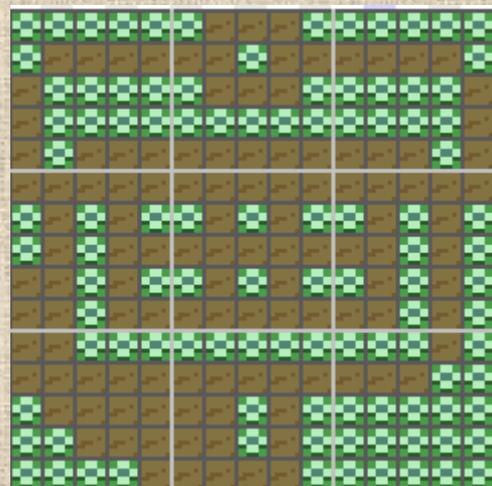
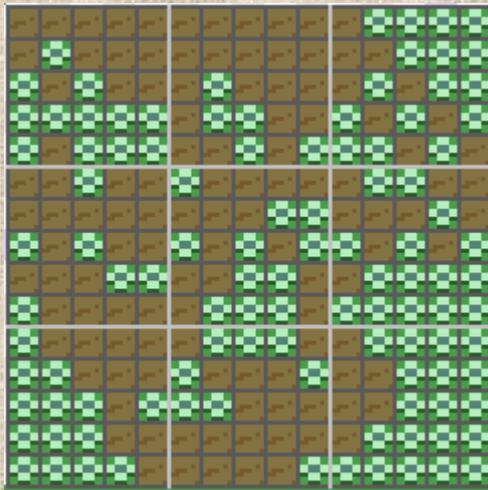
*Note : Retournez faire un tour dans la plaine pour vous remettre de vos émotions.*

Chapitre 4 La Plaine (Partie 2)



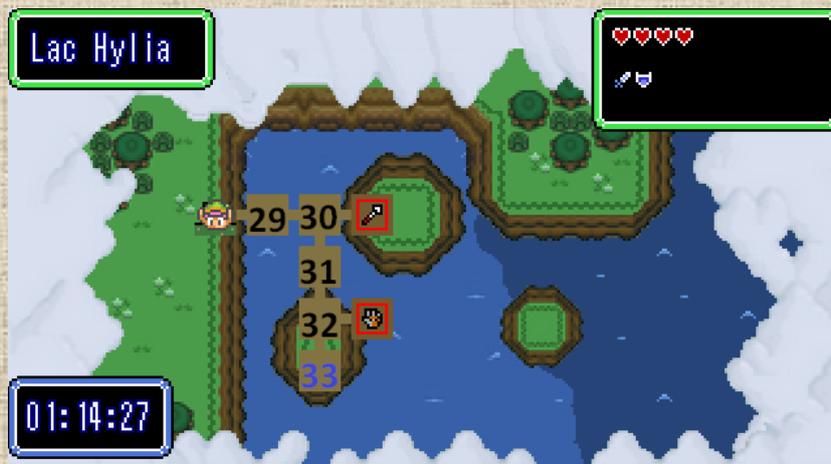
N°27 (Corbeau)

N°28 (Pancarte Lac Hylia)



**Note :** *Un nouveau chemin s'ouvre devant vous et vous pouvez découvrir le calme (en apparence) et limpide Lac Hylia.*

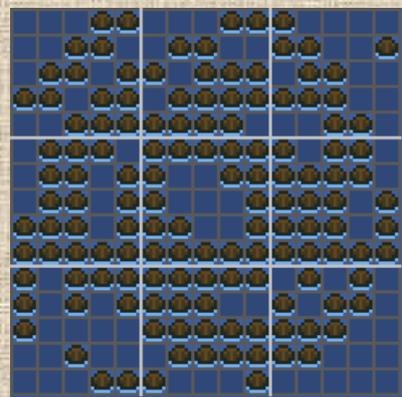
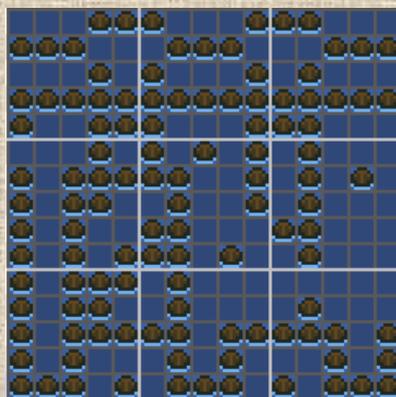
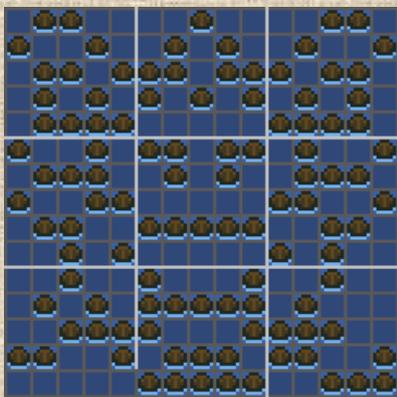
Chapitre 5 Lac Hylia (Partie 1)



N°29 (Zora immergé)

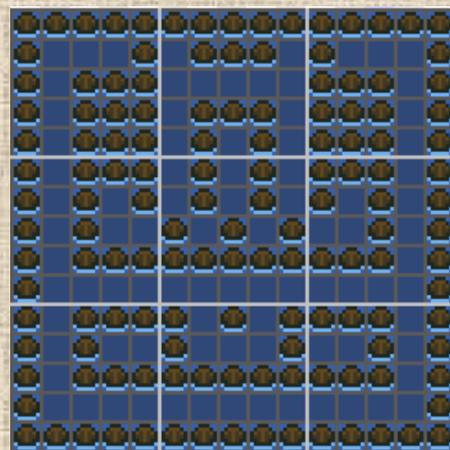
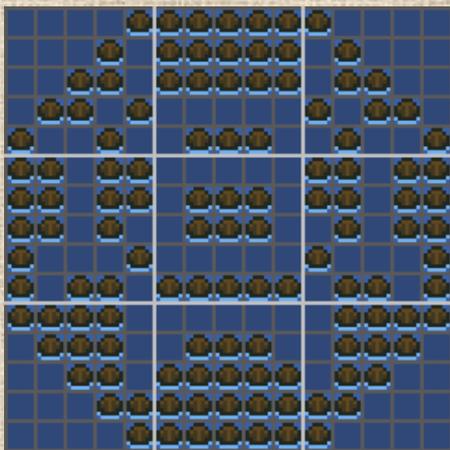
N°30 (Pont détruit)

N°31 (Tourbillon)



N°32 (Pierre lourde sur le chemin)

N°33 (Coffre contenant un Bouclier)

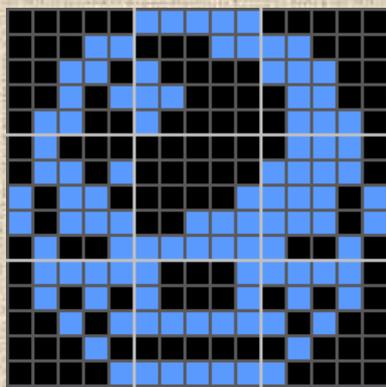


***Note :** A présent équipé de cet item très utile retournez à la Tour du Picross pour continuer votre exploration.*

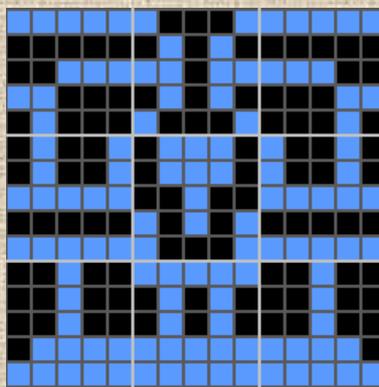
Chapitre 6 Tour du Picross (Partie 2)



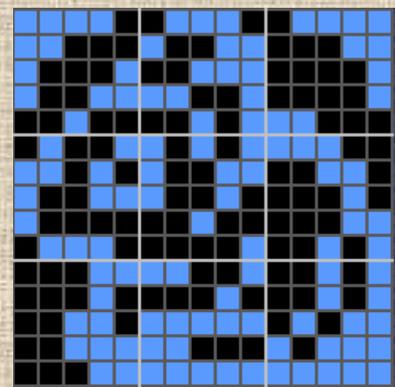
N°34 (Interrupteur de couleur)



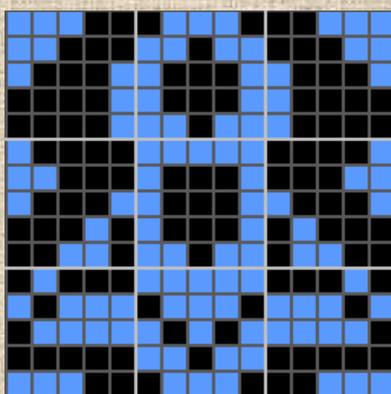
N°35 (Porte fermée à clé)



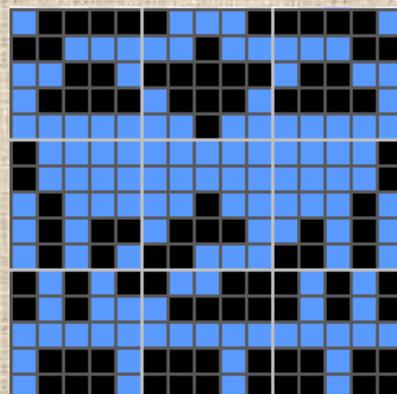
N°36 (Rat)



N°37 (Bougeoir)



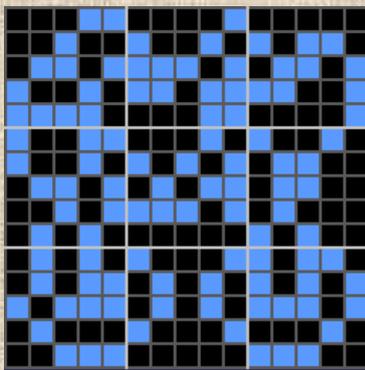
N°38 (Colimaçon descendant)



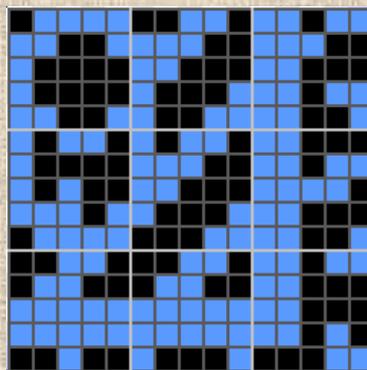
***Note :** Empruntez l'escalier pour descendre dans les lugubres sous-sols.*



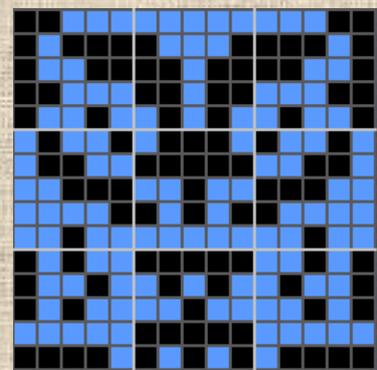
N°39 (Hoba)



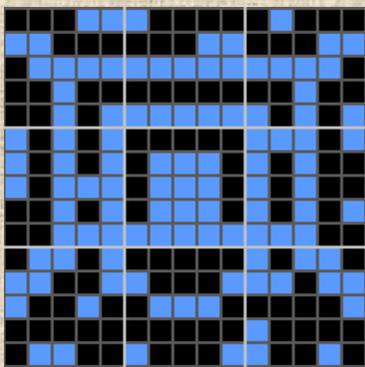
N°40 (Plot entouré d'eau)



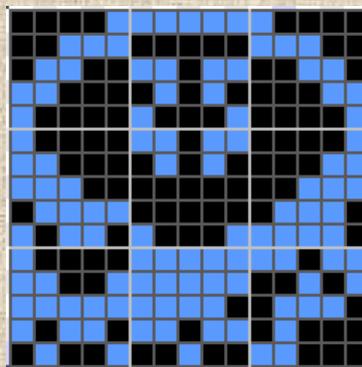
N°41 (statue murale d'écoulement)



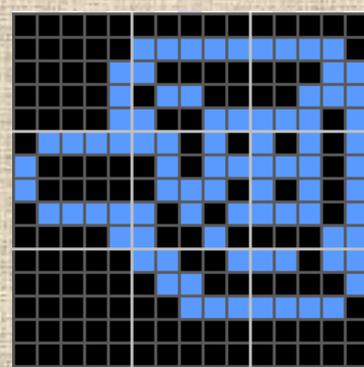
N°42 (Pièce inondée)



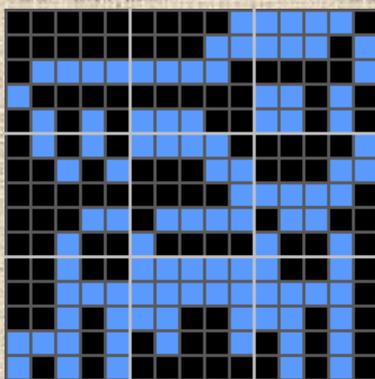
N°43 (BariRed et BariMini)



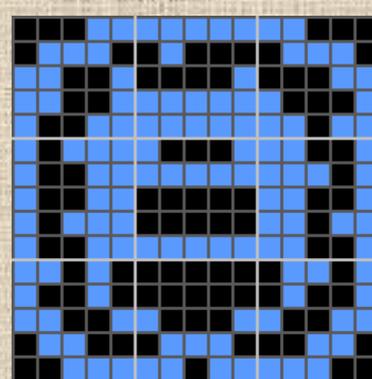
N°44 (Interrupteur poussoir)



N°45 (Link trouve une petite clé)



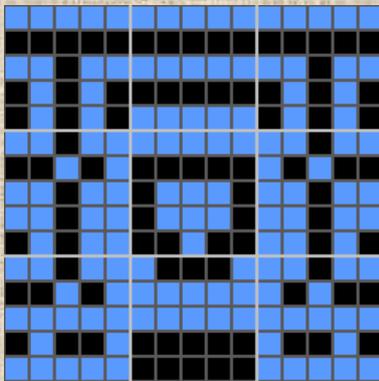
N°46 (Escaliers cachés)



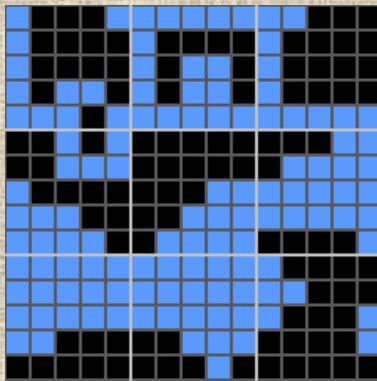
*Note : Et on descend encore !!...*



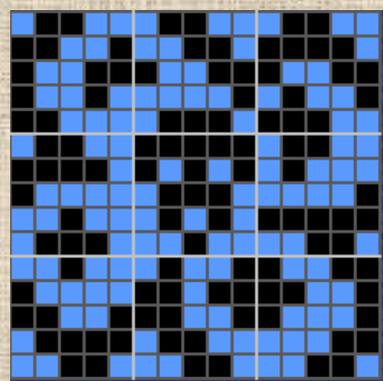
N°47 (Cachot)



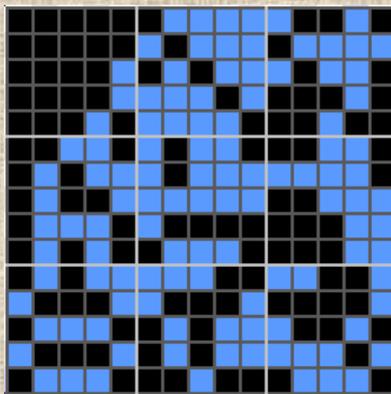
N°48 (Salle coupée par un gouffre)



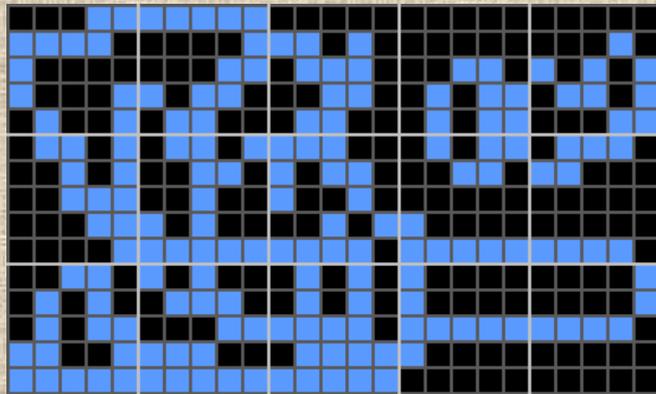
N°49 (Antifairy)



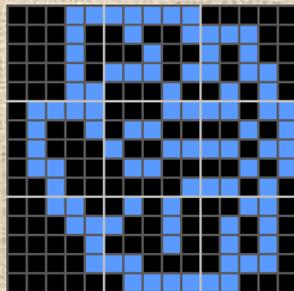
N°50 (Poe attaque)



N°51 (Link contre-attaque)



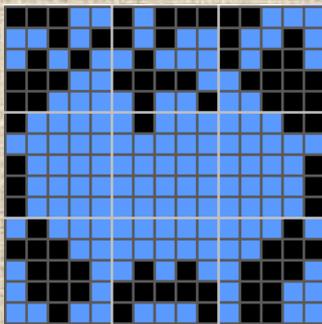
N°52 (Gants de puissance)



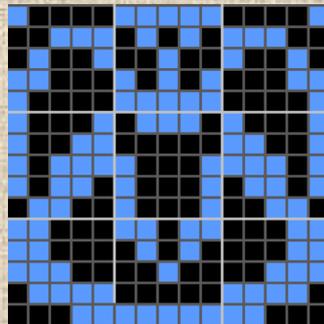
**Note :** Vous voilà plus fort, il est temps de remonter et d'explorer d'autres pièces jusqu'ici inaccessibles.



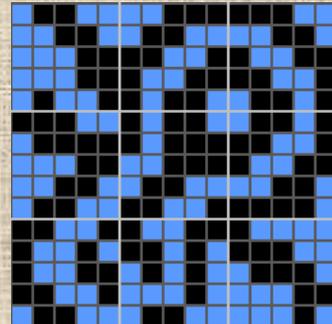
N°53 (Passage étroit)



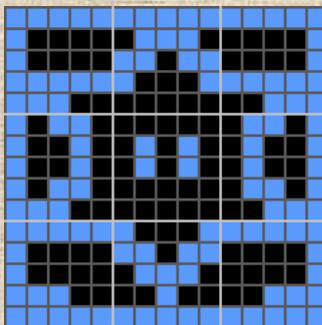
N°54 (Lever)



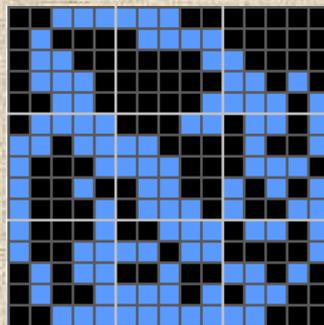
N°55 (Une petite clé posée au sol)



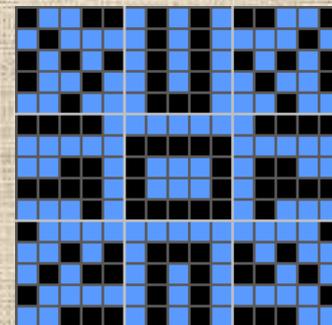
N°56 (Interrupteur étoilé)



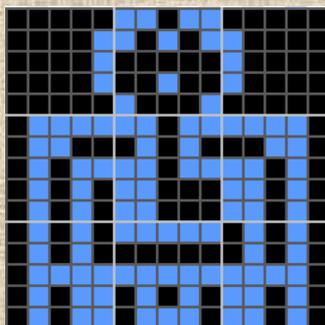
N°57 (Kodondo)



N°58 (Boule de pics)



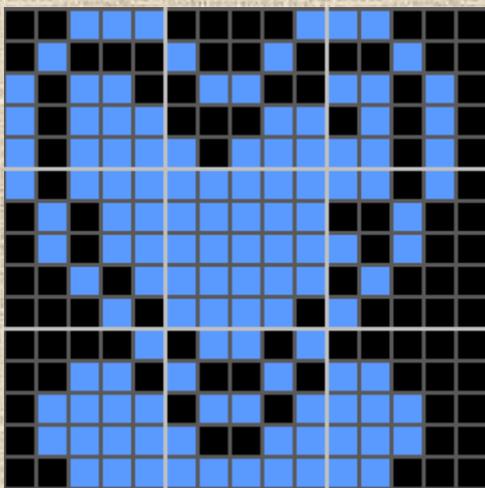
N°59 (Clé dans un coffre)



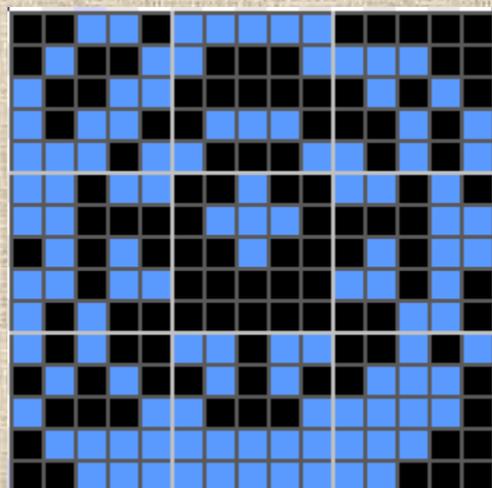
**Note :** Vous aurez souvent l'occasion de trouver des petites clés dans la tour, certaines d'entre elles ne vous sauront données que si vous faites preuve de rapidité (voir tutoriel sur les items bonus). Remontez au rez de chaussée.



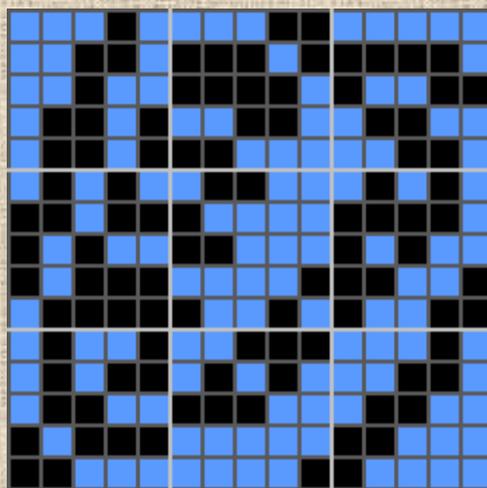
N°60 (Réceptacle de cœur)



N°61 (Helmasaure)



N°62 (Carte du donjon)

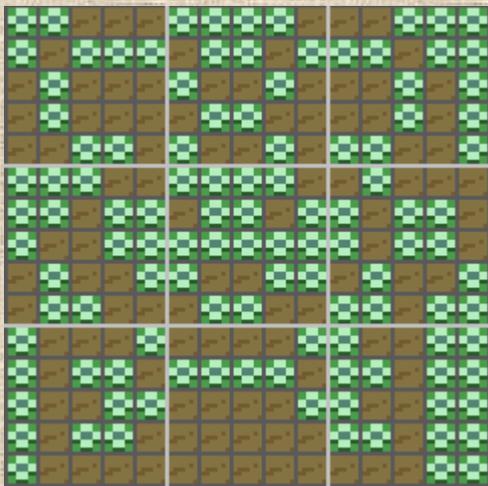


**Note :** Grâce à cette carte on y voit y peu plus clair dans cette lugubre tour. Vous vous apercevez rapidement que vous ne pouvez aller plus en avant. Sortez donc un peu à l'air libre dans la plaine et empruntez le chemin de gauche.

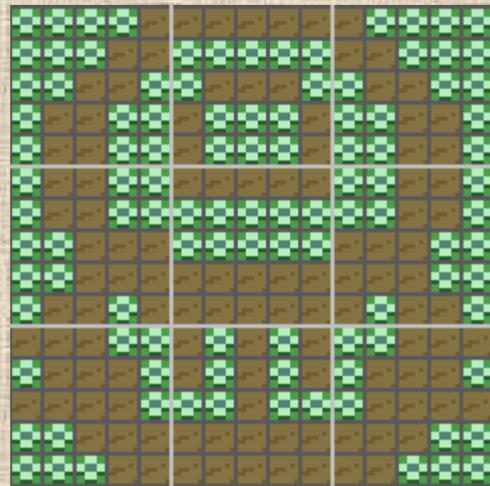
Chapitre 7 La Plaine (Partie 3)



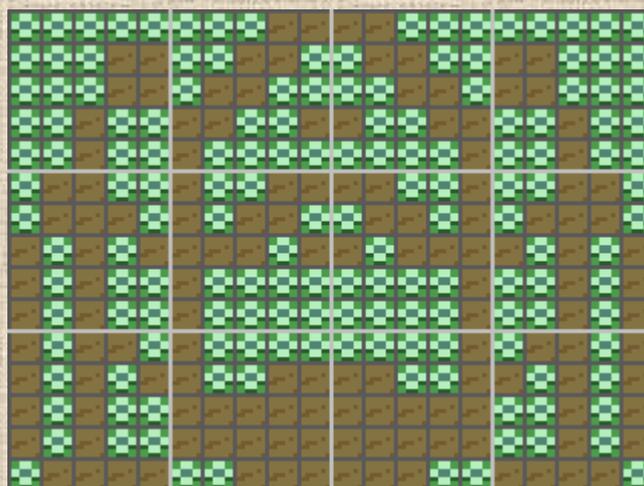
N°63 (Lapin des plaines)



N°64 (Plot bloquant le passage)



N°65 (Entrée du village)



**Note :** Vous voilà enfin aux portes de la civilisation, le Village cocorico s'étend devant vous. Vous allez y faire une longue halte.

Chapitre 8 Le village Cocorico (partie 1)



N°66 (Enfant de Profil)

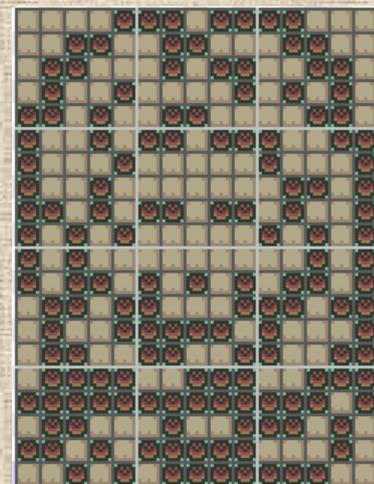
N°67 (Jarre de provisions)

N°68 (Girouette)



N°69 (cocotte)

N°70 (Petite vieille qui balaie)



N°71 (Enseigne de la librairie)



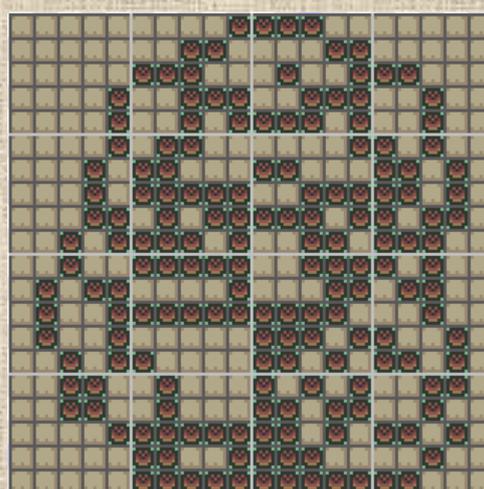
N°72 (Vendeur itinérant)



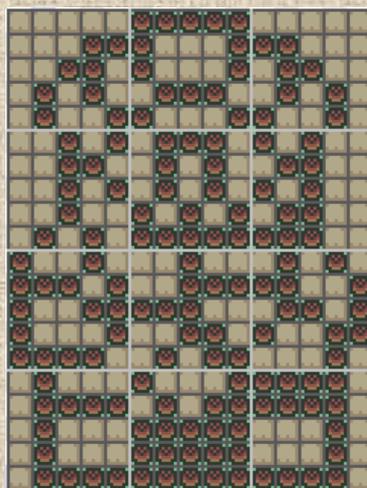
N°73 (Bombe)



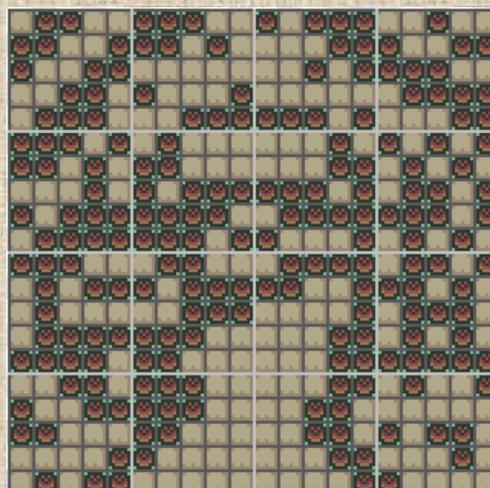
N°74 (Vieil érudit)



N°75 (Vieil ivrogne)



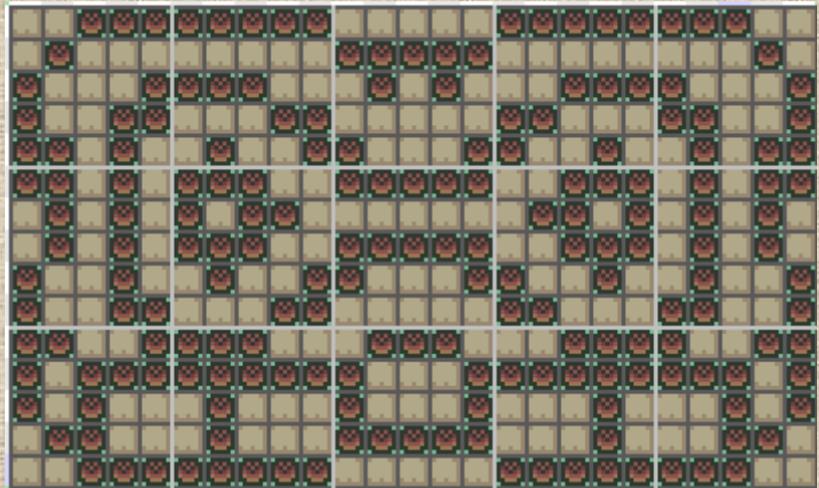
N°76 (Vers le Mont du Péril)



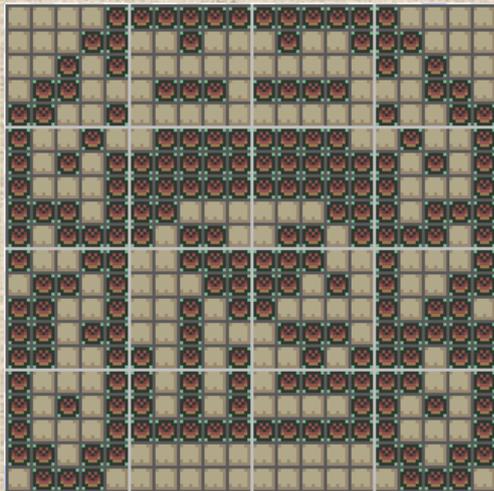
N°77 (Promeneuse)



N°78 (Banc)



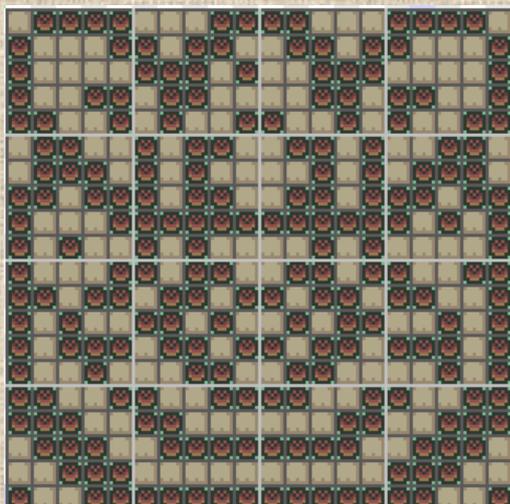
N°79 (Porte d'une maison)



N°80 (Cowboy)



N°81 (Fontaine)



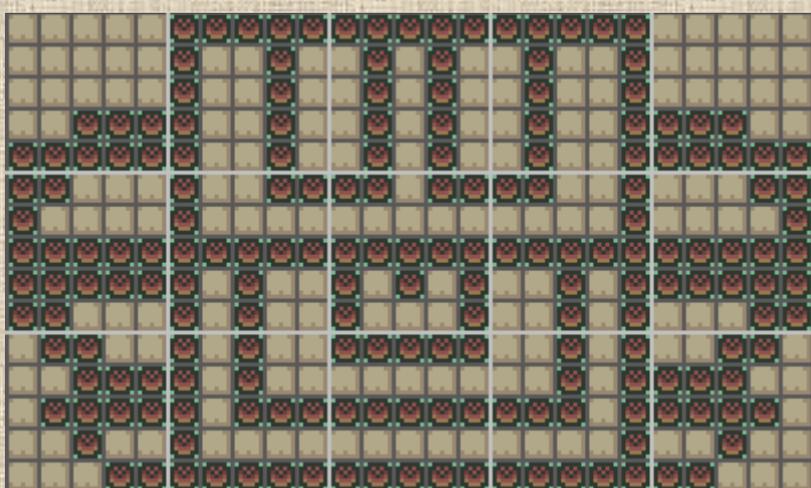
N°82 (Bandit)



N°83 (Enseigne de la taverne)



N°84 (Enseigne jeu des coffres)



N°85 (Link gagne un nouveau cœur)

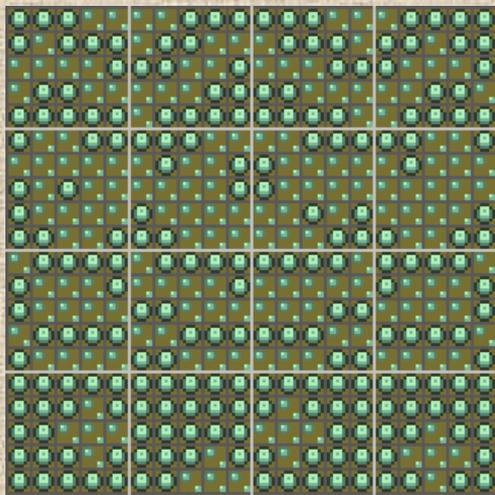


**Note :** Les deux derniers Picross de la carte correspondent aux N°139 & N°140 pour celui du haut et aux N°183 & 184 pour celui du bas. Nous y reviendront donc plus tard. Vous pouvez toujours tenter celui du bas qui est déjà accessible si vous le souhaitez. Dans tous les cas, passez la porte au nord pour arriver dans la montagne.

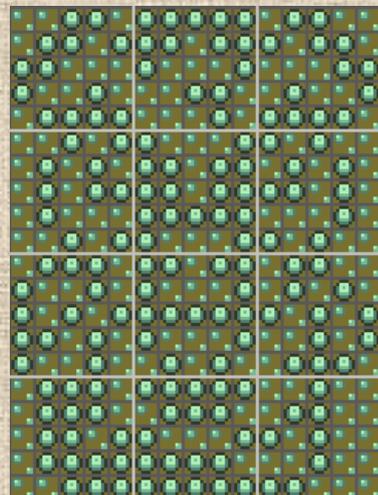
Chapitre 9 La Montagne (partie 1)



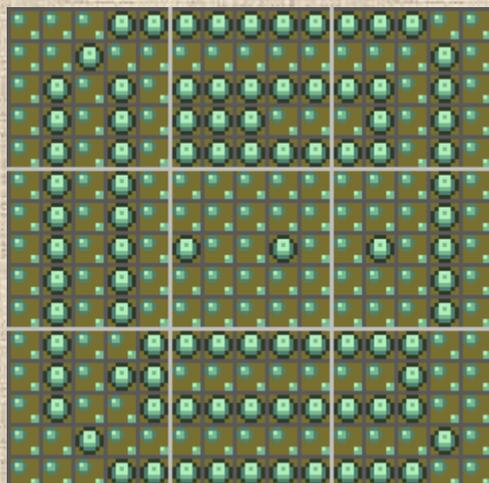
N°86 (Ravin)



N°87 (Moblin)



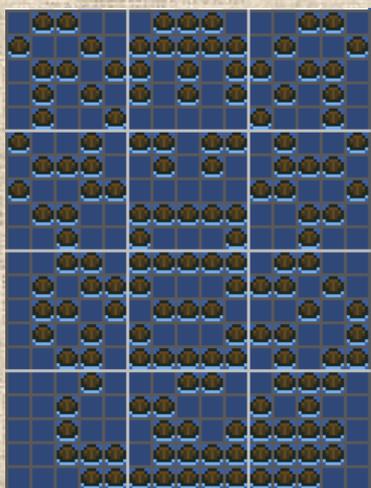
N°88 (Livre de Mudora)



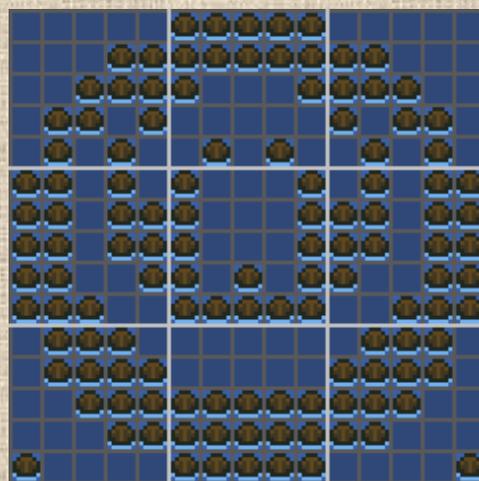
Chapitre 10 Lac Hylia (partie 2)



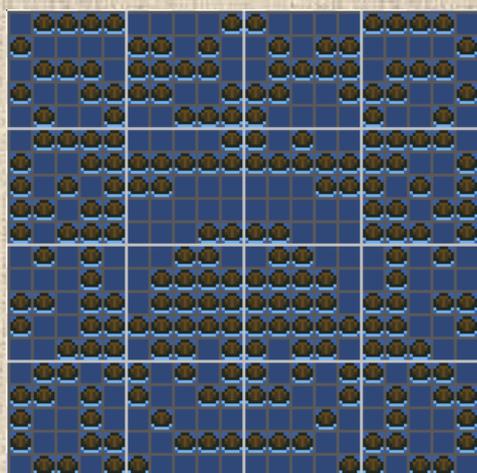
N°89 (Zora hors de l'eau)



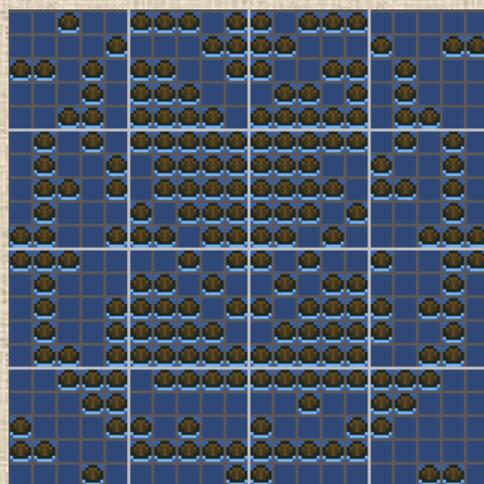
N°90 (Pierre dans l'eau)



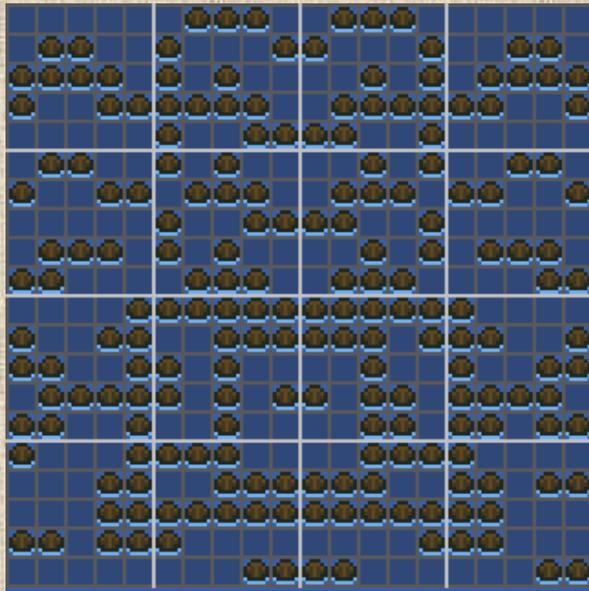
N°91 (Zora Géant)



N°92 (Coeur entouré d'eau)



### N°93 (Ponton)



***Note :** Dommage on ne peut pas aller plus loin, nous reviendrons au lac bien plus tard. Pour l'heure il est temps de retourner dans la tour et de poursuivre son exploration.*

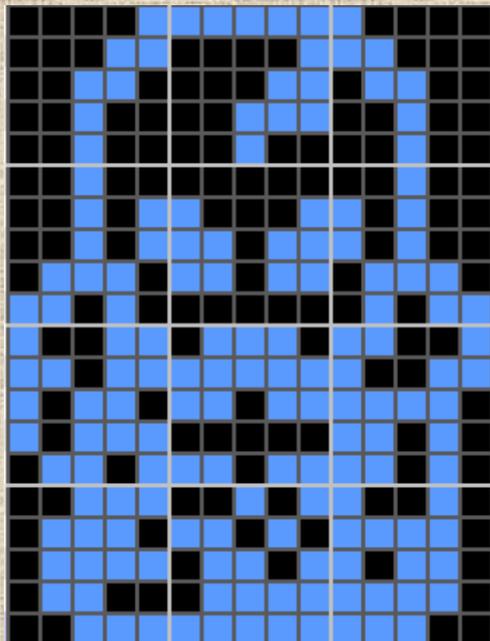
### Chapitre 11 Tour du Picross (partie 3)

Tour - Etage 1 - 00:50:41

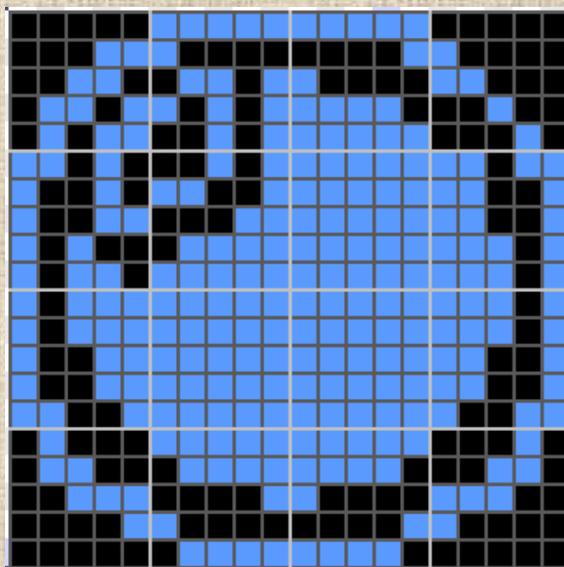
04:15:16

21	20	19	18
22	53	54	94
56	59	55	95
57	58	97	96

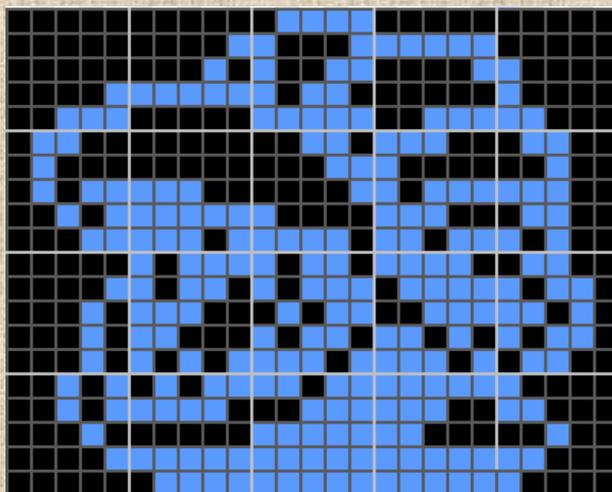
N°94 (Stalfos)



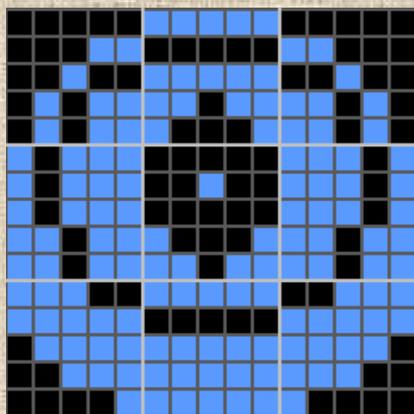
N°95 (Boulet géant)



N°96 (Snap dragon)



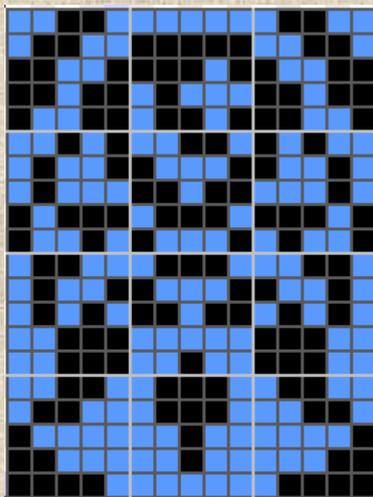
N°97 (Boussole)



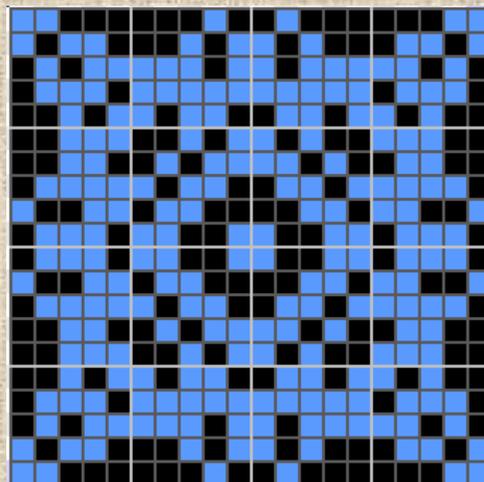
Note : On monte, on monte, on monte, et on arrive... Au deuxième étage évidemment.



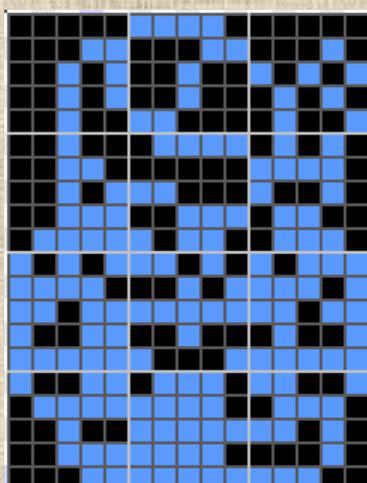
N°98 (HardHatBeedle)



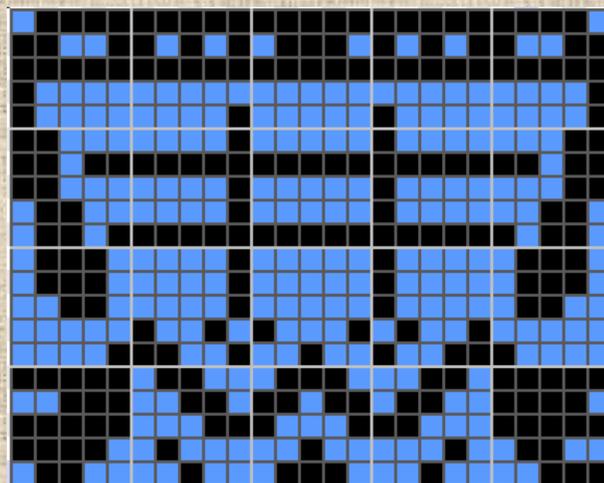
N°99 (Boule de pics géante)



N°100 (Gibdo)

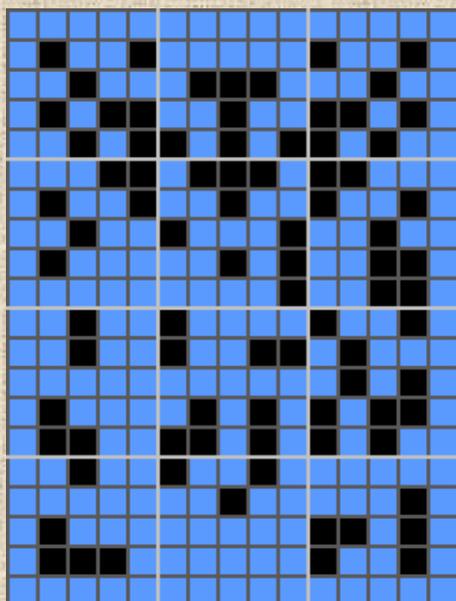


N°101 (Ecoulement d'eau)

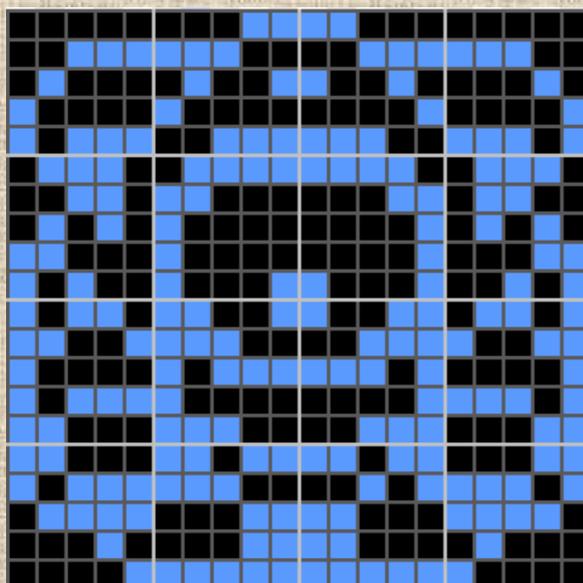




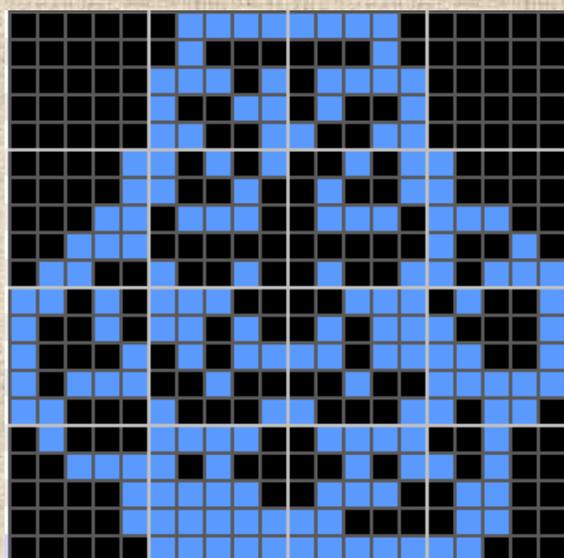
N°104 (Statue d'armure)



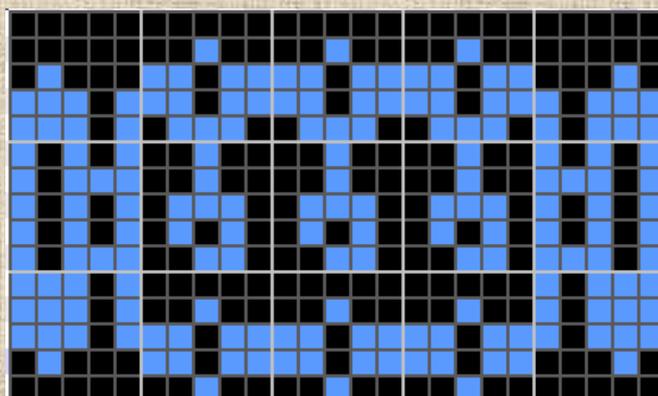
N°105 (Eyegore)



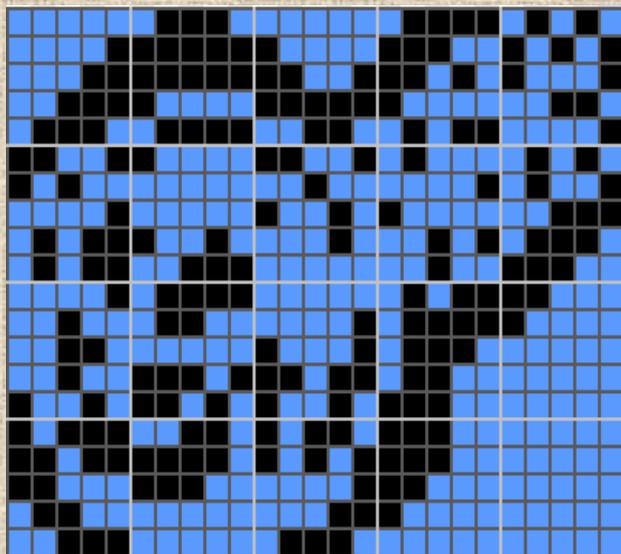
N°106 (Zazakku)



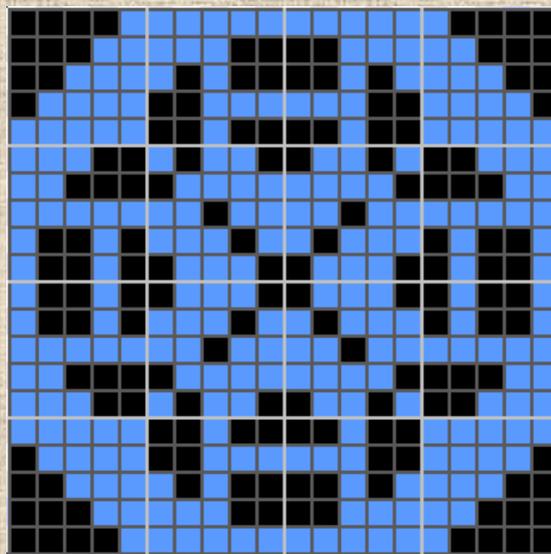
N°107(Rouleau de pics)



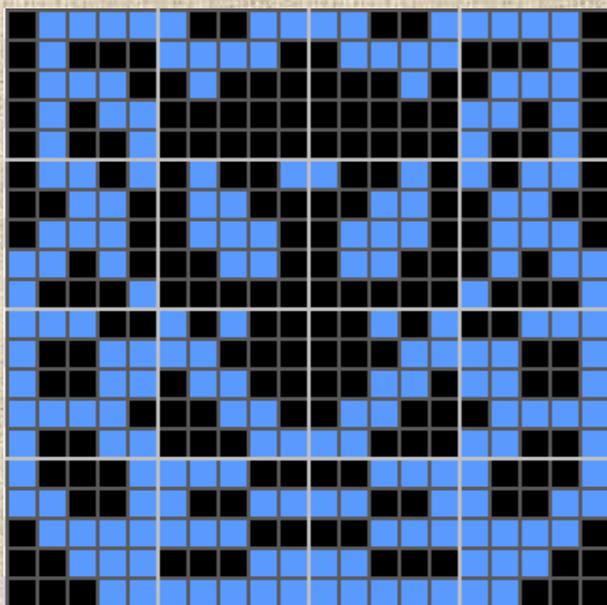
N°108 (BowWow)



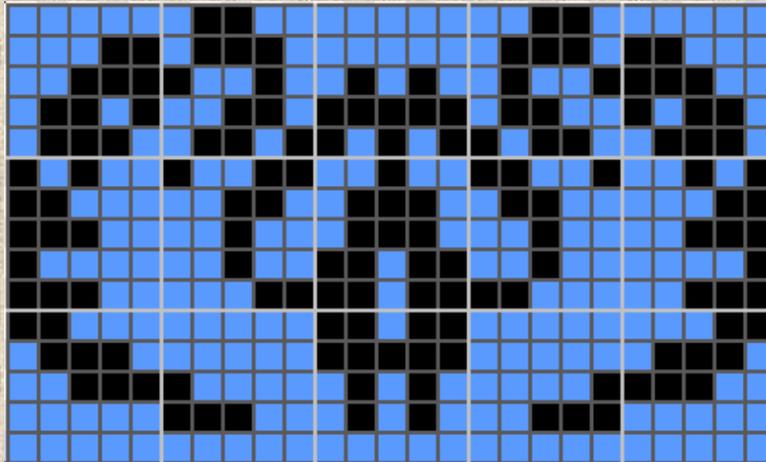
N°109 (Bumper)



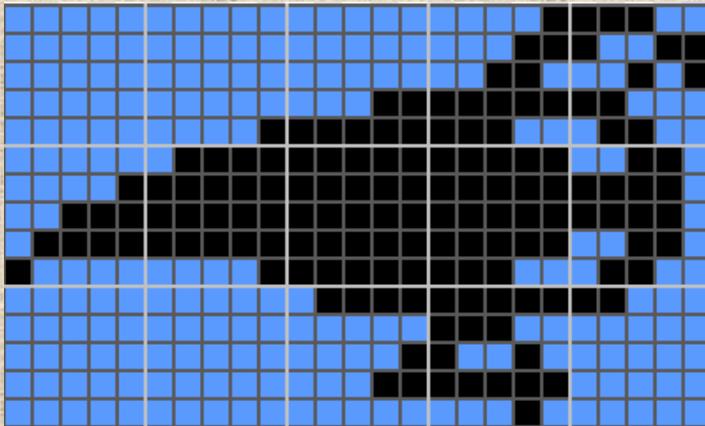
N°110 (Copy)



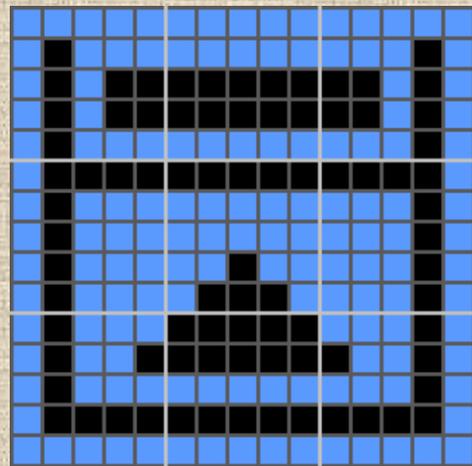
N°111 (Peinture au sol)



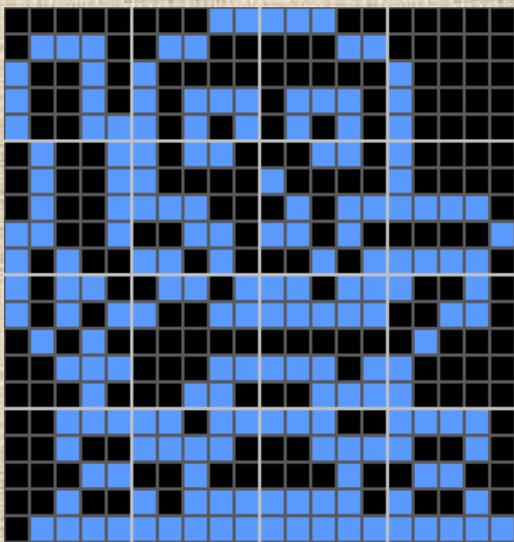
N°112 (Babuusu)



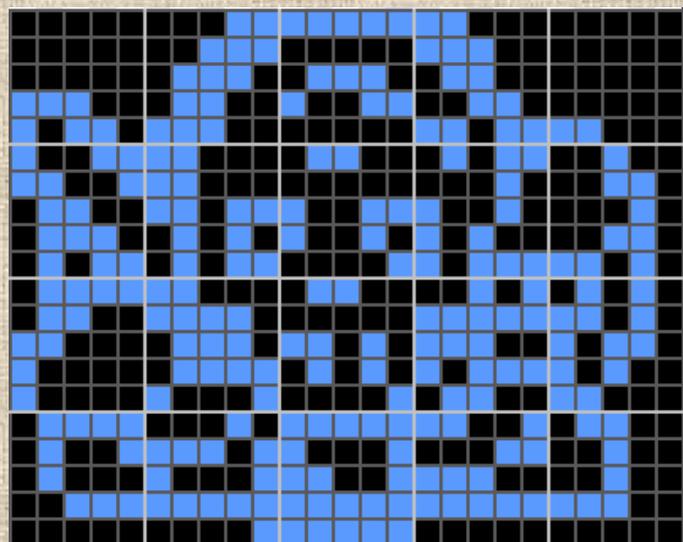
N°113 (Panneau d'information)



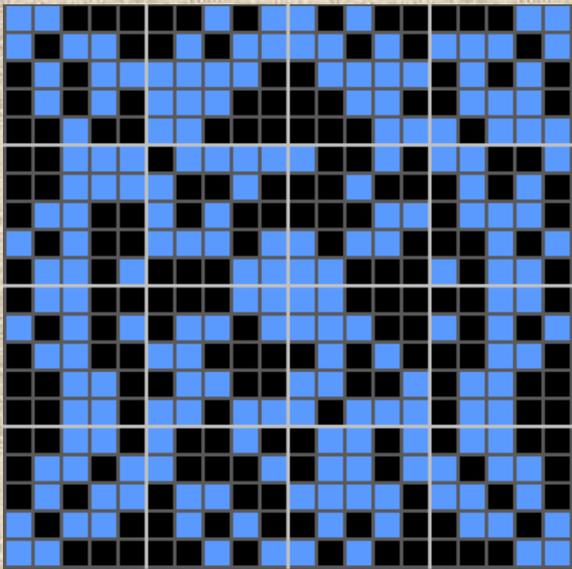
N°114 (Skeleton Knight)



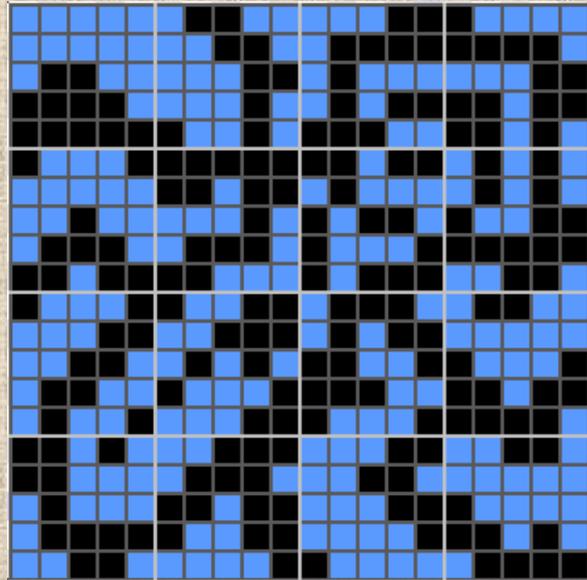
N°115 (Skeleton en tas)



N°116 (Skeleton en miettes)



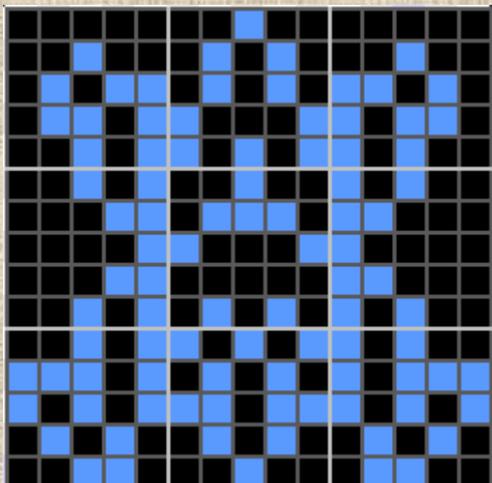
N°117 (Grappin)



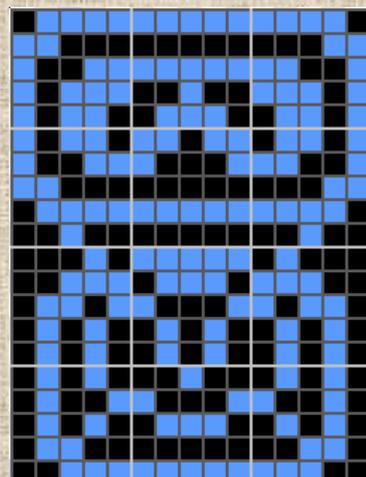
*Note :* Et on redescend ...



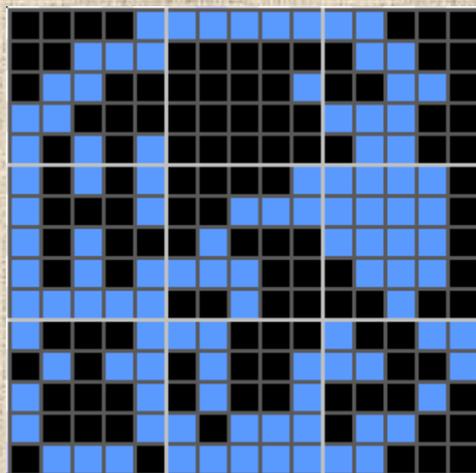
N°118 (Buzz)



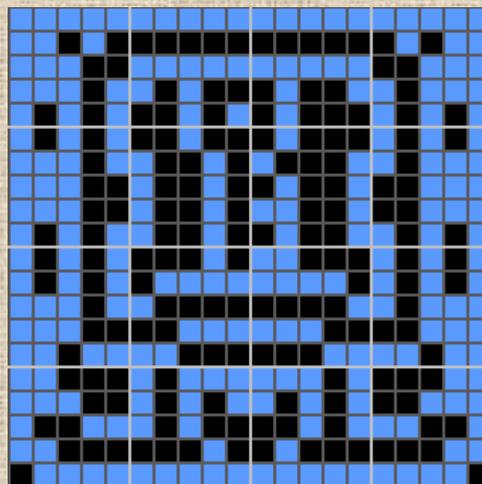
N°119 (Torche haute)



N°120 (Esprit)



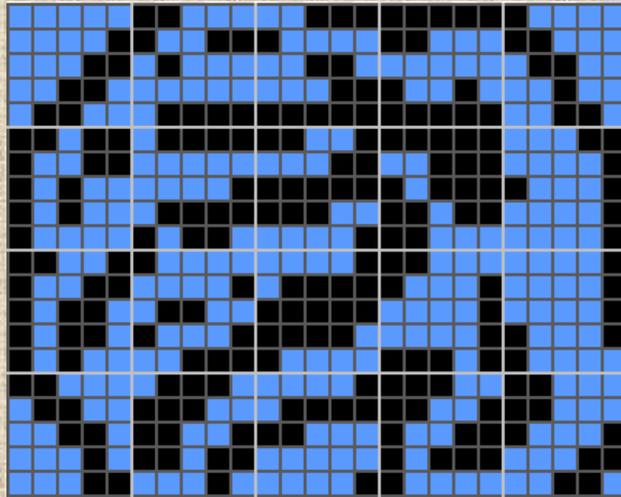
N°121 (Petite clé sur une stèle)



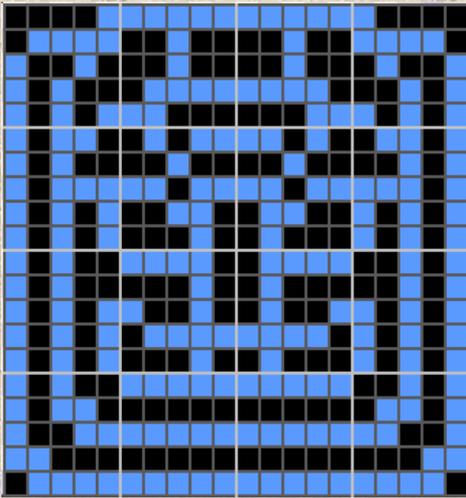
Note : On reprend la lampe torche et on continue à explorer le deuxième sous-sol. Avant de ressortir.



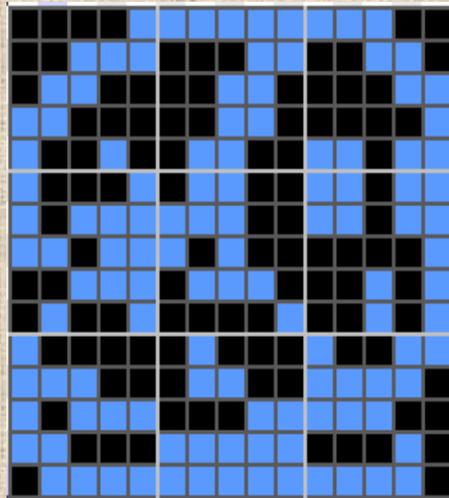
N°122 (Wallmaster)



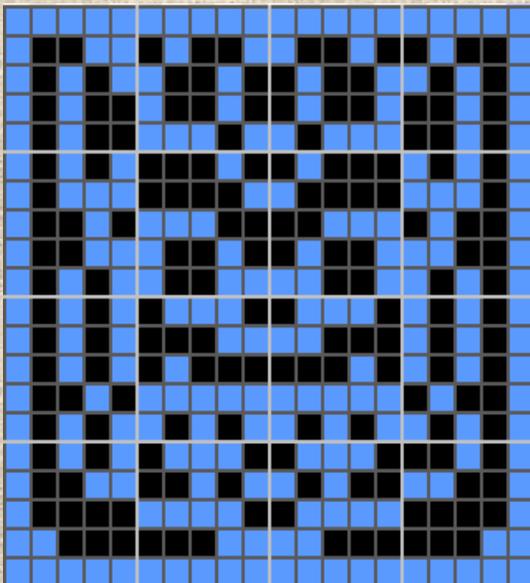
N°123 (Statue dissuasive)



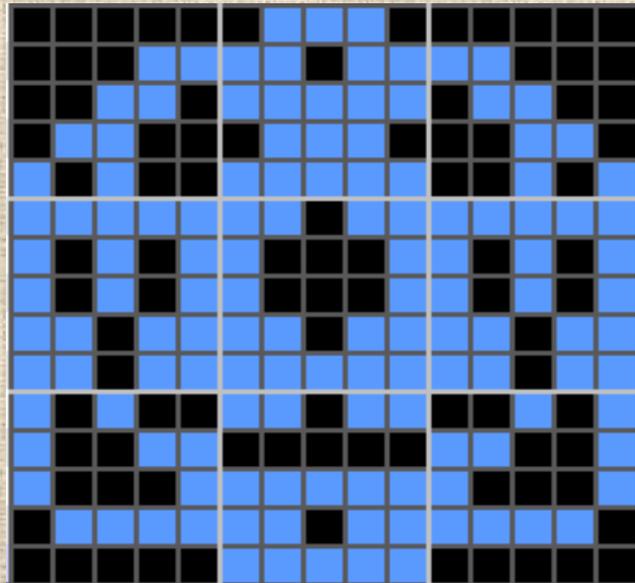
N°124 (Maskass)



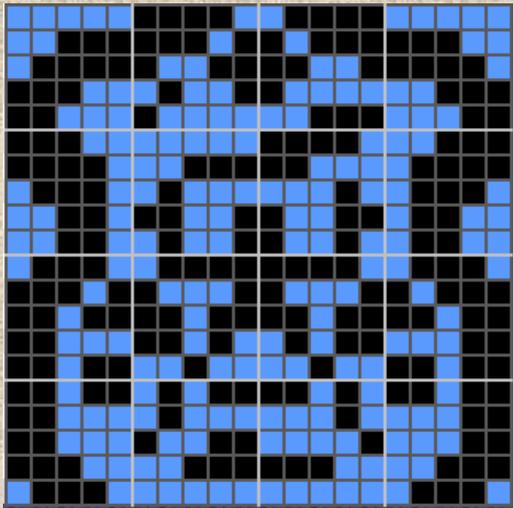
N°125 (Statue étrange)



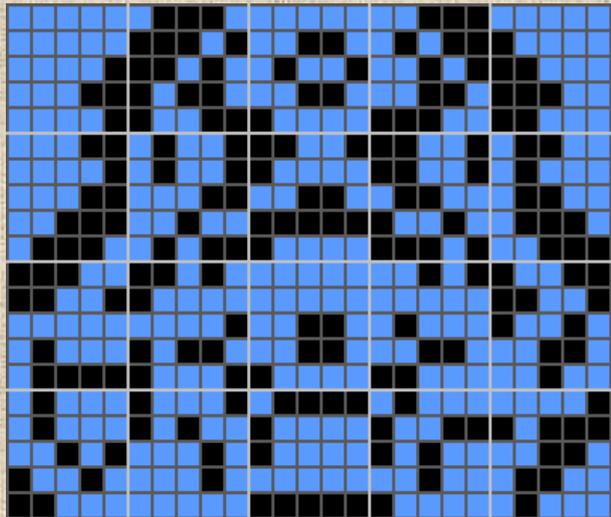
N°126 (Turtle)



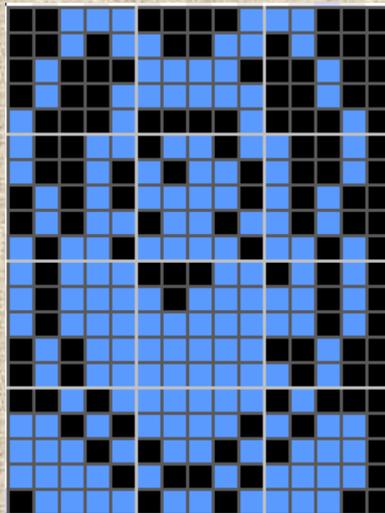
N°127 (Wizzrobe purple)



N°128 (Oncle)



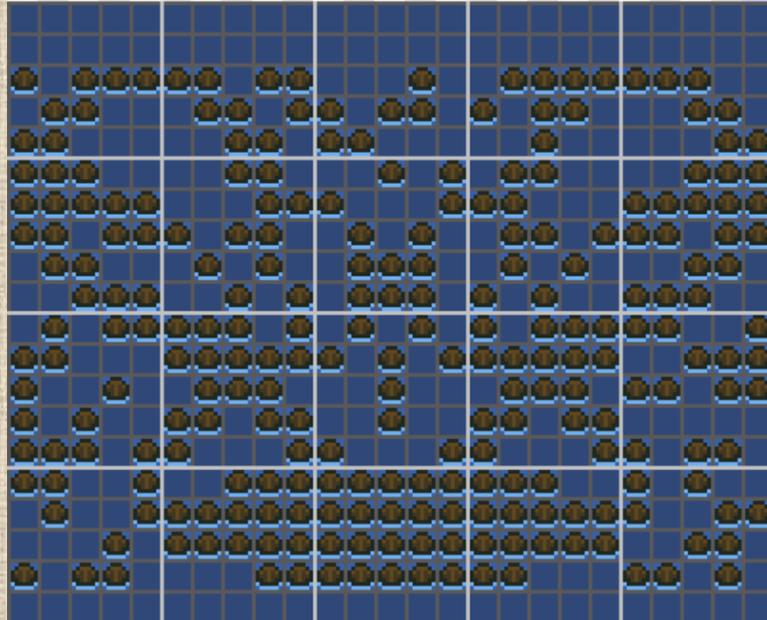
N°129 (Chyasupa gardant un cœur)



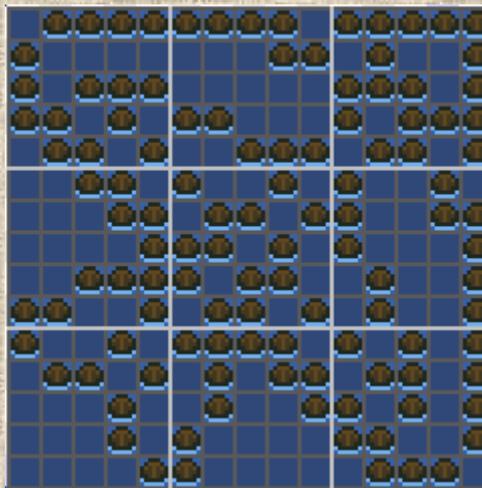
[Chapitre 12 Lac Hylia \(partie 3\)](#)



N°130 (Crab dans l'herbe)



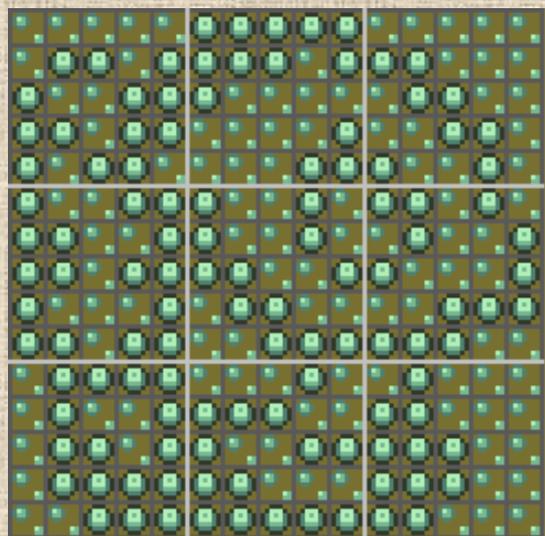
N°131 (Arc des fées)



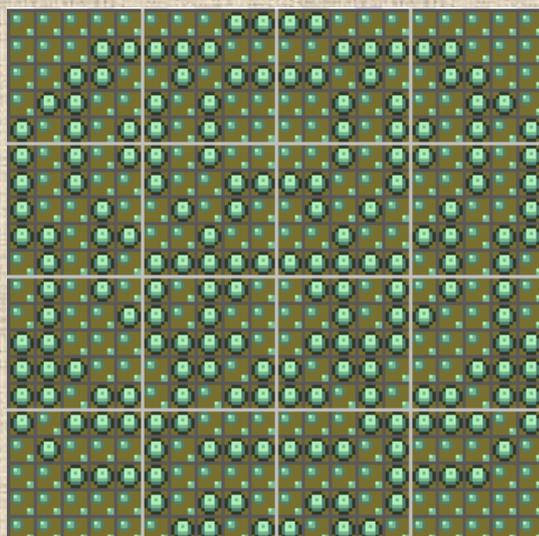
[Chapitre 13 La Montagne \(partie 2\)](#)



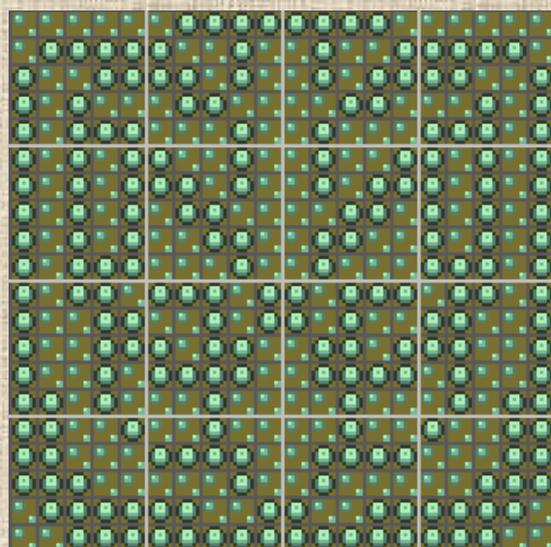
N°132 (Deadrock)



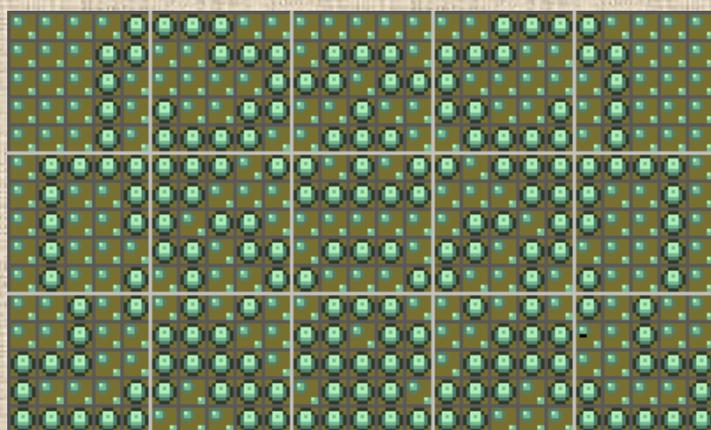
N°133 (Roche volcanique)



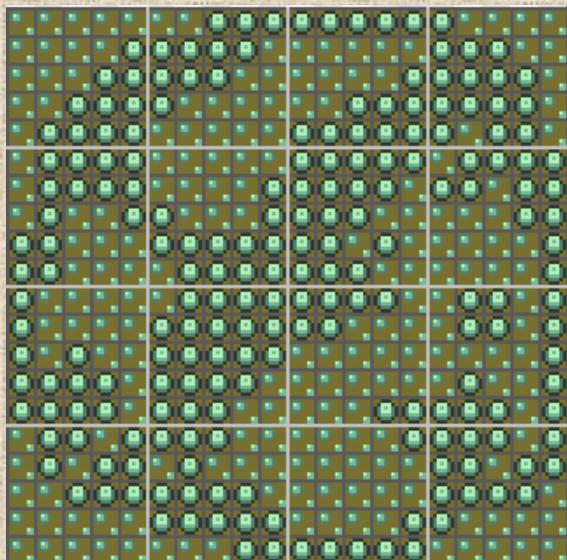
N°134 (Statue de hibou)



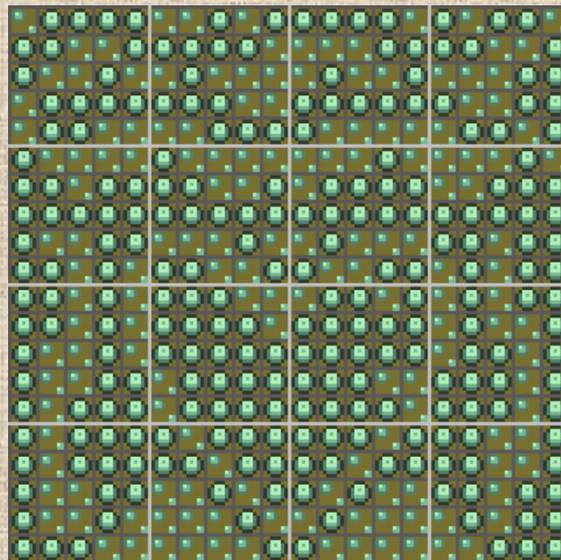
N°135 (Tektite)



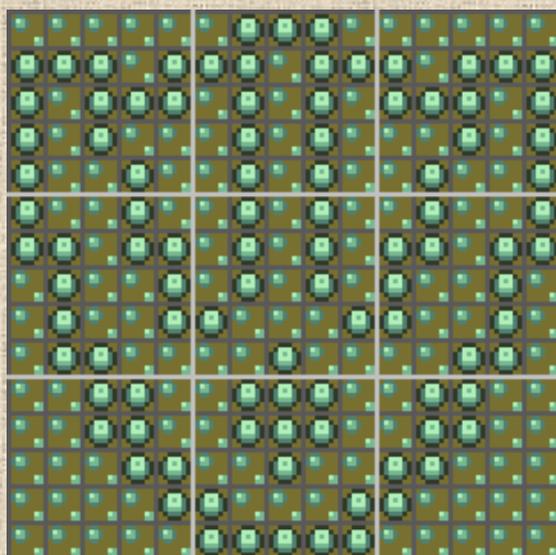
N°136 (Rocher)



N°137 (Cœur abrité)



N°138 (Palmes Zora)

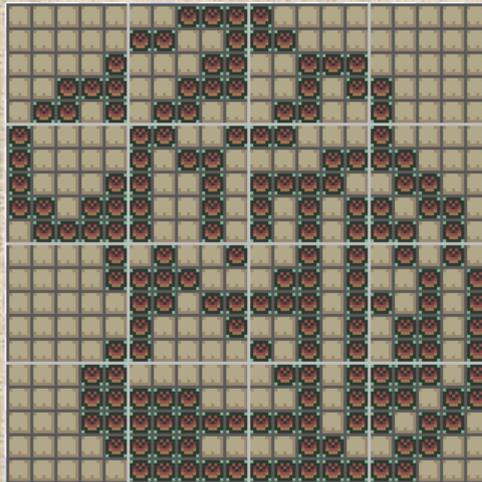


Note : Pfiouuu c'était une rude montée mais le jeu en valait la chandelle. Petite halte au village pour se reposer (ou pas) et direction le lac.

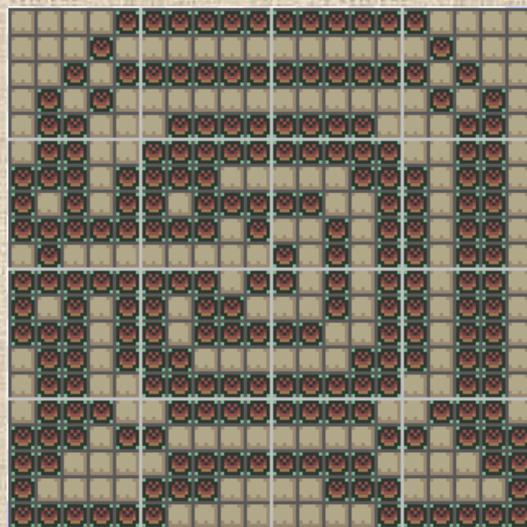
Chapitre 14 Le Village Cocorico (partie 2)



N°139 (Link Arché)

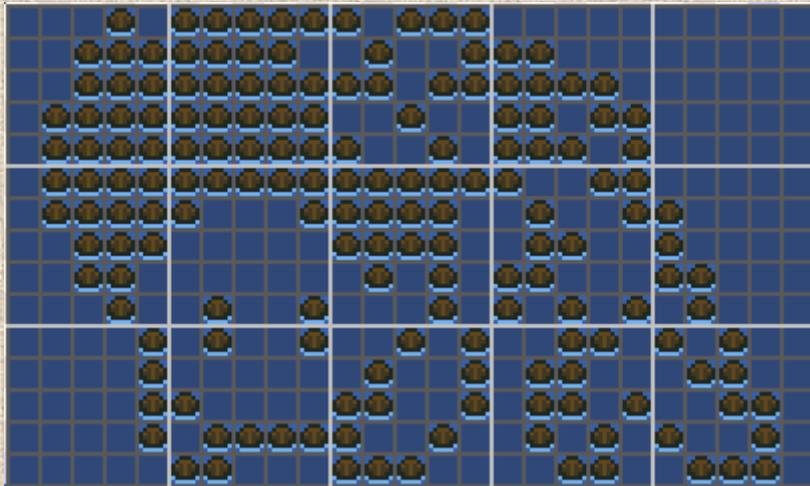


N°140 (Dans le mille)

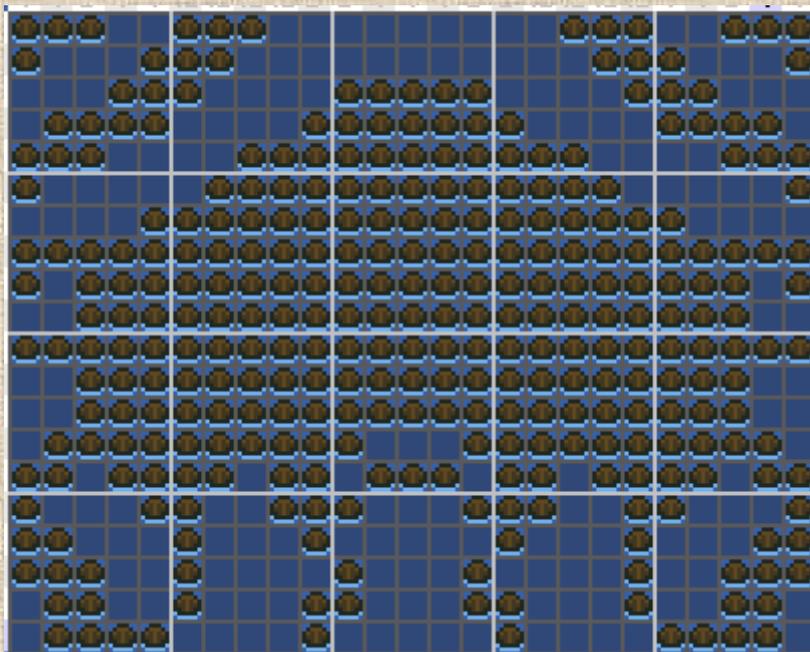


Chapitre 15 Lac Hylia (partie 4)

N°141 (Sirène)



N°142 (Entrée de la forêt)

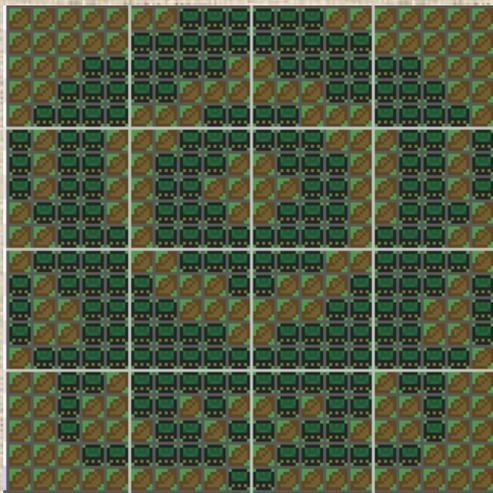


***Note :** Vous allez enfin pénétrer dans cette mystérieuse zone de la forêt. Un labyrinthe de verdure pour chaque pas vous fait découvrir de drôles de créatures.*

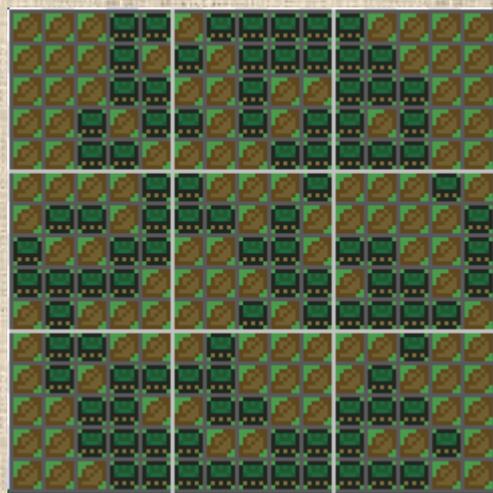
Chapitre 16 La forêt



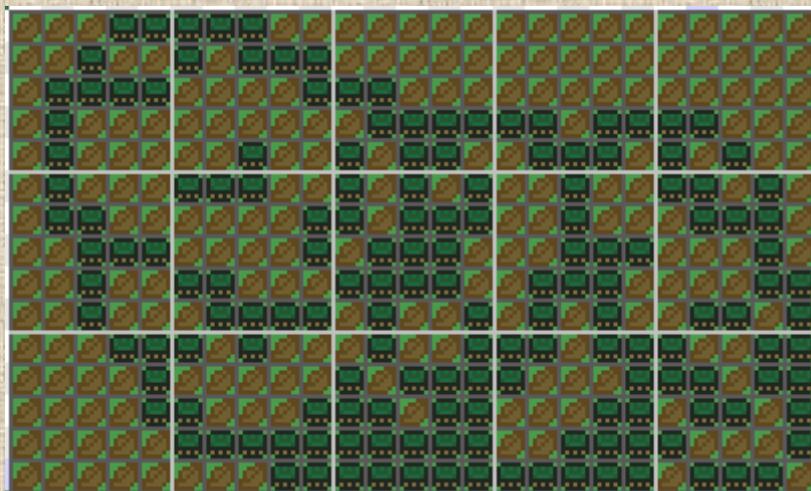
N°143 (Petit arbre)



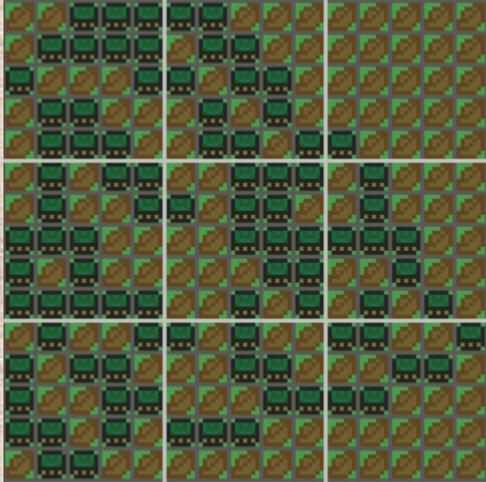
N°144 (Perroquet)



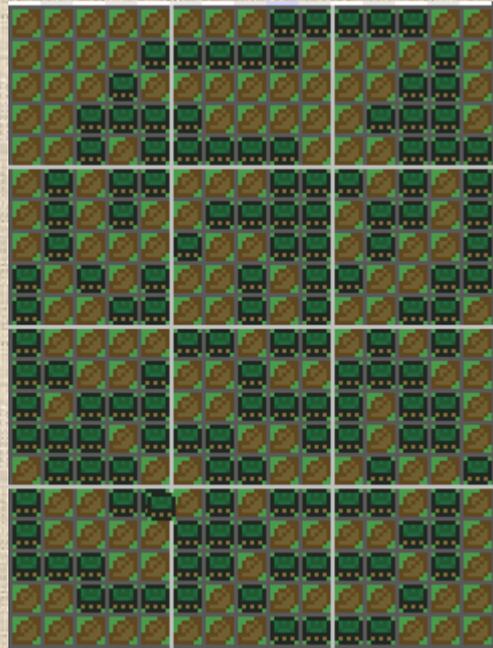
N°145 (Homme endormi)



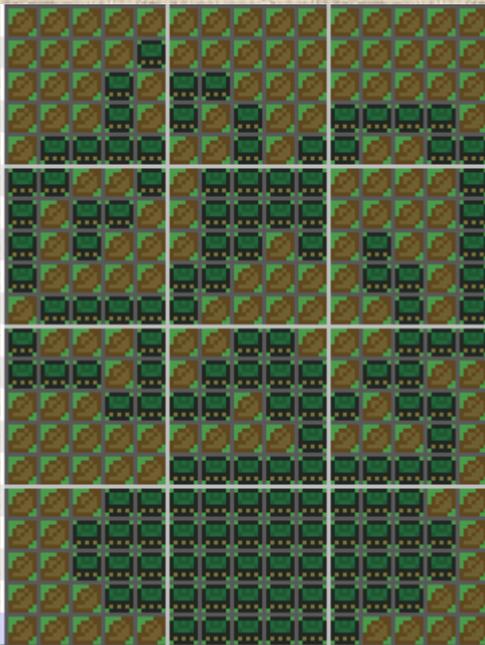
N°146 (Oiseau en vol)



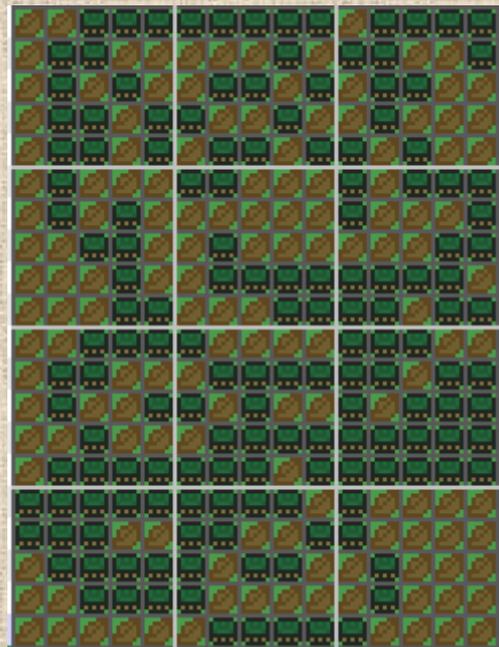
N°147 (Joueur de flûte)



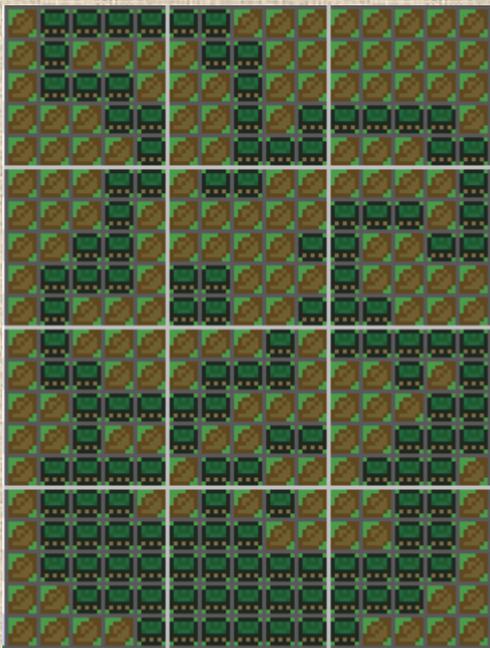
N°148 (Ecureuil)



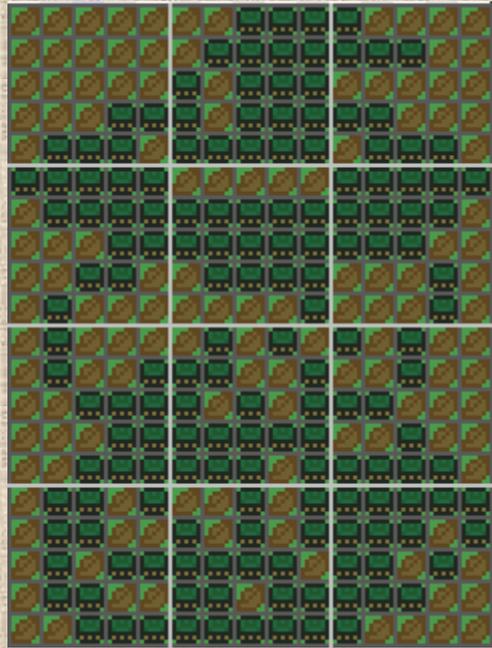
N°149 (Bûcheron)



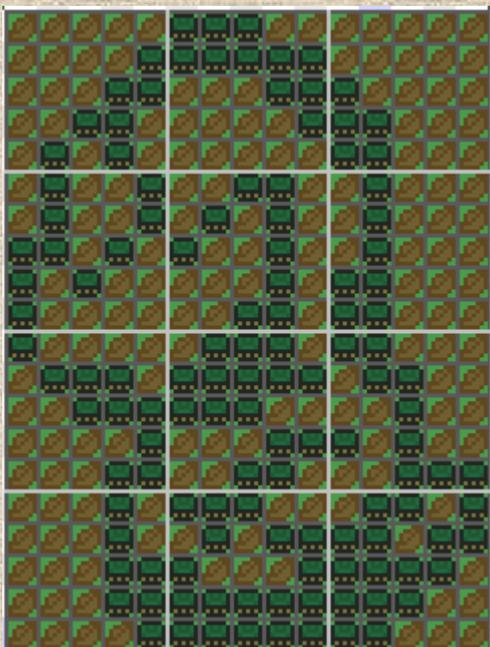
N°150 (Lapin des bois)



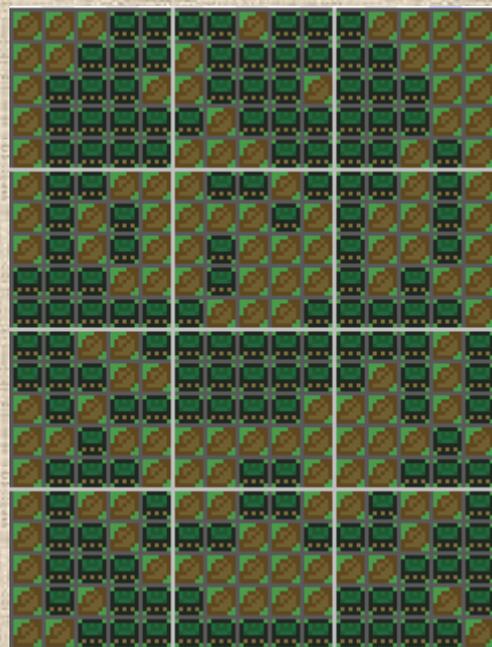
N°151 (Sorcière)



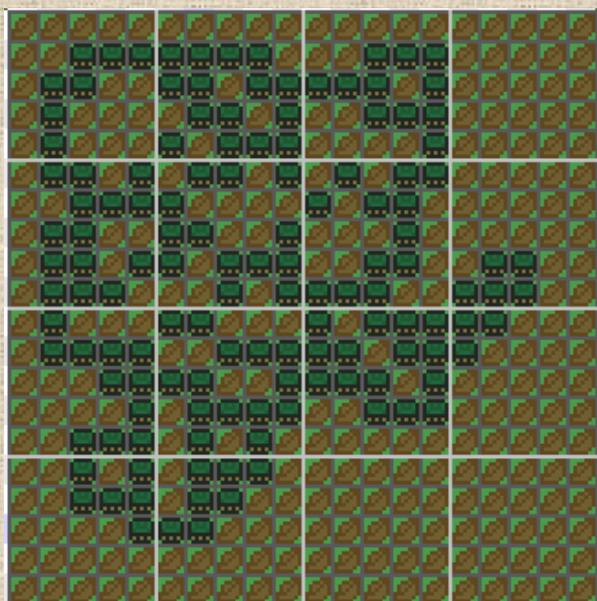
N°152 (Singe)



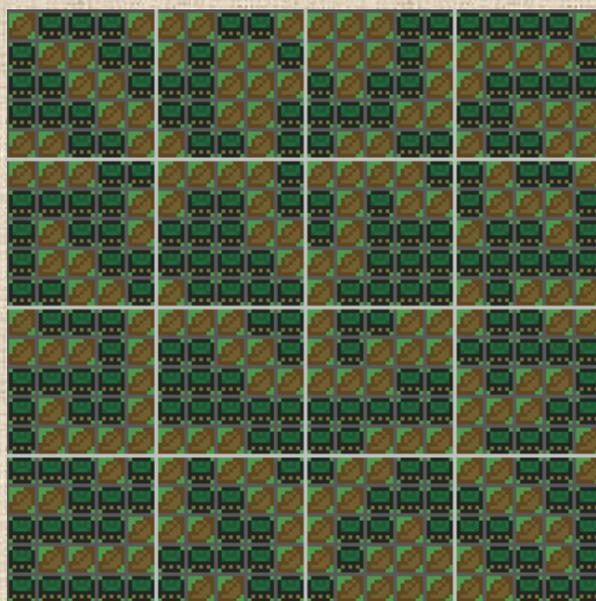
N°153 (Voleur surpris)



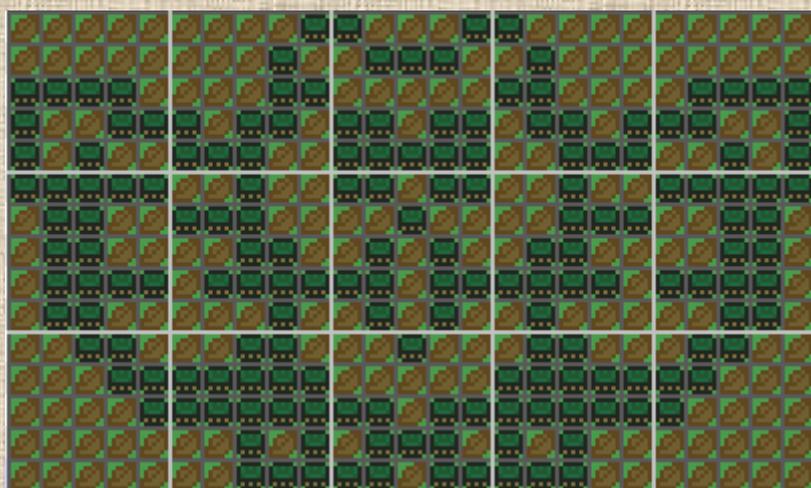
N°154 (Petite fée)



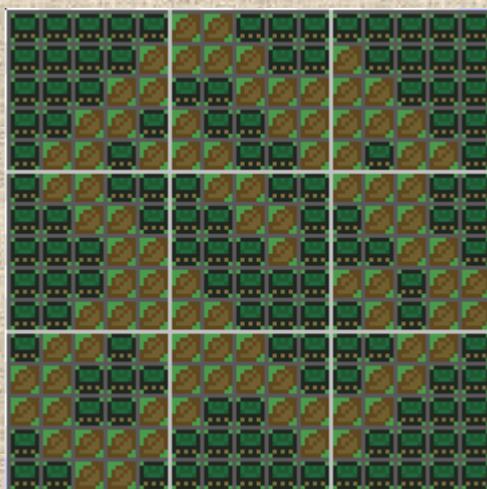
N°155 (Arbre hanté)



N°156 (Hiboux)



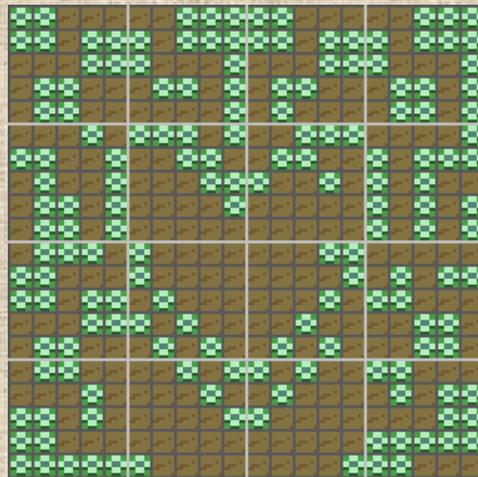
N°157 (Marteau magique)



[Chapitre 17 La plaine \(partie 4\)](#)



N°158 (Cœur parmi les fleurs)

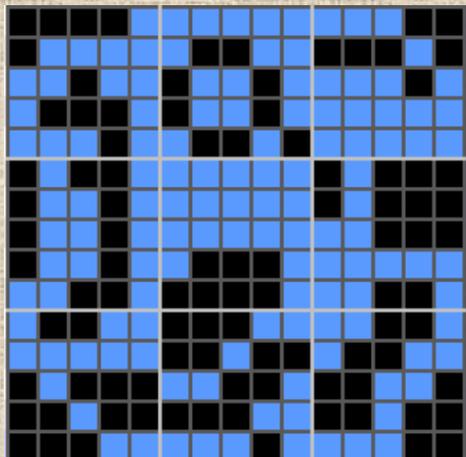


***Note :** Et voilà le plus gros des extérieurs est fait. Il est temps de retourner au frais dans la tour pour l'ultime exploration.*

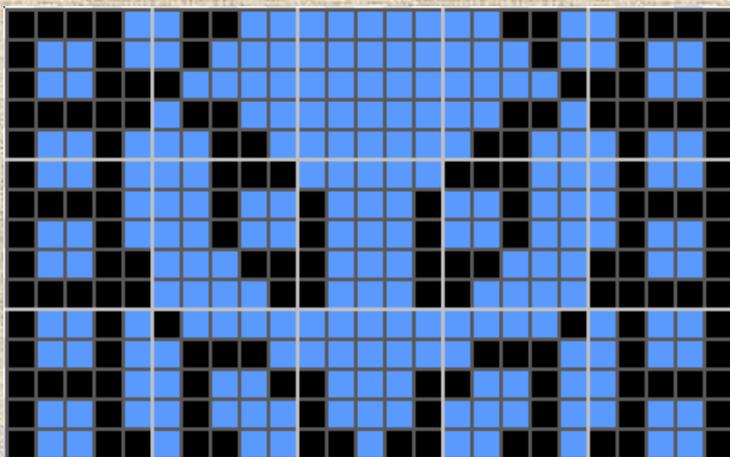
[Chapitre 18 Tour du Picross \(partie 4\)](#)



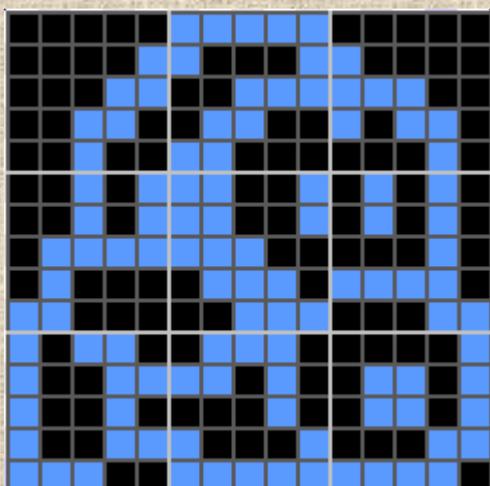
N°159 (Poisson requin)



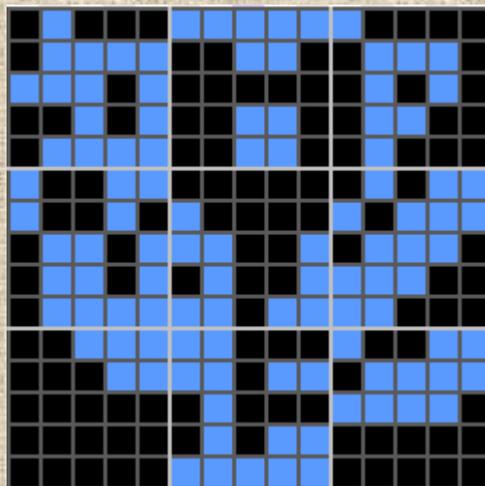
N°160 (Dessin au sol)



N°161 (Poisson louche)



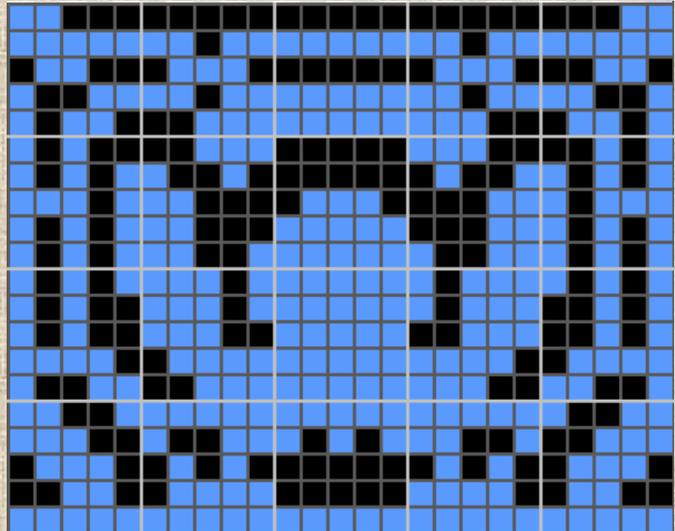
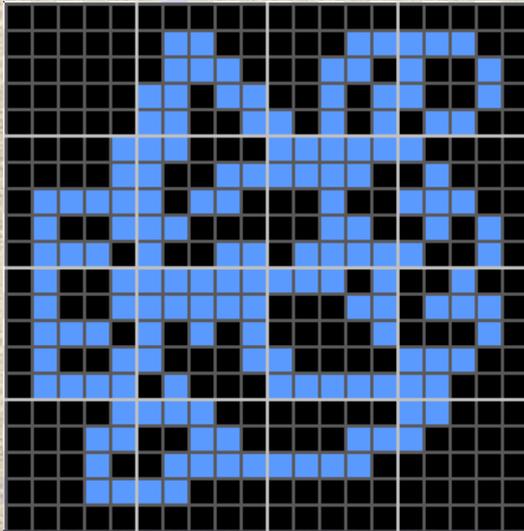
N°162 (Clé sous-marine)



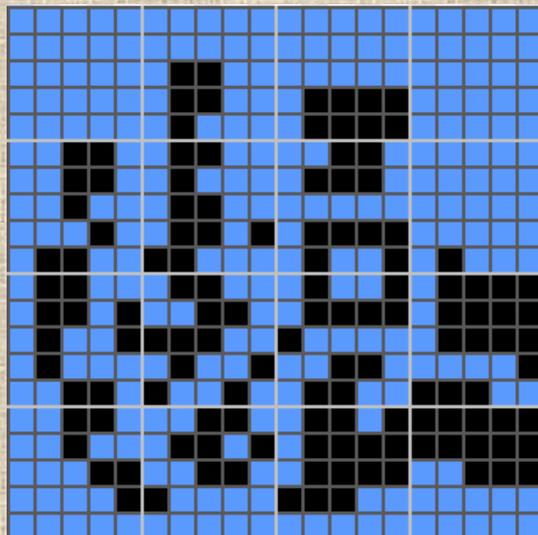


N°163 (Poisson Lanterne)

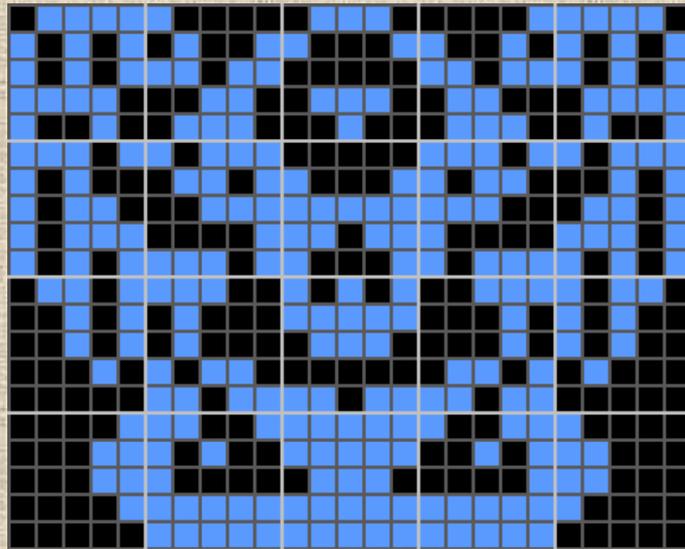
N°164 (Emplacement vide)



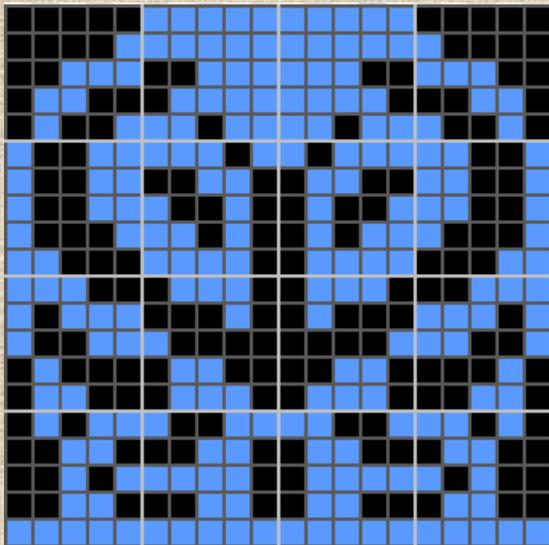
N°165 (Clé dans la main)



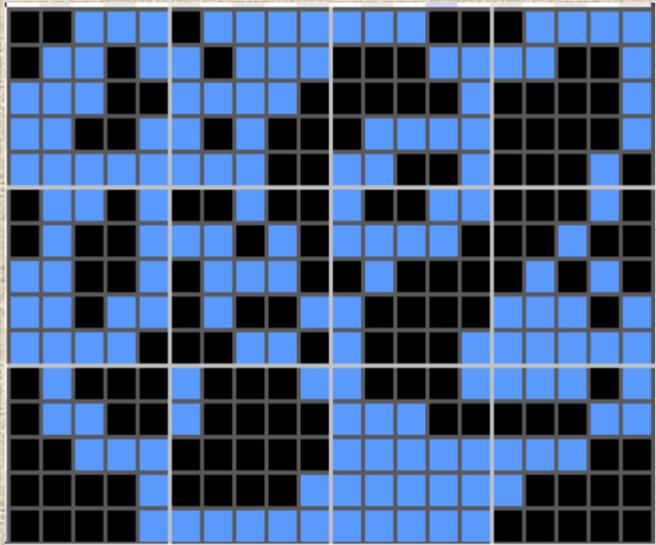
N°166 (Ice demon)



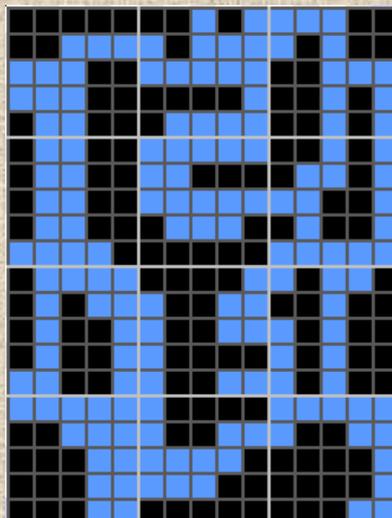
N°167 (Statue murale de serpent)



N°168 (Pengator)



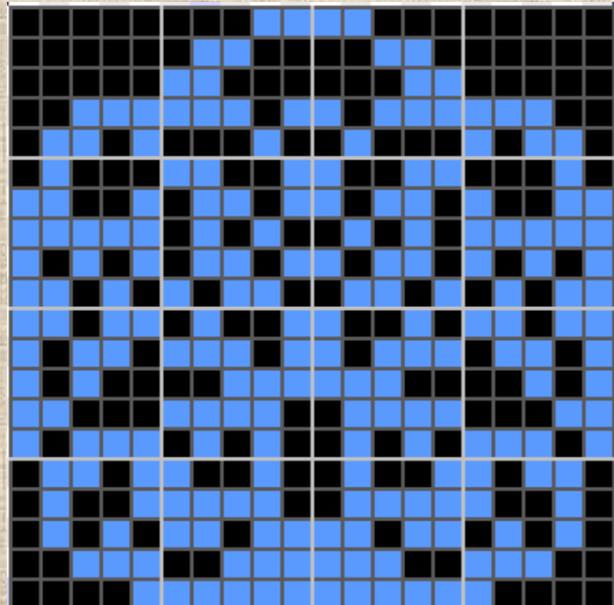
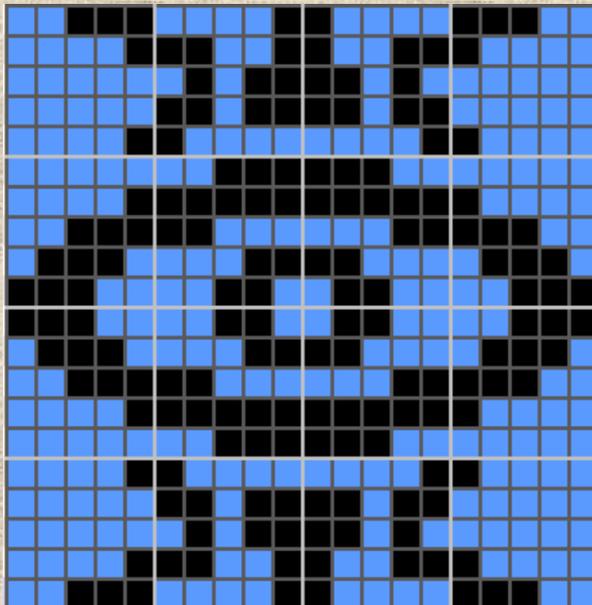
N°169 (Clé au mur)





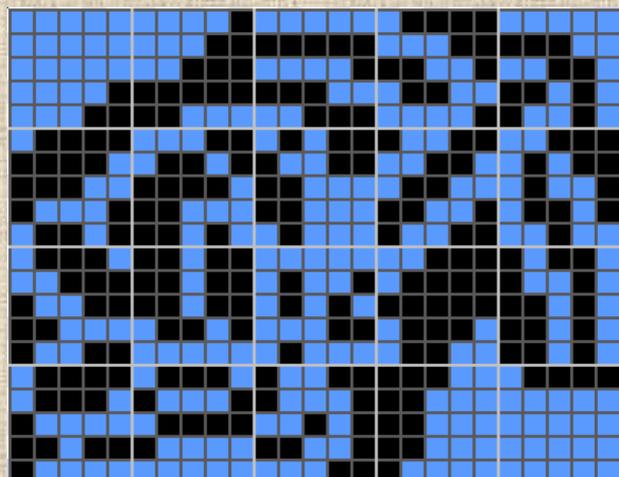
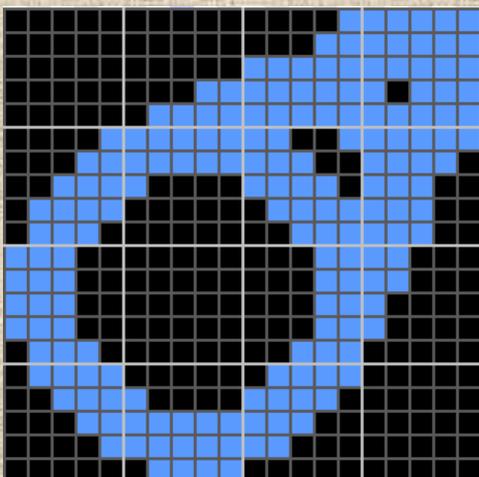
N°170 (Marque d'Agahnim)

N°171 (Agahnim)

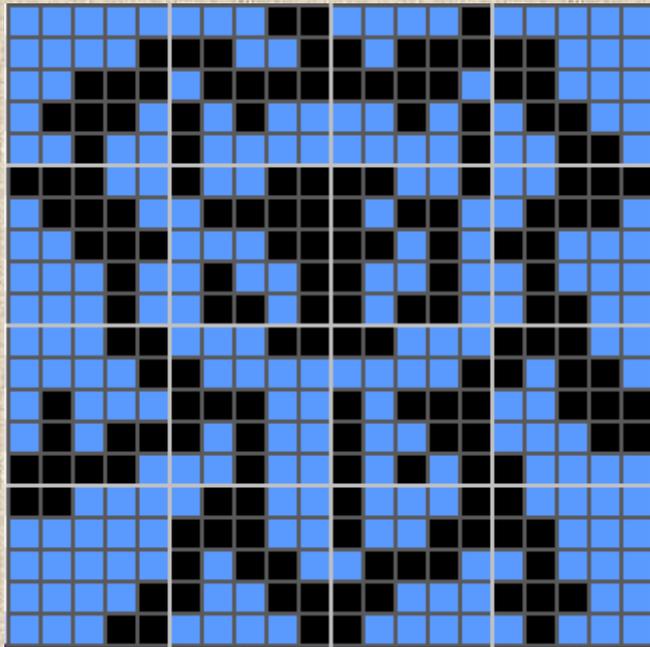


N°172 (Attaque magique)

N°173 (Excalibur à l'action)



N°174 (Clé du boss)



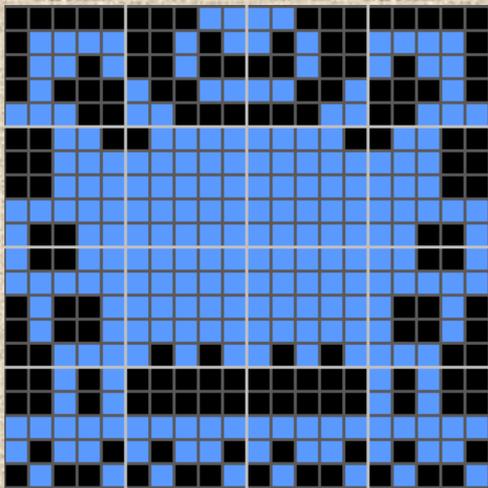
Tour - Etage 3 - 01:01:52

09:04:52

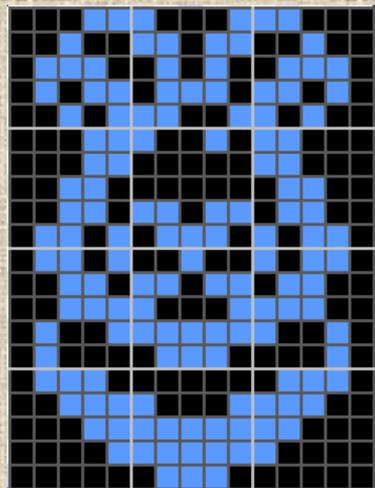
178	175	105	104
177	176	107	106
114	113	108	109
115			
116			
117	112	111	110

Health: 10 hearts  
Inventory: 10 items

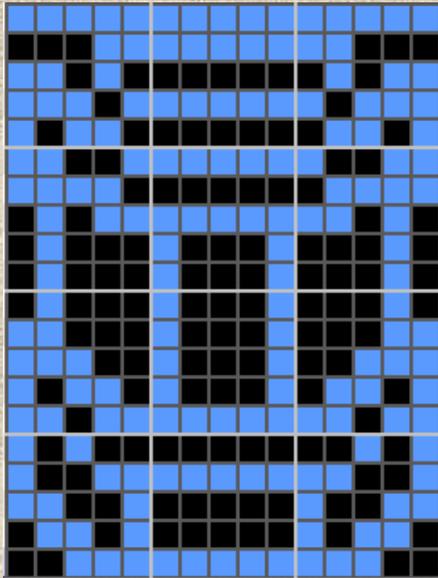
N°175 (Porte décorée)



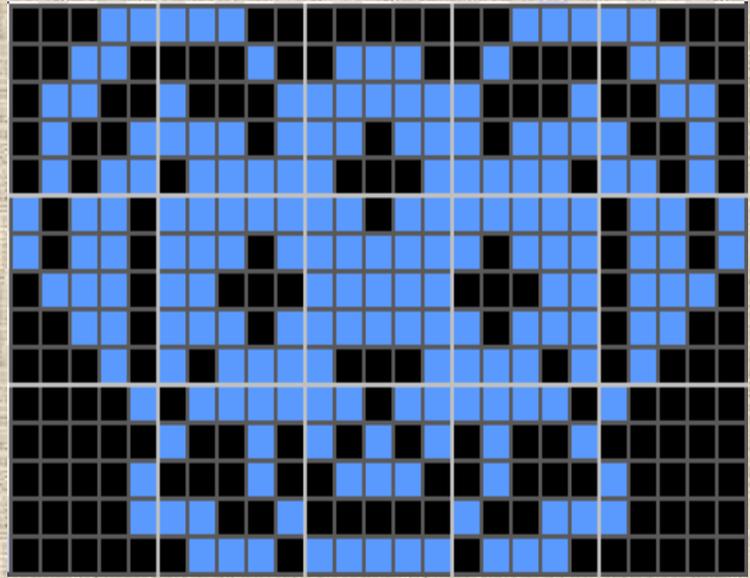
N°176 (HokkuBokku)



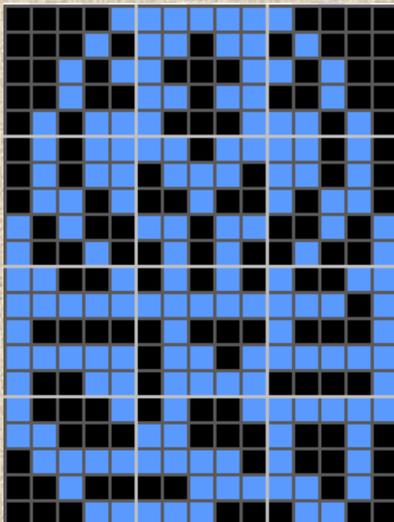
N°177 (Colonne murale)



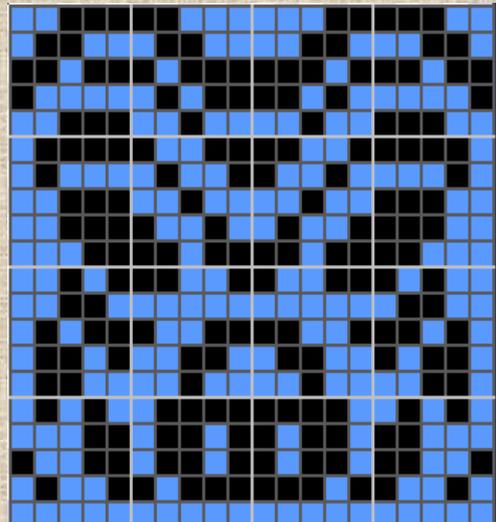
N°178 (Creepy)



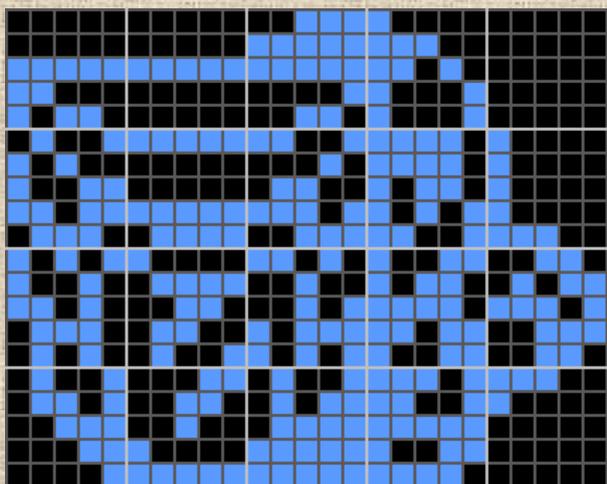
N°179 (Garde)



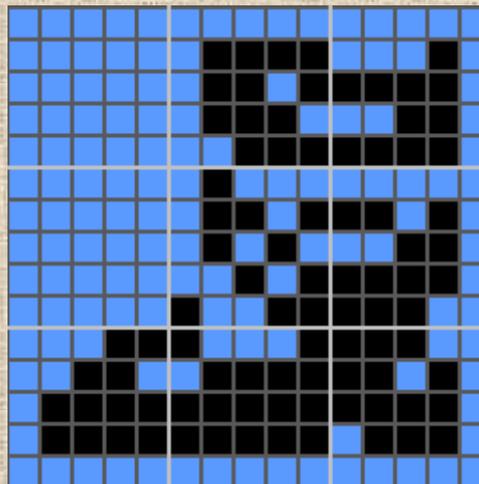
N°180 (Sculpture murale de Ganon)



N°181 (Garde au bouclier)

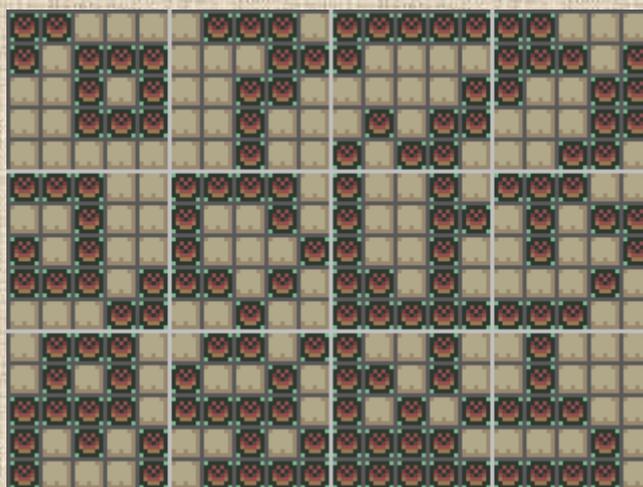


N°182 (Bottes de pégase)

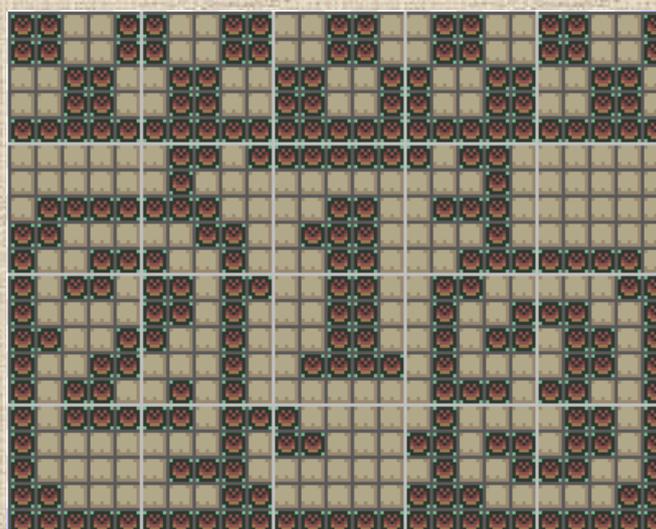


*Note* : Avant de poursuivre votre chemin à cet étage, pensez à retourner au Village Cocorico pour y résoudre les picross N°183 & 184 si ce n'est pas déjà fait. Voici leur solution :

N°183 (Link marathonien)

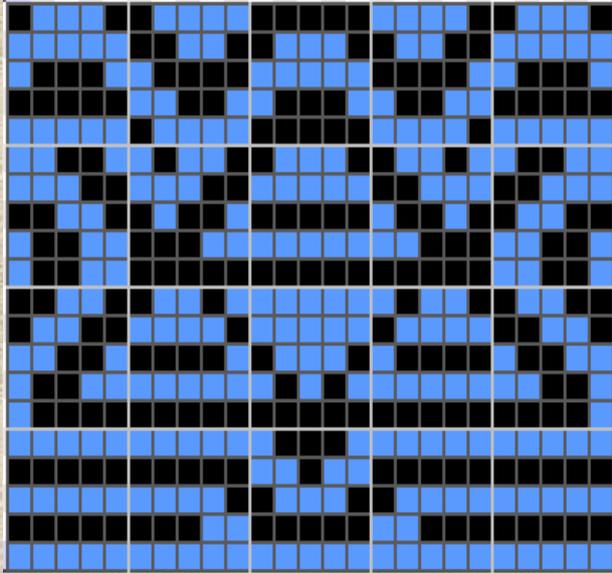


N°184 (Podium)

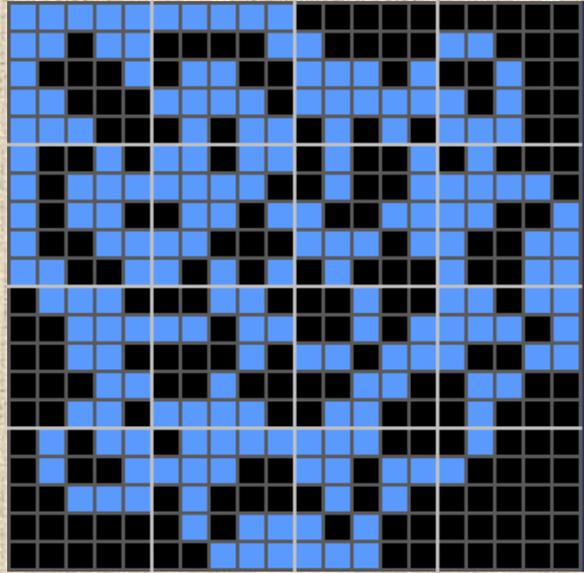


*Note : De retour à la Tour voici la suite (et fin).*

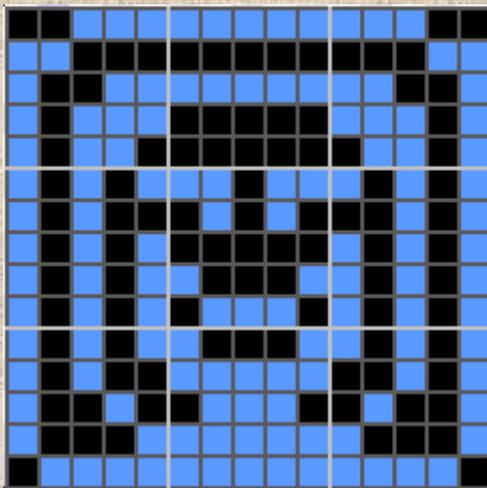
**N°185 (Sculpture murale de Triforce)**



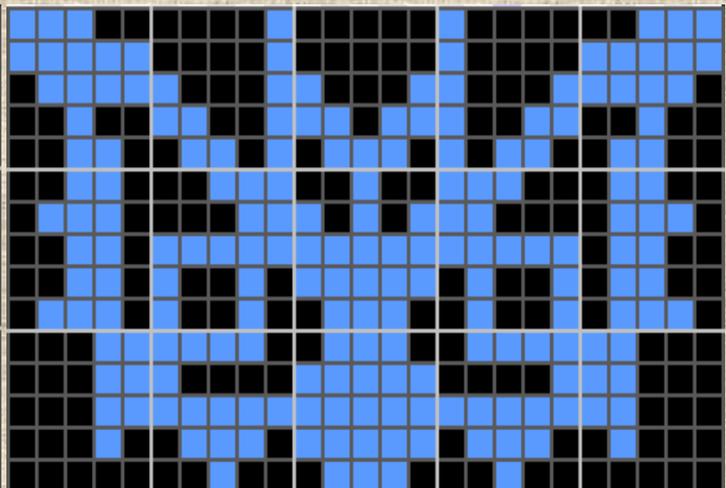
**N°186 (Garde en chute libre)**



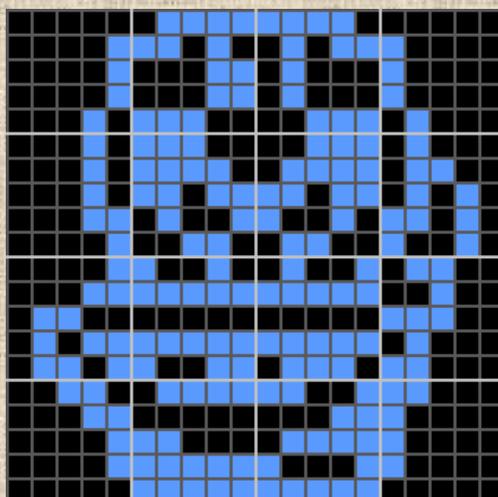
**N°187 (Bloc à écraser)**



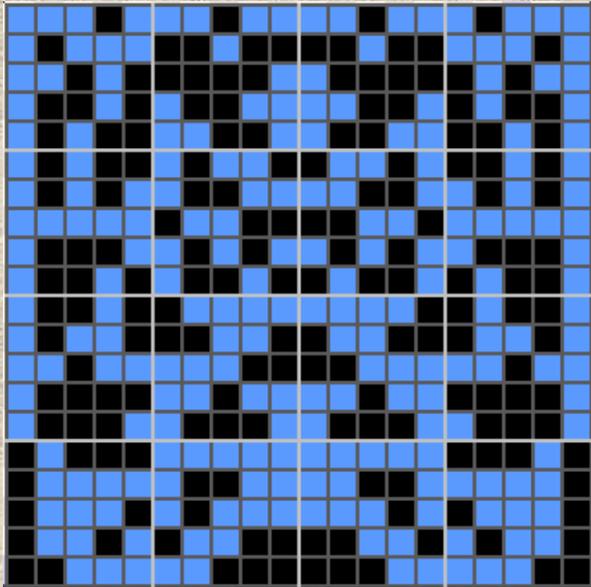
**N°188 (Marque au sol)**



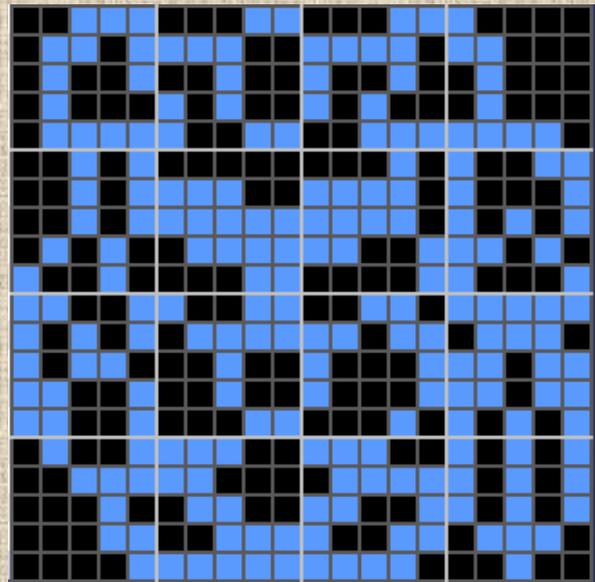
**N°189 (Garde archer)**



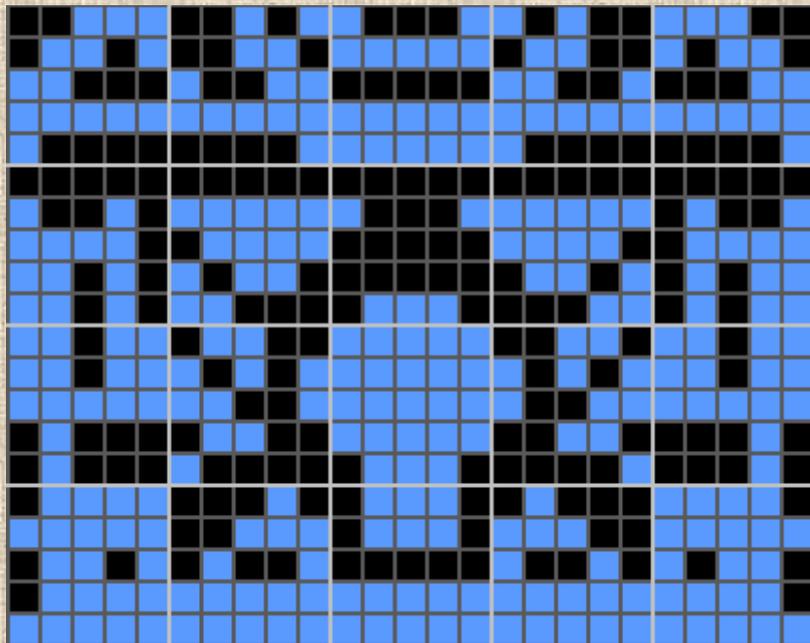
N°190 (Statue de Ganon)



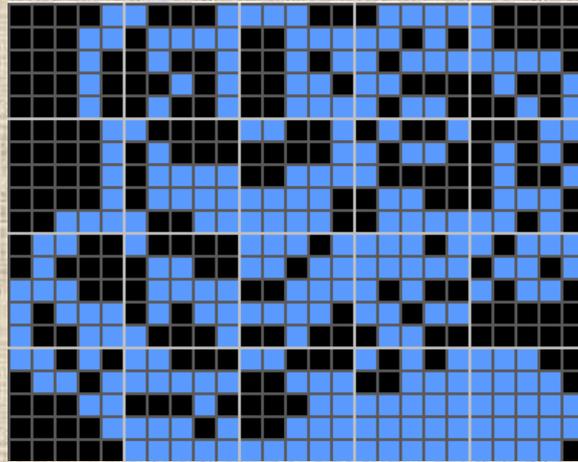
N°191 (Soldat épéiste)



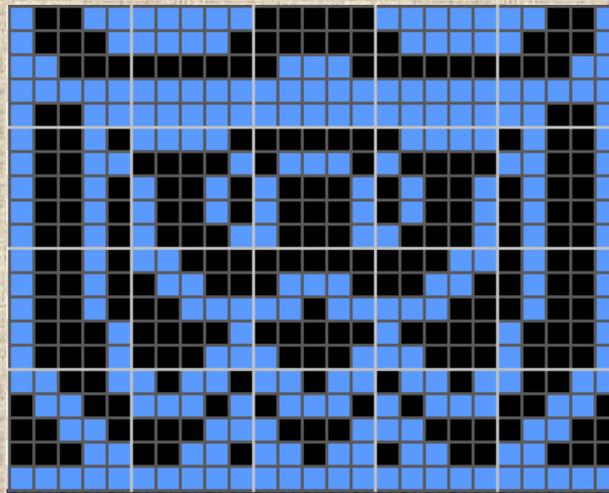
N°192 (Porte du boss)



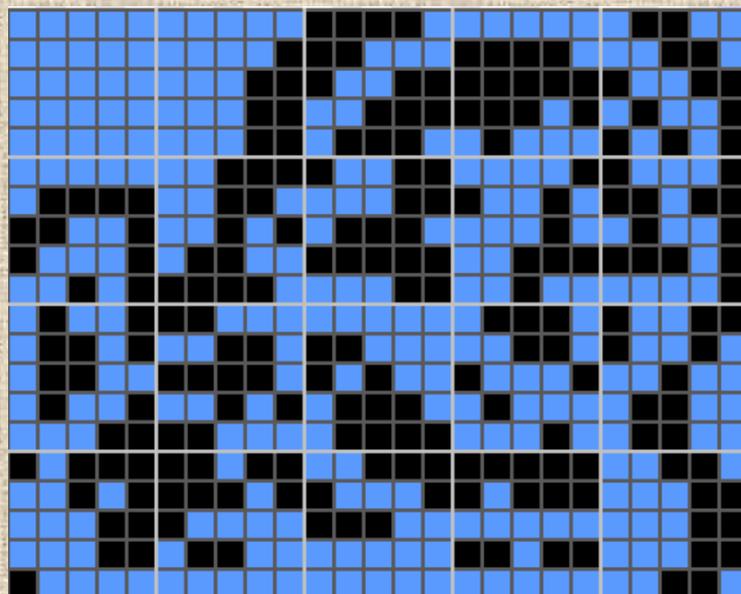
**N°193 (Soldat au fléau)**



**N°194 (Décoration murale)**



**N°195 (Lynel)**

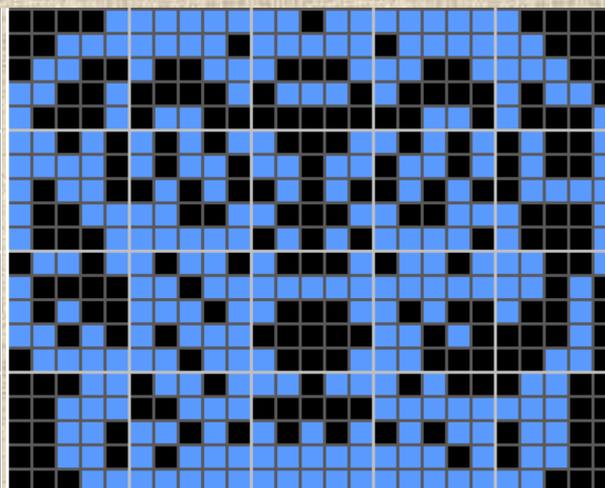
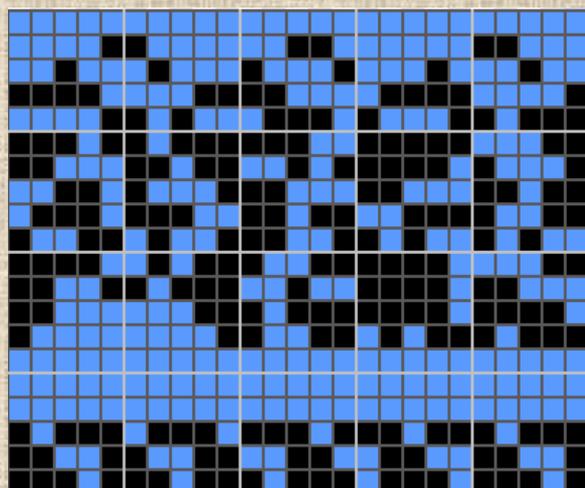


**Note :** Le dénouement n'est plus très loin. A ce stade si vous avez suivis cette soluce vous possédez tous les items et je l'espère, tous les cœurs. Poursuivez à présent votre ascension jusqu'au toi ou règne une ambiance orageuse.



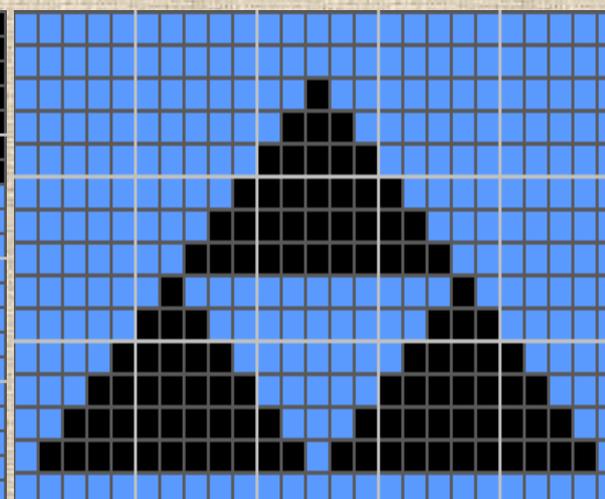
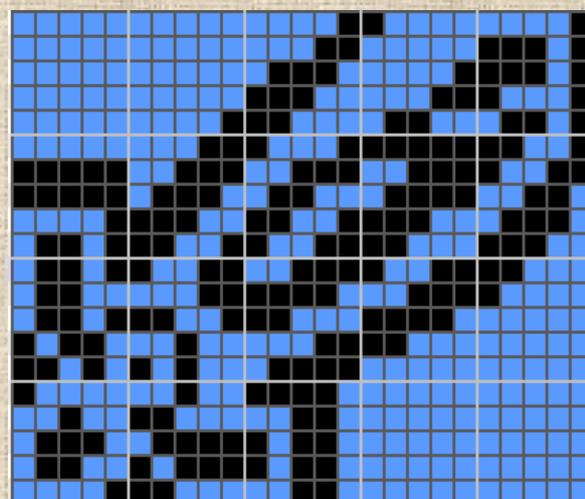
N°196 (Ciel Orageux)

N°197 (Ganon)



N°198 (Excalibur)

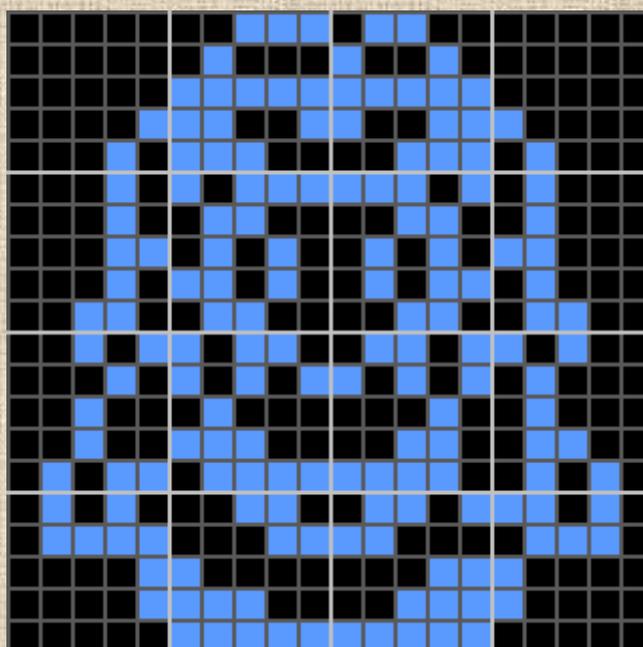
N°199 (Link trouve la Triforce)



**Note :** Et voilà Ganon est une fois de plus vaincu, l'aventure se termine donc. Hey mais attendez !! Il reste une princesse à sauver quand même.



### N°200 (Zelda)



## **BRAVO VOUS AVEZ TERMINE ZELDA PICROSS**

*Note* :A présent, pourquoi ne pas tenter le « **mode libre** » et améliorer votre rang ? Pour en savoir plus, lisez les chapitres ci-dessous.

#### IV. Le Mode Libre

En parallèle de l'aventure principale vous pourrez également tenter le « **Mode Libre** ». Ce mode reprend les 200 picross de l'aventure dans le même ordre que celui pré cité à la différence près que dans ce mode vous jouez à l'aveugle sans pénalité ce qui vous demandera de réfléchir d'avantage pour marquer les bons emplacements des cases dans la grille.



Si vous êtes débutants dans l'art de jouer au picross, il est recommandé de commencer par bien vous faire la main dans le « Mode Aventure », sans quoi la réalisation de ces picross risque d'être une tâche relativement ardue pour vous.

#### V. Les Rangs

Lorsque vous êtes dans le menu de sélection des quêtes vous remarquerez sans doute qu'une lettre y est attribuée (lettre Z par défaut). Cette lettre correspond à un rang qui vous est attribué en fonction de votre progression à la fois en « **Mode Aventure** » et en « **Mode Libre** ». Plus la lettre se rapproche de A plus vous avez surmonté les défis proposé par le jeu. Le Rang « A » signifie donc que vous avez terminé le jeu à 100 %. Cependant, il vous faudra non seulement finir tous les picross, mais également obtenir un temps cumulé inférieur à 24h, à la fois en mode aventure et en mode libre, si vous souhaitez obtenir ce rang.

*Soluce réalisée par Angenoir37*

## Remerciements

- *Vincent Jouillat (Créateur du jeu)*
- *Beniben (Contribution à la soluce)*

*Pour plus d'infos sur le jeu ou des questions supplémentaires, rendez-vous sur :*  
<http://www.zeldaroth.fr/forum/index.php> (rubrique Zelda Picross)